



Gentili Clienti

Proiettandoci in avanti di una settimana vi segnaliamo due interessanti arrivi:

Tide of Iron Edizione Italiana di Christian t. Petersen, Corey Konieczka e John Goodenough da Nexus Editrice



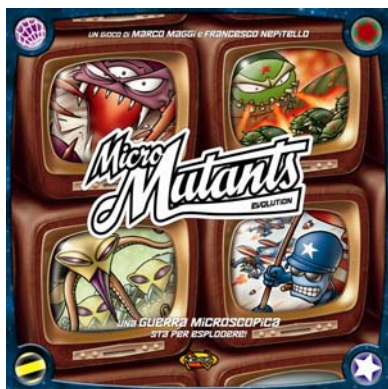
NEX00434 TIDE OF IRON EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato €79,90

La Seconda Guerra Mondiale ha visto la più grande mobilitazione di uomini e macchine della Storia; uomini e carri armati uniti in una marea di ferro che cambiò il mondo. Ora il più grande e letale conflitto della Storia viene riproposto sui vostri tavoli con il nuovo gioco sulla Seconda Guerra Mondiale a livello di squadra, realizzato dalla Fantasy Flight ed ora pubblicato in Italia dalla Nexus Editrice. Tide of Iron presenta centinaia di modelli di plastica dettagliati, tra i quali soldati, carri armati ed altri veicoli da combattimento. Le regole del gioco sono realizzate per riprodurre scontri realistici a livello di squadra, ma sono facilmente apprendibili anche dai giocatori occasionali. Tide of Iron presenta una plancia modulare sulla quale possono giocare sino a 6 giocatori (divisi in 2 team contrapposti), mettendo alla prova la loro abilità di comandanti in dozzine di scenari. Tide of Iron si unisce alla linea “epic size”, che ha visto l’uscita di grandi titoli dalla componentistica ricchissima come Descent, World of Warcraft e Twilight Imperium. Quando sollevate questa confezione dal peso di 5 chili e lunga più di mezzo metro, saprete che la Marea di Ferro è giunta!

Il gioco base di TIDE OF IRON si focalizza sugli scontri tra gli eserciti Americano e Tedesco nel nord Europa, nel periodo che va dal giugno 1944 fino alla fine della Guerra. base. Ogni partita prevede un singolo scenario, che può essere preso tra quelli presentati nella “scenario guide” o inventato dagli stessi giocatori, utilizzando mappe assemblabili modulari ed elementi di scenario sovrapponibili. Il gioco è veloce, lineare, ma al contempo dettagliato, con i giocatori che devono conquistare e difendere degli obiettivi vitali sul tavolo di gioco e decidere come usare al meglio le unità sotto il loro comando.

Micro Mutant Evolution di Marco Maggi e Francesco Nepitello da Nexus Editrice



NEXXBA07 MICRO MUTANTS EVOLUTION

Prezzo consigliato €39,90

Troppo piccoli perché siano visti, insetti alieni hanno invaso il nostro pianeta da molto tempo. Ora sono pronti per iniziare una guerra per dominare il pianeta. Ma sulla Terra ci sono delle forze che possono combattere questa minaccia...nella stessa scala microscopica degli invasori alieni!

Schiera il tuo esercito di Micro Mutants e affronta il nemico! Alieni o Terrestri? Ciascuna razza ha poteri straordinari, ma questo solo non è sufficiente per vincere...

Micro Mutants è un gioco rivoluzionario che unisce fortuna, abilità e strategia in modo rapido e divertente: lancia un dado, sciaccia i tuoi insetti come nel vecchio gioco delle pulci e utilizza le abilità speciali nel modo migliore.

Micro Mutants Evolution è la prima uscita della nuova serie Micro Mutants, e contiene quattro eserciti composti da queste incredibili creature: gli spietati Flyborgs, freddi conquistatori dello spazio microscopico, i Chitiniani senza pace, un tempo schiavi delle Regine Flyborg, i fedeli Sovietopteri, nemici degli alieni e delle forze imperialiste, e i coraggiosi Usartropodi, sempre pronti ad iniziare un bel combattimento !

Micro Mutants è la nuova versione del gioco un tempo pubblicato con il titolo di X-Bugs. Questa nuova versione è un gioco completo per 2-4 giocatori, dai 10 anni in su, e presenta regole riviste e migliorate (divise in basiche, avanzate e multi-player); template per i terreni speciali, un piano di gioco a colori in tessuto, tabelle di riferimento per i vari tipi di Bugs e di Proiettili e tutte le nuove carte Evoluzione.

