



Gentili Clienti

Un nuovo sguardo ai prossimi arrivi e un salto in avanti per l'annuncio di alcune interessanti novità per fine marzo e fine aprile da Stupor Mundi

I Pilastri della Terra: Espansione 5/6 giocatori di Michael Rieneck e Stefan Stadler da Stupor Mundi



**SM602 I PILASTRI DELLA TERRA:
ESPANSIONE 5/6 GIOCATORI**
Prezzo consigliato €29,90

Il miglior gioco di ispirazione letteraria è ancora più vario ed ora si può giocare anche in 5 o 6 giocatori!

La storia della costruzione della più bella cattedrale d'Inghilterra del XII secolo continua. Si aggiungono molte nuove possibilità e adesso è possibile giocare in cinque o sei giocatori.

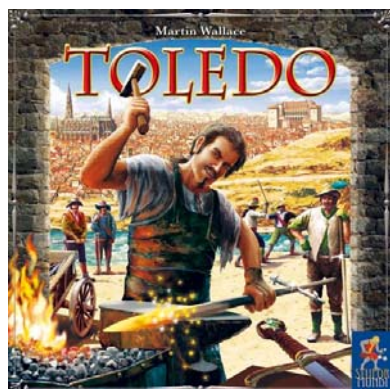
Puoi mettere a disposizione del Re i tuoi lavoratori per le crociate, mandare un tuo capomastro in Francia per prendere ispirazione dall'architettura delle chiese o anche assumere la direzione dell'ufficio delle imposte. Entrano in gioco altri personaggi del grande romanzo di Ken Follett, un ruolo speciale è attribuito a William Hamleigh. I nuovi artigiani, nuove carte bonus e nuove carte evento offrono molte altre possibilità agli appassionati del gioco base.

Giocatori: 2 – 6

Età: 12+

Durata media: 60' – 150'

Toledo di Martin Wallace da Stupor Mundi



SM604 TOLEDO
Prezzo consigliato €39,90

La straordinaria città che nel XVI secolo fu capitale dell'Impero Spagnolo, un luogo in cui coesistevano e fiorivano la cultura cristiana, musulmana ed ebraica, fu anche la casa del pittore El Greco. Toledo divenne famosa per essere il miglior centro europeo per la realizzazione delle spade, questo è il tema principale del gioco.

La tua missione è ottenere le migliori spade che la città può offrire per presentarle all'Imperatore nell'Alcázar. Dovrai usare tutta la tua abilità per ottenere le gemme e l'acciaio per fabbricarle; spesso dovrai ricorrere alla tua maestria in duello.

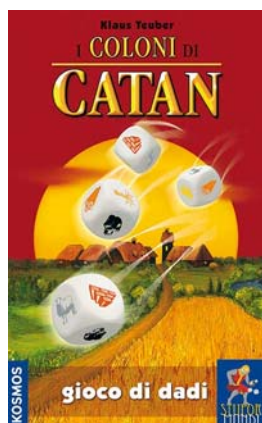
Toledo è un gioco dinamico ed eccitante, dai materiali eccezionali e profondamente immerso nell'atmosfera della Spagna imperiale.

Giocatori: 2 – 4

Età: 10+

Durata media: 45' – 60'

I Coloni di Catan: Gioco di Dadi di Klaus Teuber da Stupor Mundi



Di che cosa ha bisogno chi vuole colonizzare l'isola di Catan? Per prima cosa servono le strade, poi le colonie e magari le città. Nulla si fa senza risorse: legno, lana, grano, argilla e minerale. Anche l'oro è importante, con l'oro potrai acquistare qualsiasi risorsa.

In questo emozionante gioco il destino dell'isola di Catan è legato ad un tiro di dado. Per ogni strada, colonia, città o cavaliere guadagnerai punti. Una mano fortunata e una brillante visione tattica stabiliranno chi è il migliore.

Il gioco di dadi di Catan: con un buon tiro di dadi puoi riuscire in tutto!

