Tainted Grail

FAQ Ufficiali

Lista dei Problemi Noti

v 1.2 (Novembre 2026)

Questo documento è la traduzione della FAQ Ufficiali pubblicate dalla Awaken Realms. Molte delle note indicate nel documento sono già integrate nelle pubblicazioni italiane (che sono state stampate dopo la pubblicazione di quelle inglese), le riportiamo comunque per completezza. Nell'ultimo aggiornamento abbiamo inserito alcune note specifiche dell'edizione italiana, che riguardano alcune differenze di glossario tra i materiali di gioco.

Tutte le errata e modifiche segnalate in questo documento sono state redatte da Awaken Realms (Sviluppatore del Gioco) con in mente l'edizione Polacca e la sua localizzazione in inglese di Tainted Grail: La Caduta di Avalon e le sue espansioni. Parte di queste errata e modifiche sono già integrate nella localizzazione italiana del gioco, in quanto segnalate da Awaken Realms prima della finalizzazione della localizzazione stessa, in particolare sulla 2° stampa del gioco base e sulla 1à stampa delle espansioni.

In ogni caso, per coerenza con il documento originale, sono riportate integralmente.

Domande Generali sulle Regole

Il mio personaggio ha viaggiato verso un Luogo A. Quindi, un altro personaggio già presente nel luogo A inizia ad Esplorare. Mi è permesso unirmi nell'esplorazione? Non conta come compiere due Azioni in sequenza?

Puoi farlo! Di base, i giocatori dovrebbero alternarsi nel compiere le proprie azioni, ma unirsi all'Azione di un altro giocatore non conta per questa limitazione.

Ho una lista di scelte nel Diario di Esplorazione. Mi è permesso leggere il costo e il risultato di ognuna di esse prima di compiere la mia scelta?

Sì, finché i risultati sono nello stesso Verso! Qualsiasi risultato che si prevede sia segreto è nascosto da reindirizzamenti e rimandi ad altri Versi o al Libro dei Segreti.

Aiuto! Ho pescato una carta Evento che non sembra avere senso in relazione alla storia.

Ritorna alle carte Evento rivelate di recente e rileggile. Le carte Evento spesso ti chiedono di mettere alcuni Eventi Casuali aggiuntivi ed Eventi Speciali in cima al mazzo – farsi sfuggire ciò potrebbe avere come risultato pescare una carta che non avresti dovuto pescare a questo punto della partita.

È possibile terminare le carte Evento nel mazzo giocando un Capitolo sufficientemente a lungo?

No. Quando propriamente curato, il mazzo Eventi continuerà ad aggiungere nuovi eventi all'indefinito, finché non finisci il Capitolo.

Posso muovermi a più di un Luogo di distanza con una Azione?

L'Azione Viaggiare di base sposta un Personaggio a solamente un Luogo di distanza, in linea retta. In ogni caso, i giocatori potrebbero accordarsi nel permettere a un personaggio di compiere due azioni di questo tipo in sequenza – per esempio se vogliono che questo Personaggio li raggiunga prima di Esplorare. La Regola "una Azione alla volta" è concepita esclusivamente per gestire i tempi di attesa. Non dovrebbe mai esservi di limite nell'elaborare strategie o nella collaborazione con la vostra Compagnia.

La mia Compagnia ha raggiunto una scelta o reindirizzamento nel Diario che recita: "*Se sei Ailei...*" Ci è permesso procedere anche se Ailei è solo uno dei molti membri della Compagnia?

Sì! Come menzionato nel capitolo "Come Utilizzare il Diario di Esplorazione" è sufficiente che un membro della Compagnia rispetti i requisiti per sbloccare la scelta all'intera Compagnia. Ciò si applica anche a scelte specifiche per un Personaggio.

La mia Compagnia ha raggiunto un verso nel Diario che recita "Ottieni 1 Ricchezza". Ne otteniamo una tutti quanti? Se non fosse così, chi la ottiene?

Come illustrato nel capitolo "Come Utilizzare il Diario di Esplorazione", la Compagnia riceve 1 punto di Ricchezza e deve assegnarlo ad un membro della Compagnia. Tutte le ricompense scalabili utilizzano invece la formula "ogni membro della Compagnia ottiene...". Ricorda che molte ricompense sono fisse e devono essere condivise – dopo tutto, una qualsiasi quantità di oro in un forziere non si moltiplicherà solo perché più Personaggi lo hanno dissotterrato! Ci sono inoltre rari casi di penalità fisse che necessitano di essere assegnate a personaggi scelti.

Nel caso i membri della Compagnia non riescano ad accordarsi su chi debba ricevere la ricompensa o la penalità, il Cronista prende la decisione. Se non c'è un Cronista, decide invece il personaggio con il numero personaggio più basso.

Ricorda che in Tainted Grail si perde o si vince insieme! Incoraggiamo i giocatori a discutere e trovare soluzioni che massimizzino le possibilità della Compagnia.

