

Giochi Uniti

Gentili Clienti

Anche questa settimana due annunci di interessanti novità. **Perudo** da Stupor Mundi e **Comuni** da Tenki Games, entrambi per la fine di ottobre.

Imminente poi l'arrivo di **Battlelore** da Fantasy Flight che ha rilevato la linea recentemente da Days of Wonder.

Perudo da Stupor Mundi



SM306 PERUDO

Prezzo consigliato €22,00

Il Perudo, originario del Perù, nato intorno al XV secolo, è un divertente gioco di intuito, bluff e rischio. Nessuna mappa, niente di complicato da preparare, regole semplici ed efficaci.

Dovunque ti trovi, dalle Alpi alle Ande, con una manciata di dadi ed un bicchiere sarai pronto a sfidare chiunque!

Nota storica

Il Perudo, originario del Perù, nato intorno al XV secolo, risale all'epoca degli Inca. Vanta progenitori anche presso i popoli indiani del Nord America, tra i quali esisteva un gioco simile, chiamato Moccassino. Con i Conquistadores, il Perudo è arrivato in Spagna, per poi diffondersi nel resto del mondo. Sembra che fu lo stesso Atahualpa, durante la sua prigionia, ad insegnarlo a Pizarro.

Comuni di Acchittocca da Tenki Games



TG0060 COMUNI

Prezzo consigliato €40,00

Nel 12° sec. il nord dell'Italia era diviso in potenti Comuni che si autogovernavano, ognuno con le proprie caratteristiche ed il proprio esercito.

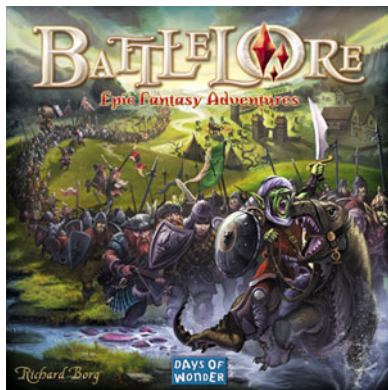
Le relazioni tra i vari comuni erano più o meno pacifiche ma governate da una continua competizione in tutti i campi.

In questo gioco ogni giocatore guida un comune di quel periodo e deve cercare di aumentarne potere, ricchezza costruendo gli edifici che sono il cuore della vita economica, religiosa, culturale e militare della propria città.

Allo stesso tempo tutti i giocatori devono difendersi dalle invasioni che vengono da dentro e fuori i confini, trovando un equilibrio tra la competizione con gli altri e la necessità di collaborare quando è necessaria una difesa comune contro un invasore.

Dagli stessi autori di Leonardo, Comuni è un gioco di organizzazione e strategia dedicato giocatori più consumati ed esigenti.

Battlelore di Richard Borg da Fantasy Flight



FFBL01 BATTLELORE **Prezzo consigliato €79,90**

L'alba irrompe fredda ed umida sul margine della foresta antica quanto la storia stessa.

La scorsa notte, i tuoi esploratori sono incappati nei resti di un accampamento Goblin frettolosamente abbandonato.

Abbastanza tranquilli, questa mattina le loro bandiere a mezzaluna sono proiettate sull'orizzonte, unite al mare multicolore degli stendardi inglesi che sventolano sulle compagini dei nobili e sulla guerra che sta per iniziare.

Le truppe verranno dispiegate come previsto per la prossima battaglia? Saranno i tuoi coraggiosi nani mercenari degni del loro costoso stipendio? Se avrai scelto saggiamente, il tuo posto nella storia sarà assicurato.

Se così non sarà... certamente i tuoi eredi pagheranno il riscatto... no?

Basato sul sistema di Command and Colors Battlelore introduce i giocatori in un mondo che combina la storia con la Fantasy. Con le sue semplici regole e il veloce sistema di gioco Battlelore è adatto a tutti i giocatori riuscendo comunque a conservare sufficiente profondità e forza da soddisfare anche i più seri "wargamers"

Battlelore: Call to Arms di Richard Borg da Fantasy Flight



FFBL02 BATTLELORE: CALL TO ARMS **Prezzo consigliato €19,90**

Battle Lore Call to Arms introduce un nuovo metodo per la costruzione delle armate sul campo di battaglia basato su un sistema di carte invece del più comune basato sui punti armata.

Call to arms include 20 pagine di regole dettagliate sul nuovo sistema di piazzamento, terreni e segnalini leva feudale, bandiere aggiuntive e molto altro

Battlelore: Epic Battlelore di Richard Borg da Fantasy Flight



FFBL03 BATTLELORE: EPIC BATTLELORE **Prezzo consigliato €14,90**

L'ESPANSIONE Epic Battlelore offre ai giocatori l'opportunità di combattere battaglie su grande scala combinando diverse mappe in una unica singola grande.

In Epic Battlelore troverete una mappa addizionale Battlelore, nuovi segnalini alleanza e il libretto delle regole Epic Battlelore che contengono 7 nuovi scenari.

Battlelore: Scottish Wars di Richard Borg da Fantasy Flight



L'espansione Battlelore Scottish Wars include nuove unità speciali per la fazione dei mercenari Iron Dwarf come l' Iron Dwarf Cattle Rider, l' Iron Dwarf Clan Chief, i Mounted Knights e gli Iron Dwarf Spear Bearers.

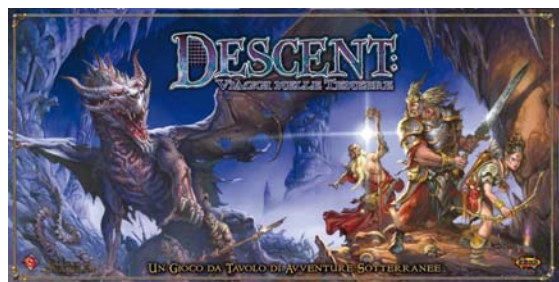
Scottish Wars include un libretto di regole per le nuove unità nonché regole per usare Lore per battaglie storiche così come 5 nuovi scenari.

FFBL08 BATTLELORE: SCOTTISH WARS

Prezzo consigliato €29,90

Ed ecco i recenti arrivi

Descent: Viaggi nelle Tenebre di Kevin Wilson da Nexus Editrice



NEX8022167978 DESCENT: VIAGGI NELLE TENEBRE

Prezzo consigliato €79,90

In profondità, sotto la terra, giace un reame popolato da creature spaventose e magia malvagia. Di tanto in tanto, alcune delle più deboli creature di questo reame escono dagli abissi e attaccano gli insediamenti delle razze di superficie, ma solo gli eroi più coraggiosi osano portare la battaglia nel sottosuolo, nel cuore del dominio del temuto Signore Supremo dell'oscurità. Potete sopravvivere all'Oscurità?

Descent unisce il sistema di gioco acclamato in Doom: Il Gioco da Tavolo con l'eccitante mondo di Runebound per creare un gioco "dungeon-crawling" di nuova generazione. Il tutto con una veste grafica ed una componentistica senza paragoni! Gettatevi nell'azione con più mostri, più trappole e più tesori di quanto i vostri giocatori potranno mai affrontare!

Descent è un gioco fantasy di avventurose esplorazioni di dungeon per 2-5 giocatori, con una durata di 1-3 ore per partita.
