



Gentili Clienti

Questa settimana attendiamo l'arrivo di alcune novità Fantasy Flight da tempo annunciate:

Grimm: The Roleplaying Game edizione inglese da Fantasy Flight



Grimm è un mondo cupo in cui le fiabe per bambini non hanno un lieto fine.

Derivato dal secondo libro dei minigiochi d20 della linea Horizon, questo nuovo GdR presenta meccaniche completamente nuove, non più legate al d20 System, ed è incentrati sui personaggi che impersonano bambini intrappolati in un mondo da incubo.

Gli abitanti di questa realtà alternativa sono i protagonisti delle fiabe da bambini e delle filastrocche, ma poche di queste creature sono amichevoli, tutte sono pericolose e molti sono intenzionati a provare di che cosa sono fatti i bambini e le bambine....

FFGR01 GRIMM: THE ROLEPLAYING GAME

Prezzo consigliato €35,00

Tannhäuser: Miniatura Yula da Fantasy Flight



Espandete le vostre sfide al Gioco da Tavolo Tannhäuser grazie ad una linea di modelli individuali realizzati appositamente dalla FFG. Yula Körlitz, una delle agenti più letali del Reich, fa la sua comparsa nelle battaglie di TANNHÄUSER!

Direttamente agli ordini del Reichdottor Hass Horbringer, Yula è dura, competente, intelligente, e pericolosamente letale. Preferendo combattere a distanza ravvicinata, Yula è perfetta per completare le forze dell'Obscura Korps con le sue conoscenze e capacità uniche. Yula Körlitz è un modello addizionale per il Gioco da Tavolo Tannhäuser.

Questo modello è venduto separatamente in un'apposita confezione, ed include un modello già dipinto, la scheda del personaggio, i segnalini, ed un apposito scenario che introduce Yula nell'universo di Tannhäuser.

FFTH03 TANNHAUSER: MINIATURA YULA

Prezzo consigliato €9,90

Cold War: CIA Vs KGB edizione inglese da Fantasy Flight



FFCS01 COLD WAR: CIA vs KGB EDIZIONE INGLESE

Prezzo consigliato €19,90

La Seconda Guerra Mondiale ha lasciato il mondo nello scompiglio e il futuro di molte nazioni pende incerto. Gli USA e l'URSS sono le uniche superpotenze rimaste che possono portare il mondo verso un futuro migliore. Cold War: CIA vs. KGB vi pone a capo di network di spie durante la Guerra Fredda. Il vostro scopo è convincere alcuni governi stranieri ad sposare la "giusta" ideologia, utilizzando qualsiasi mezzo. Manipolate le fazioni locali per preparare un colpo di stato. Tradite e eliminate i leader del vostro avversario. Rinforzate il prestigio della vostra parte vincendo la corsa allo Spazio, ottenendo più medaglie d'oro alle Olimpiadi o assicurandovi che uno dei vostri cittadini vinca il Premio Nobel per la Pace. In questo conflitto che dura decenni, la vittoria andrà a chi possiede le risorse, la convinzione e l'impegno necessario per assicurarsi che la propria visione del mondo modelli il futuro.

Come si suol dire, non c'è niente di male nel cambiamento se questo è nella direzione giusta
- Winston Churchill