Qui di seguito il riepilogo delle novità in arrivo nei prossimi giorni e slittate a causa di un problema di spedizione

Tannhäuser di William Grosselin e Didier Poli da Nexus Editrice



NEX00441 TANNHAUSER EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato €59,95

Tannhäuser è ambientato in una versione alternativa del 1949, dove la Grande Guerra non è mai finita. Tannhäuser ricrea i combattimenti tra piccole squadre di truppe dell'Esercito dell'Unione che cercano di fermare gli Oscura Korps del Reich, che utilizzano un mix di tecnologia e magia occulta per perseguire gli scopi della Madre Patria. Tannhäuser è il primo gioco che utilizza il rivoluzionario "Pathfinding System"- una meccanica di gioco che usa cerchi colorati sulla plancia per determinare sia il movimento sia le linee di vista, rendendo il combattimento semplice e veloce.

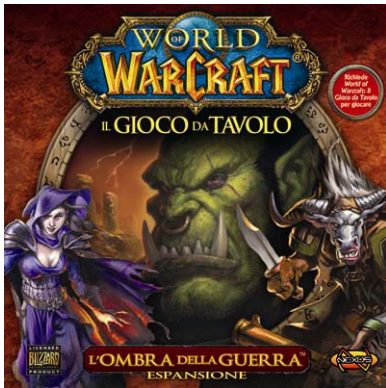
Tannhäuser è il gioco base della serie Tannhäuser. Troverete al suo interno gli uomini del 42nd Marine Special Forces, guidati da John Mac Neal, ed i misteriosi e letali Oscura Korps del Reich che si affrontano per recuperare le Pietre Cardinali Oscure.

Questa scatola di Tannhäuser include tutto ciò che è necessario per giocare (da 2 sino a 10 giocatori) nell'universo alternativo di Tannhäuser.

Tannhäuser include:

1 manuale delle regole; 4 mappe stampate fronte retro, che utilizzano il "Pathfinding system"; 10 miniature, finemente scolpite e colorate; 10 schede dei personaggi illustrate

World of Warcraft: L'Ombra della Guerra di Christian T. Petersen e John Goodenough da Nexus Editrice



**NEX00431 WORLD OF WARCRAFT:
L'OMBRA DELLA GUERRA**
Prezzo consigliato €29,90

L'Ombra della Guerra è la prima espansione di carte per il fenomenale **World of Warcraft: Il Gioco di Tavolo**. Ancora una volta potete giocare le vostre razze e classi preferite del mondo di Azeroth in questo enorme gioco da tavolo, affrontando i vostri avversari, accumulando tesori e crescendo di livello! L'obiettivo è divenire sempre più potenti e poter competere con i più grandi eroi di questo mondo.

Questa espansione contiene centinaia di nuove carte, che permettono di espandere il gioco base e di introdurre nuovi concetti di gioco. Il nuovo mazzo oggetti premia i giocatori con potenti artefatti e gingilli. Ma i giocatori non sono gli unici che ottengono nuove risorse a loro disposizione. Ciascun Signore Supremo possiede, con questa espansione, le proprie carte speciali e se i giocatori non prestano attenzione ai nuovi servitori, il Signore Supremo può diventare ancora più pericoloso!

- Nove sezioni di mappa a colori, stampate fronte-retro, rappresentanti scenari nel deserto, e nuovi elementi di terreno.
- Un libretto degli scenari, che presenta nuove missioni per organizzare una campagna nel deserto.
- Nuove carte Strategia e carte Operazioni che arricchiscono e permettono di personalizzare il sistema di gioco di Tide of Iron.

Arkham Horror: L'orrore di Dunwich Edizione Italiana di Kevin Wilson e Richard Launius da Nexus Editrice



**NEX00436 ARKHAM HORROR: L'ORRORE
DI DUNWICH**
Prezzo consigliato €39,95

Gli strani episodi nel New England Lovecraftiano non si fermano alla città di Arkham! La vicina Dunwich è sconvolta da terribili eventi e forze sovranaturali. Sembra che gli investigatori debbano ora proteggere due città invece che una sola: perché se ignorano le oscure forze che cospirano in Dunwich, dovranno poi affrontare la furia dell'Orrore di Dunwich.

L'Orrore di Dunwich è l'espansione del gioco da tavolo Arkham Horror. Come Arkham Horror, questa espansione presenta una splendida veste grafica, ottime illustrazioni e una componentistica eccellente. L'espansione introduce nuovi elementi di gioco, fra i quali ricordiamo i "cedimenti dei portali" che possono aprire i portali sigillati, le carte Follia e Ferita, oltre alle missioni, che possono permettere agli investigatori di compiere grandi imprese, visitando certi luoghi seguendo un ordine particolare.

