

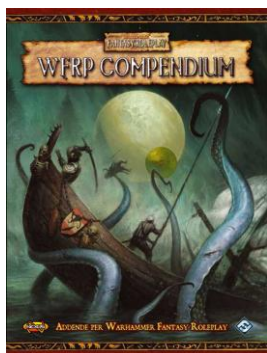


Gentili Clienti

Anche questa settimana diversi arrivi interessanti: **Avventure nella Terra di Mezzo, Rogue Trader, Rush 'n' Crush e L'Orrore di Kingsport**. Da Nexus Editrice l'annuncio dell'arrivo di un nuovo capitolo per Warhammer Fantasy, **Warhammer Fantasy Roleplay: Compendium** e da Stupor Mundi la prima espansione per Dominion, **Dominion Seaside Edizione Italiana**

Annuncio Novità

Warhammer Fantasy Roleplay: Compendium da NexusEditrice

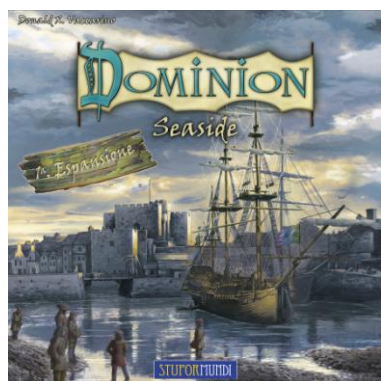


NEX26309 WFRP: COMPENDIUM
Prezzo consigliato € 29,90

Esplora il Vecchio Mondo!

Che cosa hanno in comune i fenomeni da baraccone, la Piovra di Palude e i Segni Astrologici? Sono tutti nel WFRP Compendium! Pensato come uno strumento per rendere più intenso il tuo gioco e per partorire infinite nuove avventure, il WFRP Compendium è una fonte eccellente di idee, sia per gli ADG sia per i giocatori. All'interno di questo volume troverai 13 articoli differenti, fra cui:

- Uno sguardo dettagliato alla vita lungo le Vie d'Acqua dell'Impero, comprese le statistiche per le chiatte e per i reikkak, nuove Carriere come la Guarda Fluviale e lo Scaricatore, e molto altro.
- Uno sguardo inquietante sulla vita nascosta delle fiere erranti del Vecchio Mondo.
- Regole dettagliate per il commercio e i mestieri dell'Impero.
- Una descrizione di due città: Sartosa, la Città dei Pirati e Tobarò, la Città dei Pazzi.
- Un'occhiata all'astrologia del Vecchio Mondo.
- Un'indagine sulla Medicina del Vecchio Mondo, compresa la sua storia e nuove regole per la chirurgia e le cure.
- Descrizione di nuovi e interessanti posti dove ambientare avventure come la Bottega della Polvere da Sparo di Gugnir, la Locanda Arena e il Gallo e il Bacile.
- Dettagli sulla Scuola Imperiale d'Artiglieria, comprese storia, usanze e PNG chiave.
- Dettagli per una nuova minaccia per l'Impero: il Culto dell'Illuminazione
- Un'espansione per il Bestiario del Vecchio Mondo che contiene più di una dozzina di mostri nuovi come la Piovra di Palude, e il terrificante Uomo Assemblato.



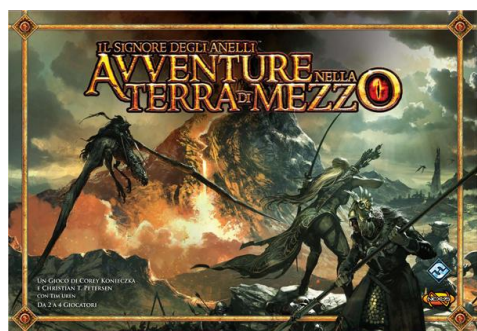
SM326 DOMINION:SEASIDE
Prezzo consigliato € 42,00

Hai iniziato con pochi soldi e una piccola provincia, ma il gioco è andato avanti, sei diventato bravo e adesso ti affacci su un mondo da scoprire e conquistare. Questa volta punti all'altra sponda del mare. Lì costruirai scali commerciali, scoprirai nuove isole e combatterai con i pirati. Riuscirai ad espandere il tuo regno più velocemente degli avversari? Sviluppa il tuo mazzo con furbizia e attenzione e riuscirai a superare gli avversari e a vincere. Il sistema di gioco innovativo garantisce tante partite emozionanti e una tensione di gioco sempre viva.

