

# Giochi Uniti

Gentili Clienti

Dopo un'assenza dovuta a problemi tecnici eccoci nuovamente alla nostra News Letter settimanale con l'elenco di alcuni interessanti arrivi imminenti

## Wings of War Miniatures II° Serie di Andrea Angiolino e Pier Giorgio Paglia da Nexus Editrice



Codice	Denominazione dell'Aeroplano
WOW 112A	Fokker DVII (Goring)
WOW112B	Fokker DVII (Schafer)
WOW112C	Fokker DVII (Udet)
WOW113A	Sopwith Snipe (Barker)
WOW113B	Sopwith Snipe (Baker)
WOW113C	Sopwith Snipe (Ryrie)
WOW114A	LFG Roland CII (M. Von Richtofen)
WOW114B	LFG Roland CII (Seibert & Pfleger)
WOW114C	LFG Roland CII (Luftstreitkräfte)
WOW115A	De Havilland D.H. 4 (Cadbury & Leckie)
WOW115B	AIRCO D.H. 4 (American Expeditionary Force)
WOW116C	De Havilland D.H. 4 (Atkey)

Colleziona tutti e 12 gli aeroplani della seconda serie di Wings of War Miniatures!

La prima serie di Wings of War Miniatures è stata un grande successo, e ora il gioco diviene ancora più avvincente con l'aggiunta di 4 nuovi aerei, ciascuno presentato in tre differenti schemi di colorazione: il Fokker DVII, uno dei migliori aerei del conflitto; il Sopwith Snipe, caccia entrato in servizio nell'ultima parte della Guerra e che diede agli Alleati quella supremazia che stavano perdendo; e primi due biposto, il tedesco Roland CII e il DH4, usato sia dagli Inglesi che dagli Americani.

Ciascun Wings of War Miniatures Airplane Pack contiene un modello completo, già dipinto ed assemblato, che può essere usato nei nostri giochi Wings of War e Wings of War Miniatures. All'interno di ogni pack vi è tutto il necessario per giocare, inclusa una base di gioco che permette di variare l'altitudine e lo speciale mazzo di carte con le manovre dell'aereo.

Contenuti: Ciascun Wings of War Airplane Pack include:

- un modello in scala 1/144
- la base di gioco
- un mazzo di carte Manovra

E' comunque necessario possedere un set di Wings of War o di Wings of War Miniatures per giocare.

**NEXWOW113A WOWM: FOKKER DVII-GOERING**  
**NEXWOW113B WOWM: MODELLO FOKKER DVII-SCHAEFER**  
**NEXWOW113C WOWM: MODELLO FOKKER DVII-UDET**  
**NEXWOW114A WOWM: MODELLO SOPWITH SNIPE-BARKER**  
**NEXWOW114B WOWM: MODELLO SOPWITH SNIPE-BAKER**  
**NEXWOW114C WOWM: MODELLO SOPWITH SNIPE-RYRIE**

**Prezzo consigliato €9,50**

**NEXWOW115A WOWM: LFG ROLAND CII - VON RICHTHOFEN**  
**NEXWOW115B WOWM: LFG ROLAND CII-SEIBERT & PFLEGER**  
**NEXWOW115C WOWM: LFG ROLAND CII-CAMOUFLAGE**  
**NEXWOW116A WOWM: DE HAVILLAND D.H.4-CADBURY**  
**NEXWOW116B WOWM: DE HAVILLAND D.H.4-AMERICAN FORCE**  
**NEXWOW116C WOWM: DE HAVILLAND D.H.4-ATKEY**

**Prezzo consigliato €12,00**

**Wings of War WWII Squadron Packs: Flying Legend & Eagles of the Reich** di Andrea Angiolino e Pier Giorgio Paglia da Nexus Editrice



**NEXWOW114 WINGS OF WAR WWII SP: FLYING LEGEND**

**NEXWOW113 WINGS OF WAR WWII SP: EAGLES OF REICH**

**Prezzo consigliato €7,50**

### **Flying Legend**

Boost your games of Wings of War! Lo "Flying Legend" Squadron Pack ti permette di schierare 3 Supermarine Spitfire, uno dei più conosciuti caccia alleati della Seconda Guerra Mondiale. Sono inoltre inclusi 3 mazzi di manovra "A", oltre a 18 nuove carte aeroplano, tra le quali alcuni Spitfire della Royal Air Force ed altri appartenenti alle aviazioni militari polacca, francese e portoghese.

