

Giochi Uniti

Gentili Clienti

Ecco qui di seguito un riassunto delle molte novità ultimamente arrivate

Tide of Iron Edizione Italiana di Christian t. Petersen, Corey Konieczka e John Goodenough da Nexus Editrice

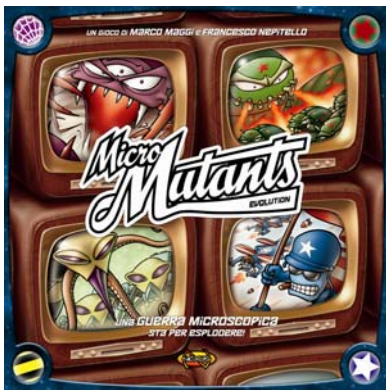


NEX00434 TIDE OF IRON EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato €79,90

La Seconda Guerra Mondiale ha visto la più grande mobilitazione di uomini e macchine della Storia; uomini e carri armati uniti in una marea di ferro che cambiò il mondo. Ora il più grande e letale conflitto della Storia viene riproposto sui vostri tavoli con il nuovo gioco sulla Seconda Guerra Mondiale a livello di squadra, realizzato dalla Fantasy Flight ed ora pubblicato in Italia dalla Nexus Editrice. Tide of Iron presenta centinaia di modelli di plastica dettagliati, tra i quali soldati, carri armati ed altri veicoli da combattimento. Le regole del gioco sono realizzate per riprodurre scontri realistici a livello di squadra, ma sono facilmente apprendibili anche dai giocatori occasionali. Tide of Iron presenta una plancia modulare sulla quale possono giocare sino a 6 giocatori (divisi in 2 team contrapposti), mettendo alla prova la loro abilità di comandanti in dozzine di scenari. Il gioco base di TIDE OF IRON si focalizza sugli scontri tra gli eserciti Americano e Tedesco nel nord Europa, nel periodo che va dal giugno 1944 fino alla fine della Guerra. base. Ogni partita prevede un singolo scenario, che può essere preso tra quelli presentati nella "scenario guide" o inventato dagli stessi giocatori, utilizzando mappe assemblabili modulari ed elementi di scenario sovrapponibili. Il gioco è veloce, lineare, ma al contempo dettagliato, con i giocatori che devono conquistare e difendere degli obiettivi vitali sul tavolo di gioco e decidere come usare al meglio le unità sotto il loro comando.

Micro Mutant Evolution di Marco Maggi e Francesco Nepitello da Nexus Editrice



NEXXBA07 MICRO MUTANTS EVOLUTION

Prezzo consigliato €39,90

Troppo piccoli perché siano visti, insetti alieni hanno invaso il nostro pianeta da molto tempo. Ora sono pronti per iniziare una guerra per dominare il pianeta. Ma sulla Terra ci sono delle forze che possono combattere questa minaccia...nella stessa scala microscopica degli invasori alieni!

Schiera il tuo esercito di Micro Mutants e affronta il nemico! Alieni o Terrestri? Ciascuna razza ha poteri straordinari, ma questo solo non è sufficiente per vincere...

Micro Mutants è un gioco rivoluzionario che unisce fortuna, abilità e strategia in modo rapido e divertente: lancia un dado, sciaccia i tuoi insetti come nel vecchio gioco delle pulci e utilizza le abilità speciali nel modo migliore. Micro Mutants Evolution è la prima uscita della nuova serie Micro Mutants, e contiene quattro eserciti composti da queste incredibili creature: gli spietati Flyborgs, freddi conquistatori dello spazio microscopico, i Chitiniani senza pace, un tempo schiavi delle Regine Flyborg, i fedeli Sovietopteri, nemici degli alieni e delle forze imperialiste, e i coraggiosi Usartropodi, sempre pronti ad iniziare un bel combattimento !

Micro Mutants è la nuova versione del gioco un tempo pubblicato con il titolo di X-Bugs. Questa nuova versione è un gioco completo per 2-4 giocatori, dai 10 anni in su, e presenta regole riviste e migliorate (divise in basiche, avanzate e multi-player); template per i terreni speciali, un piano di gioco a colori in tessuto, tabelle di riferimento per i vari tipi di Bug e di Proiettili e tutte le nuove carte Evoluzione.