Dominion – Seaside: una scatola per conquistare il mondo!

Annuncio Disponibilità

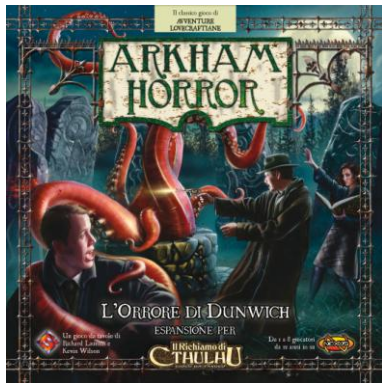
Signore degli Anelli: Avventure nella Terra di Mezzo di Corey Konieczka e Christian T. Petersen da Nexus Editrice



NEX108 SDA: AVVENTURE NELLA TERRA DI MEZZO Prezzo consigliato € 79,90

E' un periodo di crescente disperazione e oscurità. Sauron il Grande, l'Oscuro Signore di Mordor, è ritornato nella sua antica fortezza di Barad-dûr. Da qui la sua malvagità e corruzione tornano a diffondersi ancora una volta. Sfortunatamente a occidente è rimasta ben poca forza. Gli Elfi hanno quasi abbandonato la Terra di Mezzo, e il sangue di Númenór scorre oramai debole; quello che rimane è chiuso in Minas Tirith, o in qualche ranger solitario che girovaga tra le rovine e le terre selvagge di Arnor. Tuttavia vi è ancora speranza. Gandalf il Grigio ha scoperto che l'Unico Anello, l'anello dominante che Sauron desidera e teme sopra ogni altra cosa, è nelle mani di Frodo, un hobbit della Contea. E esistono ancora degli eroi! Eroi che aiuteranno Gandalf nella sua caccia alla creatura chiamata Gollum, e nella sua ricerca per scoprire i segreti del Flagello di Isildur. Eroi le cui forti braccia proteggeranno la Contea dal Nemico. Eroi che si avventureranno nelle foreste dell'Ithilien, o persino nella Terra dell'Ombra, per sventare le trame di Sauron: ovunque esse si manifestino. Il Signore degli Anelli: Avventure nella Terra di Mezzo è ambientato nei diciassette anni che intercorrono dalla Festa d'Addio di Bilbo alla partenza dell'Anello dalla Contea, come descritto nel romanzo di J.R.R. Tolkien Il Signore degli Anelli.™ Un giocatore assumerà il ruolo di Sauron, che cerca di dominare la Terra di Mezzo con le sue scellerate trame e i suoi malvagi servitori. Fino a tre altri giocatori assumeranno il ruolo di eroi con il compito di mantenere a bada l'oscurità, finché i piani di Gandalf non saranno maturi. Per far ciò, gli eroi dovranno intraprendere pericolose imprese e avranno a che fare con famosi personaggi della Terra di Mezzo, per ottenere il loro aiuto e la loro conoscenza. Giocherai come Sauron, reclamando il potere su tutta la Terra di Mezzo? O sarai invece uno degli Eroi, opponendoti all'Oscuro Signore? Il Destino della Terra di Mezzo è nelle tue mani! Il Signore degli Anelli: Avventure nella Terra di Mezzo contiene: * 1 Regolamento * 1 Grande Plancia di Gioco (divisa in due parti) * 5 Miniature di Eroi in Plastica * 5 Miniature di Servitori in Plastica * Oltre 225 segnalini * Oltre 470 carte * 5 Schede Eroe e 8 Supporti di Plastica

Arkham Horror: L'Orrore di Kingsport da Nexus Editrice



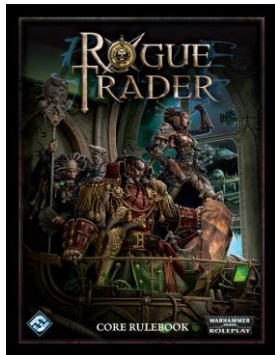
NEX106 ARKHAM HORROR: L'ORRORE DI KINGSPORT

Prezzo consigliato € 49,95

Ritorna ancora una volta il New England di H.P. Lovecraft, che questa volta ci porta ad esplorare le spiagge sognanti della nebbiosa Kingsport, luogo dove le barriere dimensionali sono estremamente sottili. Ma questa città può contare su potenti guardiani, e forse gli investigatori potranno trovare qualcuno – o qualcosa – che voglia aiutarli nella loro battaglia contro gli Antichi.