Vi sono poi le carte aeroplano di due velivoli utilizzati dalla Luftwaffe dopo la loro cattura! Questa espansione non è un gioco completo. E' necessario possedere una copia di War - Dawn of War per potere giocare.

### **Eagles of the Reich**

Boost your games of Wings of War! Lo "Eagles of the Reich" Squadron Pack aggiunge altri potenti Messerschmitt Bf 109E alle forze dell'Asse nelle vostre battaglie nei cieli della Seconda Guerra Mondiale. Sono inoltre inclusi 3 mazzi di manovra "B", oltre a 18 nuove carte aeroplano, tratti da forze aeree di differenti nazioni come Romania, Svizzera, Jugoslavia, Slovenia, oltre ai modelli della Luftwaffe. Vi sono anche 3 modelli appartenenti alla "Legione Condor" utilizzati durante la Guerra Civile Spagnola.

Questa espansione non è un gioco completo. E' necessario possedere una copia di War - Dawn of War per potere giocare.

**Runebound: L'isole del Terrore** di Martin Fallace e Darrell Hardy da Nexus Editrice



**NEX00430 RUNEBOUND: L'ISOLA DEL TERRORE**

**Prezzo consigliato €39,90**

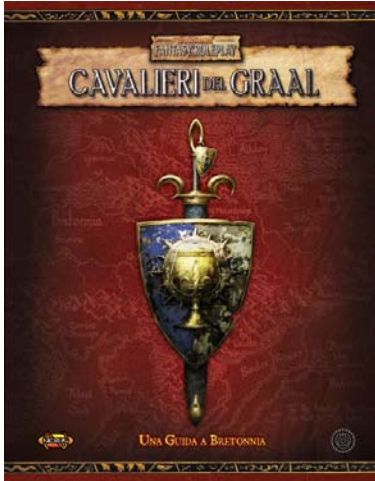
Esplorate le sconosciute isole del mondo di Runebound e riunite i pezzi della mappa perduta per la mitologica Isola del Terrore! L'avventura attende tutti gli eroi coraggiosi, armati di spade o incantesimi, che si spostino via mare o via terra.

Nexus Editrice è lieta di presentare Isola del Terrore, la prima espansione per il gioco da tavolo fantasy Runebound. L'Isola del terrore contiene un nuovo tabellone per creare un'esperienza di gioco completamente nuova. Questa espansione presenta inoltre 110 nuove carte, includendo nuovi personaggi, incontri, sfide, eventi ed equipaggiamenti.

Questa espansione presenta inoltre nuove regole per le navi che i personaggi possono assoldare per trasportarli fra le isole e i pericolosi mari del mondo di Runebound, per trovare l'Isola del Terrore e vincere la partita. Non tutte le navi sono, comunque, uguali, e ognuno si ritrova ciò per cui ha pagato: La Vulgar Princess e il suo equipaggio possono apparire economici, ma non sorprendetevi se vi getteranno fuoribordo e s'impossesseranno di tutto il vostro bottino!

Isola del Terrore è la prima espansione per Runebound: Il gioco da Tavolo Fantasy. E' necessario avere una copia del gioco base Runebound per giocare.