Sono presenti nell'espansione 8 nuovi investigatori, 4 nuovi Antichi, oltre 20 segnalini mostri, una plancia aggiuntiva che rappresenta il villaggio di Dunwich e i misteriosi luoghi che lo circondano, dozzine di nuovi oggetti e abilità, ed un numero d'incontri sufficiente a raddoppiare il mazzo locazioni. Nel complesso l'espansione aggiunge oltre 300 nuove carte al gioco.

Per giocare con L'Orrore di Dunwich è necessario possedere una copia di Arkham Horror. Arkham Horror è un gioco cooperativo per 1-8 giocatori, di età superiore ai 12 anni, con una durata media delle partite di 2-3 ore.

Ristampa di Arkham Horror Edizione Italiana Kevin Wilson e Richard Launius da Nexus Editrice



NEX04082 ARKHAM HORROR EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato €49,90

La città di Arkham, nel Massachusetts, è nel panico!

Eventi orribili e bizzarri hanno iniziato ad accadere con sempre maggior frequenza- tutto sembra indicare il sopraggiungere di qualche evento cataclismico che può segnare la fine del mondo. Solo una piccola banda d'investigatori può salvare Arkham dai Grandi Antichi e dalla distruzione!

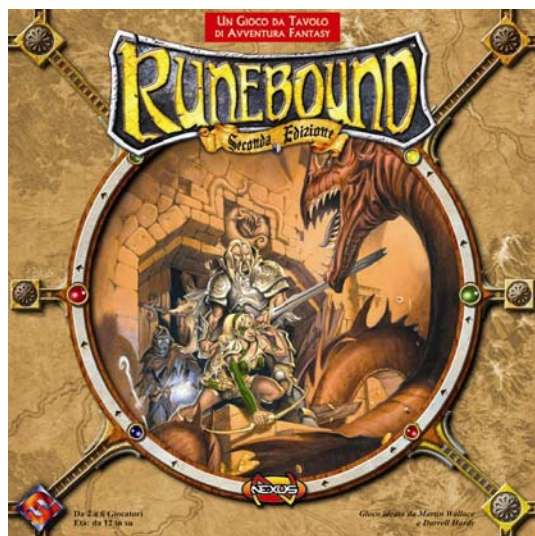
Arkham Horror era stato originariamente pubblicato dalla Chaosium, Inc. nel 1987. Questa nuova edizione, completamente rivista, presenta un nuovo artwork e un nuovo design grafico (che comprende un nuovo piano di gioco, segnalini, carte e pezzi di gioco), oltre a regole riviste ed espanse, disegnate dallo stesso creatore del gioco, Richard Launius.

I giocatori possono scegliere tra 16 differenti personaggi investigatori, ciascuno con abilità uniche, ed affrontare cultisti e gli spaventosi Antichi, tra i quali ricordiamo Ithaqua, Hastur e il terribile Cthulhu! Nessun fan dei Miti di Cthulhu può perdere quest'occasione per acquistare questo classico gioco da tavolo ispirato ai lavori di H.P. Lovecraft!

Arkham Horror è un gioco cooperativo per 1-8 giocatori, con età superiore ai 12 anni, e può essere giocato in 2-3 ore..

Questa settimana vogliamo segnalarvi da Nexus Editrice

Runebound Edizione Italiana di Martin Wallace e Darrell Hardy



NEX67961 RUNEBOUND EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato €49,90

L'universo di Runebound è un mondo magico e pericoloso, abitato da potenti maghi, nobili cavalieri, terribili mostri e tiranni assetati di potere. È un mondo di grandi "quest" e di gesta epiche, soprattutto è un mondo d'eroi leggendari ed è giunto il momento che i giocatori ne entrino a fare parte. In Runebound 2a Edizione, i giocatori assumono il ruolo d'eroi erranti che si spostano per il mondo in cerca d'avventura. Lungo la strada troveranno artefatti magici e abili alleati che forniranno loro un aiuto indispensabile, ma incontreranno anche pericolose creature e diaboliche trappole che dovranno superare per completare la propria missione. Questa versione presenta un nuovo tabellone di gioco, regole riviste, mostri e dodici miniature di plastica che rappresentano i coraggiosi eroi del reame.

Runebound 2° Edizione è disponibile anche in lingua inglese da 12 anni in su

2-6 giocatori

120-180 minuti circa

codice NEX67961