

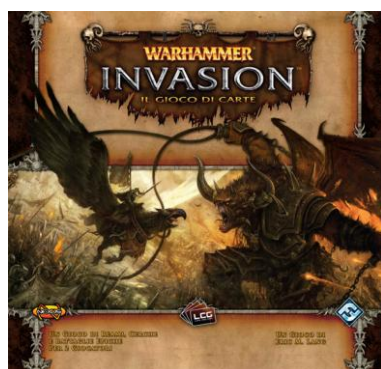


Gentili Clienti

Vi presentiamo un nuovo gioco nella linea di Warhammer e del living card game: **Warhammer LCG Invasion edizione Italiana**

Annuncio Novità

Warhammer Living Card Game: Invasion set base edizione italiana da Nexus Editrice



NEX112 WARHAMMER LCG: INVASION
Prezzo consigliato € 39,90

Il Vecchio Mondo è tormentato da rivalità antichissime ed è un ribollire di guerre furiose.

I nemici e gli alleati faccia a faccia gli uni contro gli altri non aspettano altro che risolvere antiche ostilità e vivere sulla loro stessa pelle la gloria della battaglia.

Warhammer: Invasion The Card Game è un gioco di carte per due giocatori, con guerre furiose, astuzia nel controllo dei reami e cerche epiche. I giocatori devono disporre con molta attenzione le loro risorse cercando di edificare il loro reame, completare le cerche ed attaccare la capitale del nemico.

Sceglierai di giocare i Nani indistruttibili e pieni di rancore, l'Impero, mobile e agile, gli Orchi selvaggi e devastatori oppure le forze del Caos entropico e mutageno? Ti darai forse ad un'alleanza costruita astutamente, giocando una potente combinazione delle forze dell'Ordine o della Distruzione?

Comprende tutto il Necessario per Giocare!

Contenuto del Gioco:

1 Libro di Regole, 220 Carte, 4 Tabelloni Capitale, 35 Segnalini Risorsa, 60 Segnalini Danno, 4 Segnalini Fiamma

Warhammer Living Card Game: Minaccia da Skarogna da Nexus Editrice



NEX113 WLCG: MINACCIA DA SKAROGNA
Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

MINACCIA DA SKAROGNA

Gli eserciti dell'Ordine lottano in eterno contro le forze della Distruzione. Adesso però c'è una nuova minaccia, gli Skaven, che si sta insinuando nelle viscere del gioco di carte Warhammer: Invasion. Minaccia da Skarogna è il primo dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro. Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 1-20 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"

Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion.

Warhammer Living Card Game: Il Sentiero dello Zelota da Nexus Editrice



NEX143 WLCG: IL SENTIERO DELLO ZELOTA
Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

IL SENTIERO DELLO ZELOTA

Le forze della Distruzione appestano il Vecchio Mondo mentre la minaccia che viene da Skarogna si insinua in ogni terra, ma gli eroi e gli zeloti dell'Ordine sono da sempre pronti a rispondere alla chiamata alle armi. Che la battaglia abbia inizio!

Il Sentiero dello Zelota è il secondo dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro. Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 21-40 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"
Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion.

Warhammer Living Card Game: Zanna e Artiglio da Nexus Editrice



NEX115 WLCG: ZANNA E ARTIGLIO
Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

ZANNA E ARTIGLIO

Alcuni possono combattere con la spada, altri con la stregoneria, ma quando il calore della battaglia raggiunge il massimo, i Rattogre del Clan Moulder combatteranno con le zanne e gli artigli...

Zanna e Artiglio è il terzo dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro. Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 41-60 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"
Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion.

Warhammer Living Card Game: La Danza del Signore della Morte da Nexus Editrice



NEX116 WLCG: LA DANZA DELL SIGNORE DELLA MORTE
Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

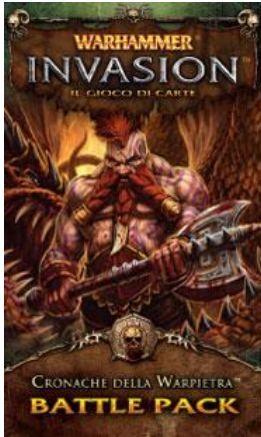
LA DANZA DEL SIGNORE DELLA MORTE

Le forze dell'Ordine hanno combattuto senza tregua contro l'inarrestabile avanzare degli Skaven, ma adesso c'è una nuova minaccia: Sniktch il Signore della Morte.

La Danza del Signore della Morte è il quarto dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro. Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 611-80 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"
Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion.

Warhammer Living Card Game: Cronache della Warpietra da Nexus Editrice



NEX117 WLCG: CRONACHE DELLA WARPIETRA

Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

CRONACHE DELLA WARPIETRA

La Corona da Guerra di Saphery. L'Ascia Kruenta di Zfonda. La Zanna Runica del Solland. Le Forze dell'Ordine e della Distruzione si sono rivolte alle antiche reliquie del Vecchio Mondo nella speranza di trarne il vantaggio decisivo nella guerra che imperversa.

Cronache della Warpietra è il quinto dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro. Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 81-100 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"

Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion..

Warhammer Living Card Game: Fuoco Arcano da Nexus Editrice



NEX118 WLCG: FUOCO ARCANO

Prezzo consigliato € 9,90

Il Ciclo della Corruzione è la prima serie di espansioni per il gioco di carte Warhammer: Invasion. Ogni espansione aggiunge 40 carte al gioco base e tutta l'espansione è incentrata sulla minaccia rappresentata dalla insidiosa razza degli Skaven.

FUOCO ARCANO

Antiche stregonerie e incantesimi epici scuotono il campo di battaglia, mentre lo scontro fra l'Ordine e la Distruzione raggiunge l'apice.

Schiaccia i tuoi nemici con la potenza devastante del fuoco arcano!

Fuoco Arcano è il sesto dei Battlepack del Ciclo della Corruzione, una serie di espansioni per Warhammer: Invasion, un gioco di guerre intense, astuta gestione di reami e cerche epiche, legate fra loro.

Questi pacchi di 40 carte contengono 20 nuove carte, mai viste, pensate per potenziare i mazzi già esistenti e aggiungere varietà a Warhammer: Invasion.

Contiene le Carte 101-120 del "CICLO DELLA CORRUZIONE"

Non è un gioco a se stante, per giocare serve il set base di Warhammer: Invasion..