## Warhammer Fantasy Roleplay : I Cavalieri del Graal da Nexus Editrice



**NEX926117 WFRP: CAVALIERI DEL GRAAL**  
**Prezzo consigliato €33,00**

Entrate nella terra dei Cavalieri e delle Damigelle, e inchinatevi al potere e alla maestà della Fata Incantatrice. Famosi in tutto il Vecchio Mondo, i Cavalieri del Graal sono tra i più grandi guerrieri di questa verde terra. Ma c'è molto più in questa nazione che Cavalieri Erranti e damigelle in pericolo. Bretonnia nasconde la sua dose di sinistri segreti, pericoli e avventure. *Cavalieri del Graal (Knights of the Grail)* è la guida definitiva sulla Bretonnia. All'interno troverete:

- Informazioni dettagliate su questa nazione e il suo popolo.
- La storia di Bretonnia, dalle sue origini alle grandi guerre contro gli Orchi, i Nonmorti e altri nemici.
- Guida alla vita degli abitanti di Bretonnia.
- Informazioni sulla struttura sociale e la politica, con particolare cura del sistema giudiziario, la criminalità e le pene previste per i fuorilegge.
- Nuove informazioni sulla religione in Bretonnia e sul ruolo della Dama del Lago.
- Descrizione completa di ogni Ducato, che include note di costume, i proverbi, le opinioni prevalenti, nuovi PNG, spunti per le avventure e nuovi mostri, come il Derelich e i Cinghiali dell'Artois.
- 14 nuove carriere, fra cui i Cavalieri Erranti e i Pellegrini del Graal.
- Una nuova mappa della Bretonnia.
- Cattive Notizie, un'avventura scalabile in livello, per personaggi principianti o esperti.

La Bretonnia è un regno interessante e importante nel mondo di *Warhammer Fantasy Roleplay*. Con questo supplemento potrete, per la prima volta, ambientare le vostre avventure oltre l'Impero, e continuare ad esplorare un cupo mondo di pericolose avventure. Supremo può diventare ancora più pericoloso!

- Nove sezioni di mappa a colori, stampate fronte-retro, rappresentanti scenari nel deserto, e nuovi elementi di terreno.
- Un libretto degli scenari, che presenta nuove missioni per organizzare una campagna nel deserto.
- Nuove carte Strategia e carte Operazioni

---

## Descent: Road to Legend Edizione Inglese di Kevin Wilson Fantasy Flight



**FFVA41 DESCENT: ROAD TO LEGEND**  
**Prezzo consigliato €39,95**

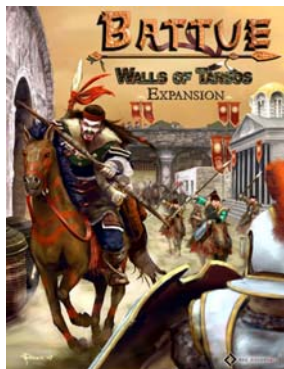
I Signori Supremi sono sempre stati una minaccia per i popoli Terrinoth. Ma ora, uno di loro è emerso dall'oscurità e reclama il mondo di superficie. Vi è ancora un barlume di speranza. Quattro eroi si sono radunati per difendere la città di Tamalir dalle malvagie ambizioni del Signore Supremo, ma se falliranno tutto sarà perduto, per sempre.

E' l'ora, quando il fato del mondo è in bilico, che i grandi uomini e donne intraprendano la strada della leggenda.

Descent: the Road to Legend presenta:

- Una modalità campagna avanzata che permette ai personaggi di mantenere le loro abilità e i loro oggetti mentre diventano sempre più potenti, fino ad affrontare il Signore Supremo in un'epica battaglia finale.
- La battaglia lasci il dungeon per il gran finale! Una mappa del mondo di superficie e incontri all'aperto permettono di ricreare le avventure degli Eroi attraverso le terre di Terrinoth.
- Un nuovo sistema di generazione casuale di dungeon fornisce una campagna divisa in vari episodi. Così è molto più semplice interrompere una partita e riprenderla in futuro.
- Nuovi dadi, oggetti, pezzi di terreno, e tanto altro per espandere le vostre partite di Descent!