Giocatori: 1 – 4

Età: 7+

Durata media: 15' -30'

SM603 COLONI DI CATAN: GIOCO DI DADI

Prezzo consigliato €9,90

Oracolo 84 da Nexus Editrice



In questo numero della rivista potete trovare i seguenti articoli:

- Visioni Future

News dal mondo dei giochi collezionabili

- Recensioni

World of Warcraft - Servi del Traditore

Magic the Gathering - Aurora

Yu-Gi-Oh! - Oscurità Fantasma

Wizards of Mickey

- Giocare

Magic L'Adunanza

Il Richiamo di Cthulhu

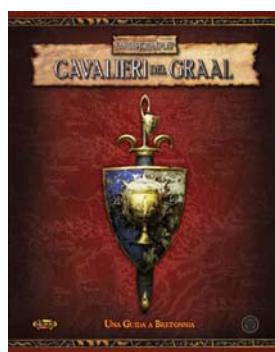
- Liste

Magic The Gathering/Magic L'Adunanza, Yu-Gi-Oh!, World of Warcraft, Naruto

NEXORA 84 ORACOLO 84

Prezzo consigliato €6,50

Warhammer Fantasy Roleplay : I Cavalieri del Graal da Nexus Editrice



Cavalieri del Graal è la guida definitiva sulla Bretonnia. All'interno troverete:

- Informazioni dettagliate su questa nazione e il suo popolo.

- La storia di Bretonnia, dalle sue origini alle grandi guerre contro gli Orchi, i Nonmorti e altri nemici.

- Guida alla vita degli abitanti di Bretonnia.

- Informazioni sulla struttura sociale e la politica, con particolare cura del sistema giudiziario, la criminalità e le pene previste per i fuorilegge.

- Nuove informazioni sulla religione in Bretonnia e sul ruolo della Dama del Lago.

- Descrizione completa di ogni Ducato, che include note di costume, i proverbi, le opinioni prevalenti, nuovi PNG, spunti per le avventure e nuovi mostri, come il Derelech e i Cinghiali dell'Artois.

- 14 nuove carriere, fra cui i Cavalieri Erranti e i Pellegrini del Graal.

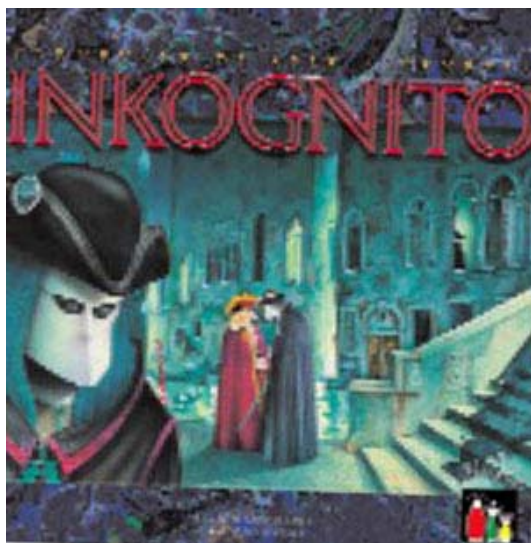
- Una nuova mappa della Bretonnia.

- Cattive Notizie, un'avventura scalabile in livello, per personaggi principianti o esperti.

- Nove sezioni di mappa a colori, stampate fronte-retro, rappresentanti scenari nel deserto, e nuovi elementi di terreno. Un libretto degli scenari, che presenta nuove missioni per organizzare una campagna nel deserto, e nuove carte Strategia e Operazioni

Questa Settimana vogliamo segnalarvi da Venice Connection Italia

Inkognito di Alex Randolph e Leo Colovini



VEN18411 INKOGNITO
Prezzo consigliato €41,00

È carnevale a Venezia; musica e danze forniscono la copertura a quattro sinistri agenti segreti che approfittano della baldoria per portare a termine le loro misteriose missioni. Ognuno di loro si aggira furtivamente per le calli veneziane cercando di individuare il proprio complice per scoprire qual è la missione segreta da portare a termine.
un gioco

da **10** anni in su
3-4 giocatori
45 minuti circa
codice **VEN18411**