La mia Compagnia ha raggiunto un verso nel Diario che recita "Spostati verso il Luogo collegato con il numero più basso". Ci muoviamo tutti, oppure si muove solamente un Personaggio?

La Compagnia non può separarsi a metà esplorazione salvo che non sia esplicitamente indicato nel Diario di Esplorazione. Ogni effetto che muove I Personaggi muove l'intera Compagnia. Lo stesso vale per gli effetti che fanno trascorrere l'intera giornata.

Quando esattamente posso cambiare l'Armatura, le reliquie e le armi che sto usando?

Come illustrato nelle sezioni "Oggetti" e "Come si

Gioca" del Manuale delle Regole, i giocatori equipaggiano i propri Personaggi all'Inizio della Giornata e gli è permesso di cambiare gli Oggetti attivi quando ottengono un nuovo Oggetto o perdono una parte del proprio equipaggiamento.

Lo scopo di questa regola è evitare che i giocatori cambino o micro-gestiscano il loro intero equipaggiamento più volte al giorno, per affrontare Incontro specifici – dopo tutto, quando un troll delle colline ti carica, è troppo tardi per toglierti le vesti da diplomatico ed indossare una corazza!

Cosa accade se terminiamo le miniature dei Menhir, segnalini o gettoni?

Terminare i Menhir è impossibile, in quanto solamente tre Menhir possono essere attivi allo stesso momento. Nel caso tu decida di attivare un quarto Menhir, dovrai prenderlo da un altro Luogo a tua scelta.

Segnalini e Gettoni non dovrebbero mai terminare in una partita standard. Comunque, nella remota ipotesi che possa accadere, hai la libertà di utilizzare in via temporanea qualsiasi rimpiazzo (ad esempio dadi o cubetti di legno) finché non siano di nuovo disponibili i componenti di gioco necessari.

Se una carta mi chiede di perdere alcune Risorse, posso comunque giocare la carta se possiedo una quantità di Risorse inferiore a quella indicata?

Sì. Gli effetti di Perdita si innescano sempre, anche se non hai più alcunché da perdere. Per esempio, se hai 0 Reputazione, puoi innescare effetti che ti causano la "Perdita di 1 Rep". Non potrai però innescare effetti che ti chiedono di "Pagare 1 Rep".

Se perdi un punto in un Attributo, devi perdere prima anche la carta capacità connessa a tale Attributo?

Sì. Come illustrato nella sezione "Acquistare Abilità" del Manuale delle Regole (Pagina 12), ogni carta Abilità rappresenta anche un punto dell'Attributo. Se la tua Aggressione è 3 (due segnalini negli Slot Aggressione + una carta Abilità con un terzo punto Aggressione) e perdi un punto di Aggressione, dovrai rimuovere questa carta Abilità.

Ho due carte o effetti che sono risolti esattamente nella stessa finestra temporale di risoluzione. In quale ordine dovrei risolverli?

Quando due effetti si innescano esattamente allo stesso momento (per esempio: all'inizio di una fase oppure al termine di un Incontro), il giocatore può scegliere in quale ordine risolverli. Nel caso i loro effetti si escludano vicendevolmente (per esempio: l'Oggetto Maschera Sepolcrale e l'Evento Casuale Luna Piena), il giocatore può scegliere quale risolvere.

Un Verso del Diario che stavo leggendo si conclude senza "L'Esplorazione termina qui". Dovrei concludere l'Esplorazione?

Sì. Se non c'è altro da fare in un Verso, concludi la tua Esplorazione.

Se si decide di Esplorare come Compagnia qual è il costo?

1 per personaggio della Compagnia.

Domande su La Caduta di Avalon

Quando si muove il Predecessore Inseguitore (Carta Segreto 13), nello specifico?

Si muove insieme ai Guardiani, nel passo 6 dello stadio Inizio della Giornata.

Cosa è la voce "Fuggi" sulla tabella di Attacco di alcune Carte Incontro?

La voce "Fuggi" sulla tabella Attacco della Carta Incontro presente su alcune creature è il riferimento all'attacco speciale "Scappare", descritto a pagina 14 del regolamento. Quando si innesca, terminate immediatamente l'Incontro e rimettete la carta Incontro in fondo al suo mazzo. I Personaggi non ricevono né Bottino né Ricompensa. Ai fini delle regole, obbligare un nemico a Scappare non è considerato vincere un Incontro .A partire dalla 1à ristampa e dalla pubblicazione dell'espansione il termine sarà cambiato in "Fugge".

Domande su L'Età delle Leggende e L'Ultimo Cavaliere.

In che ordine dovrei giocare queste due campagne?

Puoi giocare le campagne (inclusa La Caduta di Avalon) in qualsiasi ordine – non ci saranno problemi. In ogni caso, l'ordine di gioco raccomandato per avere la migliore esperienza possibile è La Caduta di Avalon, L'Ultimo Cavaliere e quindi L'Età delle Leggende. Se hai l'espansione La Morte Rossa, puoi giocarla subito dopo aver terminato una qualsiasi di queste campagne.