E il riepilogo sui recenti arrivi

Warrior Knights Edizione Italiana da Nexus Editrice

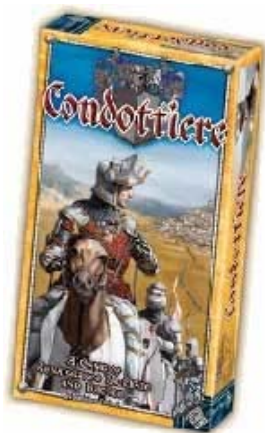


NEX00418 WARRIOR KNIGHTS

Prezzo consigliato €49.90

In *Warrior Knights*, ciascun giocatore assume il ruolo di uno dei sei potenti Baroni in lotta per il controllo del Regno. Attraverso la strategia, la politica e la forza bruta i Baroni aumentano la loro influenza. In questa lotta per il potere proverai ad assediare la città del tuo nemico o tenterai la sorte sul campo di battaglia? Ti conviene riporre le tue ambizioni sulla forza militare o sulle tue capacità politiche? Userai le tue risorse per assoldare dei mercenari, supportare la Chiesa od ottenere la maggioranza nell'Assemblea? Fai la tua scelta con *Warrior Knights*. Nexus è lieta di proporre l'edizione italiana di questo classico gioco di potere e politica! Originariamente pubblicato dalla Games Workshop nel 1985, questo gioco da tavolo è ora riproposto con regole riviste, grafica spettacolare e componentistica d'alto livello. *Warrior Knights* è ora disponibile per una nuova generazione di pretendenti al trono! Per 2-6 giocatori, durata media di una partita 2-4 ore.

Condottiere Edizione Italiana da Nexus Editrice



NEX00429 CONDOTTIERE

Prezzo consigliato €19.90

Durante il Rinascimento, l'Italia era divisa in numerose città-stato indipendenti. Le più famose erano Genova, Firenze, il Ducato di Milano e la Repubblica di Venezia. In questo periodo storico fece la sua comparsa la figura del Condottiere: comandanti di eserciti mercenari che offrivano i loro servizi a queste potenti città. Formidabili strateghi e soldati competenti, i Condottieri non si limitarono a combattere per i loro signori ma ridisegnarono la mappa geo-politica dell'Italia con i loro intrighi, le loro alleanze, le battaglie e gli assedi. I più ambiziosi e spregiudicati, come Francesco Sforza, riuscirono ad impossessarsi di un regno e fondare una dinastia. In questo gioco assumerete i panni di un Condottiere, che cerca di sottomettere l'Italia. Ma dovete stare attenti a vostri avversari e ricorrere alla diplomazia quando la forza delle armi non basta. *Condottiere* è un gioco di intrighi, tradimenti e guerra nell'Italia Rinascimentale. Assumi il comando di un esercito mercenario e fonda il tuo regno! Età: 10+ anni Durata: 1 ora Giocatori: 2-6

Pinguini Edizione Italiana da Nexus Editrice



Pinguini è un gioco veloce, divertente e facile da imparare, da 2 a 6 giocatori, progettato dal famoso Reiner Knizia. Questo colorato gioco per famiglie contiene 36 simpatici pinguini di plastica in quattro diversi colori, schermi illustrati per i giocatori e segnalini. Ma l'aspetto migliore è che *Pinguini* richiede solo dieci minuti per essere giocato in due! I giocatori a turno piazzano i pinguini sul tavolo, costruendo un iceberg a forma di piramide. Ma fate attenzione! Il pinguino che giocate deve combaciare con il colore di almeno uno dei due pinguini sotto. Se riuscite a mettere tutti i pinguini nell'iceberg, vincete la partita! Età: 8 anni Durata: 10 minuti Giocatori: 2-6!

NEX00410 PINGUINI
Prezzo Consigliato €19,90

Questa settimana vogliamo segnalarvi da Venice Connection

Villa Paletti di Bill Payne



C'era una volta sulle verdi colline della Toscana, un divertente giovanotto chiamato da tutti "Paletti". Aveva in mente una sola cosa: fi nire il castello in aria iniziato dal nonno un po' bislacco e non concluso per mancanza di ducati... Ora grazie a scavi recenti sono venute alla luce le fantasie statistiche di Villa Paletti e adesso sono accessibili a tutti. Grandi e piccoli, giovani e anziani, equilibristi instabili e ingegneri incompresi potranno cimentarsi con le incongruenze architettoniche della folle costruzione assaporando così l'ebbrezza del loro primo castello in aria.

da **8** anni in su
2-4 giocatori
20-30 minuti circa
codice **VEN0622900**

VEN0622900 VILLA PALETTI
Prezzo consigliato €36,00