L'Orrore di Kingsport (Kingsport Horror in edizione inglese) introduce nuove regole e varianti al Gioco da Tavolo Arkham Horror, come varchi dimensionali vaganti, carte Battaglia Epica, Guardiani, e mostri elusivi che devono esser cacciati prima di poterli affrontare. L'Orrore di Kingsport aggiunge inoltre otto nuovi investigatori, quattro nuovi Antichi, due nuovi Araldi, oltre 20 nuovi segnalini mostri, dozzine di nuovi oggetti e abilità, nuovi incontri e una mappa aggiuntiva che rappresenta la città di Kingsport. Complessivamente quest'espansione aggiunge oltre 300 nuove carte al gioco base. L'Orrore di Kingsport richiede una copia di Arkham Horror per poter essere giocato. Arkham Horror è un gioco cooperativo per 1–8 giocatori, con età superiore ai 12 anni, che può essere giocato in 2–4 ore.

Warhammer 40.000: Rogue Trader Core Rulebook da Fantasy Flight



FFRT01 WH40.000: ROGUE TRADER RULEBOOK

Prezzo consigliato € 59,90

In Rogue Trader, impersonerai il ruolo di un Rogue Trader e dei suoi più fidati consiglieri, con la facoltà concessa da un antico editto commerciale di cercare fortuna e bottino nelle regioni inesplorate dello spazio. La tua nave spaziale ti porterà su nuovi mondi e nelle regioni inesplorate del vuoto siderale, dove incontrerai rivali, pirati, alieni e probabilmente anche creature del warp. Acquisirai e spenderai grandi fortune e ricchezze, e la fama, o la tua pessima reputazione, ti seguirà. Scoprirai antichi e dimenticati misteri ed esplorerai l'ignoto per trovare perduti mondi umani o fenomeni celestiali mai visti prima. Dovrai sopravvivere ai pericoli dello spazio, perché oltre la paura per il freddo vuoto spaziale e pericolose radiazioni ci sono cose che l'Uomo non avrebbe mai immaginato di trovare. Essere parte di un gruppo di Rogue Trader conferisce un'infinità di opportunità. Enormi profitti attendono solo che tu e il tuo seguito di Esploratori li troviate. La fama e la fortuna attendono il coraggioso, ma lo stolto troverà solo una morte anonima. All'interno di Rogue Trader troverete:

- Un sistema di generazione dei personaggi che t'introduce velocemente nel gioco, tra cui infinite possibilità che espandono il path system originale.
- Regole dinamiche per gestire qualsiasi situazione si presenti, dall'interazione sociale a furiosi combattimenti, dalle navi spaziali ai poteri psionici, per finire con la gestione dell'influenza e dei profitti dei personaggi.
- Un dettagliato background sui Rogue Traders scritto da Andy Hoare, scrittore di romanzi di Warhammer 40,000 e membro del GW Design Studio.
- Costruisci la tua nave spaziale o inizia a giocare con una delle sei astronavi pre-generate. Inizia il percorso dei tuoi giocatori verso la ricchezza e la Gloria con l'avventura introduttiva che catapulta gli Esploratori al centro dell'azione. Rogue Trader Core Rulebook contiene tutto ciò che è necessario per iniziare le vostre avventure nell'universo di Warhammer 40,000

Rush 'n' Crush da Rackham Entertainment



In un universo devastato da una guerra spietata, ogni occasione per svagarsi è preziosa. Gli abitanti del pianeta Ava hanno inventato uno sport che regge il confronto con l'adrenalina della loro vita di tutti i giorni: veloce, pericoloso, imprevedibile e senza pietà. Uno sport di corse automobilistiche in cui il rombo dei motori ha rimpiazzato il crepito delle armi, dove la velocità e il coraggio sono tutto ciò che conta: Rush 'n'Crush!

A bordo di macchine da corsa corazzate, piloti coraggiosi gareggiano su piste tortuose coperte da trappole letali.

Non vi sono regole. A nessuno importa di chi è arrivato secondo. Conta solo la velocità, l'abilità e la sete di gloria. Non ti curare del prezzo ma vivi la vita nella corsia di sorpasso!

RACBG001 RUSH 'N' CRUSH EDIZIONE ITALIANA

Prezzo consigliato € 45,00