**Battue: Walls of Tarsos** di Jim Long da Red Jaggernaut



**RDJ10010 BATTUE: WALLS OF TARSOS**  
Prezzo consigliato €24,99

Battue: Walls of Tarsos è un'espansione per *Battue: Storm of the Horse Lords*. All'interno troverete nuovo materiale che rende il gioco ancora più avvincente. Le regole di Battue rimangono le stesse – ma ora vi sono nuovi ostacoli da superare, nuove tattiche da utilizzare, e nuove ricompense da ottenere nella vostra sfida per la vittoria finale. *Battue: Walls of Tarsos* richiede *Battue: Storm of the Horse Lords* per giocare.

Caratteristiche

Regole aggiornate.

Introduzione delle carte Reaction Loot per lasciare nel dubbio gli avversari.

Independent Hordes, che possono essere chiamate a liberare sezioni di città catturate precedentemente.

Introduzione delle carte Conditional Loot che possono fornire ulteriori punti vittoria, ma solo a determinate condizioni.

Introduzione delle Secret Entrances nella città.

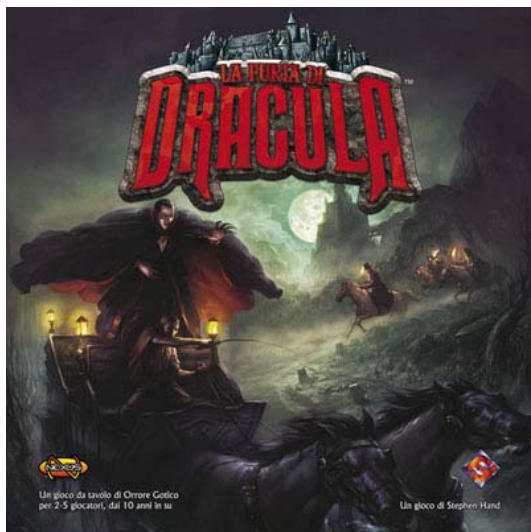
Ciascun segnalino Tower possiede delle abilità speciali se catturato – Spy Glass, Signal Fire, Enchanted Sextant, e Ballista.

Nuove abilità per i segnalini Interior.

---

Questa Settimana vogliamo segnalarvi da Nexus Editrice

**La Furia di Dracula** di Stephen Hand



**NEX7054 LA FURIA DI DRACULA**  
Prezzo consigliato €49,90

Per quasi un anno, tu e i tuoi compagni avete dato la caccia al vostro nemico, inseguendolo da una città all'altra del Vecchio Continente, trovando ovunque tracce della sua malvagità. Avete affrontato una moltitudine di creature da incubo che lui ha lasciato alle sue spalle: lupi, scagnozzi, strani branchi di pipistrelli, pestilenze e anche cose ben peggiori! Ma Dracula vi è sempre sfuggito... sino ad adesso. Ora puoi vedere la sua nera carrozza sull'altro lato della strada, ma il sole sta calando all'orizzonte. Se non ti muovi, scenderà la notte e lui potrebbe sfuggirti ancora una volta...

LA FURIA DI DRACULA è ambientato nel 1898, otto anni dopo gli eventi narrati nel classico romanzo di Bram Stoker. Un giocatore assume il ruolo di Dracula, che si muove furtivamente sul tabellone di gioco, mentre gli altri giocatori sono i Cacciatori che provano a fermare il suo regno di terrore una volta per tutte!

LA FURIA DI DRACULA è la nuova edizione del classico gioco da tavolo della Games Workshop. Quest'edizione presenta regole aggiornate, una nuova grafica ed è giocabile da 2 a 5 giocatori.

da **12** anni in su

**2-5** giocatori

**120-240** minuti circa

codice **NEX7054**