Tannhäuser di William Grosselin e Didier Poli da Nexus Editrice



NEX00441 TANNHAUSER EDIZIONE ITALIANA
Prezzo consigliato €59,95

Tannhäuser è ambientato in una versione alternativa del 1949, dove la Grande Guerra non è mai finita. Tannhäuser ricrea i combattimenti tra piccole squadre di truppe dell'Esercito dell'Unione che cercano di fermare gli Oscura Korps del Reich, che utilizzano un mix di tecnologia e magia occulta per perseguire gli scopi della Madre Patria. Tannhäuser è il primo gioco che utilizza il rivoluzionario "Pathfinding System" - una meccanica di gioco che usa cerchi colorati sulla plancia per determinare sia il movimento sia le linee di vista, rendendo il combattimento semplice e veloce. Tannhäuser è il gioco base della serie Tannhäuser. Troverete al suo interno gli uomini del 42nd Marine Special Forces, guidati da John Mac Neal, ed i misteriosi e letali Oscura Korps del Reich che si affrontano per recuperare le Pietre Cardinali Oscura. Questa scatola di Tannhäuser include tutto ciò che è necessario per giocare (da 2 sino a 10 giocatori) nell'universo alternativo di Tannhäuser. Tannhäuser include: 1 manuale delle regole; 4 mappe stampate fronte retro, che utilizzano il "Pathfinding system"; 10 miniature, finemente scolpite e colorate; 10 schede dei personaggi illustrate

World of Warcraft: L'Ombra della Guerra di Christian T. Petersen e John Goodenough da Nexus Editrice



NEX00431 WORLD OF WARCRAFT: L'OMBRA DELLA GUERRA
Prezzo consigliato €29,90

L'Ombra della Guerra è la prima espansione di carte per il fenomenale **World of Warcraft: Il Gioco di Tavolo**. Ancora una volta potete giocare le vostre razze e classi preferite del mondo di Azeroth in questo enorme gioco da tavolo, affrontando i vostri avversari, accumulando tesori e crescendo di livello! L'obiettivo è divenire sempre più potenti e poter competere con i più grandi eroi di questo mondo. Questa espansione contiene centinaia di nuove carte, che permettono di espandere il gioco base e di introdurre nuovi concetti di gioco. Il nuovo mazzo oggetti premia i giocatori con potenti artefatti e gingilli. Ma i giocatori non sono gli unici che ottengono nuove risorse a loro disposizione. Ciascun Signore Supremo possiede, con questa espansione, le proprie carte speciali e se i giocatori non prestano attenzione ai nuovi servitori, il Signore Supremo può diventare ancora più pericoloso!

- Nove sezioni di mappa a colori, stampate fronte-retro, rappresentanti scenari nel deserto, e nuovi elementi di terreno.
- Un libretto degli scenari, che presenta nuove missioni per organizzare una campagna nel deserto.
- Nuove carte Strategia e carte Operazioni

Arkham Horror: L'orrore di Dunwich Edizione Italiana di Kevin Wilson e Richard Launius da Nexus Editrice



NEX00436 ARKHAM HORROR: L'ORRORE DI DUNWICH
Prezzo consigliato €39,95

L'Orrore di Dunwich è l'espansione del gioco da tavolo Arkham Horror. Come Arkham Horror, questa espansione presenta una splendida veste grafica, ottime illustrazioni e una componentistica eccellente. L'espansione introduce nuovi elementi di gioco, fra i quali ricordiamo i "cedimenti dei portali" che possono aprire i portali sigillati, le carte Follia e Ferita, oltre alle missioni, che possono permettere agli investigatori di compiere grandi imprese, visitando certi luoghi seguendo un ordine particolare. Sono presenti nell'espansione 8 nuovi investigatori, 4 nuovi Antichi, oltre 20 segnalini mostri, una plancia aggiuntiva che rappresenta il villaggio di Dunwich e i misteriosi luoghi che lo circondano, dozzine di nuovi oggetti e abilità, ed un numero d'incontri sufficiente a raddoppiare il mazzo locazioni. Nel complesso l'espansione aggiunge oltre 300 nuove carte al gioco. Per giocare con L'Orrore di Dunwich è necessario possedere una copia di Arkham Horror. Arkham Horror è un gioco cooperativo per 1-8 giocatori, di età superiore ai 12 anni, con una durata media delle partite di 2-3 ore.

Questa settimana vogliamo segnalarvi da Rose & Poison

Stardust di Andrea Angiolino e Piergiorgio Paglia



Conquista il favoloso mondo del cinema sceneggiando il maggior numero di film. Decidi la location, gli attori, la trama... ma fai attenzione, potresti cader vittima del plagio degli altri registi. Un divertente gioco sulla produzione di film realizzato in collaborazione con filmfilm.it, il più autorevole portale italiano sul cinema.

da **10 anni** in su
2-4 giocatori
30 minuti circa
codice **RPBGM010**

RPBGM0106 STARDUST
Prezzo consigliato €12,90