L'Ultimo Cavaliere: Cosa accade quando recupero Salute da una fonte che non sia Riposo e c'è un segnalino Esposizione che blocca la mia Salute massima?

Sfortunatamente, non puoi ottenere altra Salute – stai congelando e semplicemente curarti o riposare non ti aiuterà finché non potrai scaldare il tuo corpo in un insediamento o con altri mezzi, come ad esempio la potente Distillato di Fuoco.

L'Ultimo Cavaliere: Come funziona la capacità di Mabd (Storie che Attendono) in una Compagnia?

Solamente Mabd Viaggia/Esplora gratuitamente (ignorando inoltre tutte le regole che cambiano il costo del viaggio, come la Pioggia Pesante). Perciò, se ci sono 3 Personaggi (inclusa Mabd) in una Compagnia, l'Esplorazione/Viaggio costerebbe 2 Energia.

Domande su Monsters of Avalon: Past and the Future

Alcune delle carte degli Stretch Goal (rif. campagna Kickstarter) sono diverse dalla loro versione Guardiano da Monsters of Avalon: Past and the Future. È una cosa volontaria?

Le versioni Guardiano delle carte sono state testate e bilanciate in maniera indipendente, ecco perché potrebbero essere differenti dalle proprie controparti del gioco base. Potrebbero avere Difficoltà, Valori, Tabelle di Combattimento/Diplomazia o addirittura colore differenti (ciò significa che vanno in un mazzo Incontri diverso).

Questo è stato fatto per mantenere la difficoltà del gioco simile che si usi o meno questo pack, nonché per assicurare una appropriata distribuzione dei Guardiani tra tutti i livelli di difficoltà e mazzi.

Esattamente cosa devo fare per utilizzare le carte incluse nell'espansione Monsters of Avalon: Past and the Future?

Dovresti cercare e togliere TUTTE le carte dalle campagne Stretch Goal che hanno lo stesso nome delle carte nell'espansione Mostri di Avalon. La lista completa di queste carte ed informazioni aggiuntive possono essere trovate nella sezione Preparazione dei Diari di Esplorazione de L'Ultimo Cavaliere e L'Età delle Leggende.

Quindi, dovresti aggiungere tutte le carte dell'espansione ai mazzi corrispondenti. Prendi nota che alcune di queste carte andranno in mazzi differenti e potresti avere un numero di verso di copie delle stesse (ad esempio, la Dama Pallida della campagna L'Età delle Leggende).

Domande su Combattimento e Diplomazia

Alcuni Incontri Diplomazia causano la perdita di Ricchezza o Energia con la Reazione (per esempio, "Tentazioni"). Cosa succede se li termino?

Se un Incontro ha condizioni di vittoria o sconfitta non convenzionali, queste sono definite sulla carta. "Tentazioni" non ha condizioni di fine dell'incontro speciali, quindi i Personaggi in questo incontro continueranno a perdere 1 Energia e 1 Ricchezza per ogni Reazione finché non vincono, decidono di Fuggire o qualcuno termina le proprie carte Diplomazia.

Ricorda che le "perdite" possono sempre innescarsi, anche se non hai sufficienti Risorse. Per esempio, se hai 1 Energia, "perdi 3 Energia" semplicemente ti porterà a 0 Energia.

Sto giocando la carta Combattimento di Ailei "Infuso Invigorente". Posso spendere più Cariche per moltiplicare i Bonus Chiave per 4, 8 oppure 16?

No. Questo effetto raddoppia esclusivamente i bonus stampati sulla carta. Utilizzarlo più di una volta non ha effetti aggiuntivi.

Gli effetti "al piazzamento" si risolvono prima o dopo aver risolto i bonus Chiave?

Dopo. La carta diventa parte della sequenza solo dopo che hai collegato le sue chiavi, dunque ciò deve accadere prima.

Se più oggetti e abilità si applicano allo stesso momento, c'è un ordine specifico in cui risolvere gli effetti? Per esempio: il Nemico infligge 2 danni. Io ho in gioco l'Oggetto Armatura Improvvisata (-1 ma non può ridurre i a 0) e la carta Urlo di Battaglia (-1). Posso utilizzare prima l'armatura per ridurre i danni a 1 e quindi utilizzare Urlo di Battaglia per cancellare l'ultimo punto di danno?

Se più effetti si innescano esattamente nello stesso momento (come due effetti di prevenzione danni innescati allo stesso tempo), i giocatori hanno la libertà di scegliere qualsiasi ordine – di solito quello che gli porta maggior giovamento. Nel caso dell'esempio, si può infatti ridurre a zero i .

Altre Domande

Ho un'altra domanda, non contemplata da questo documento. Aiuto!

Questo documento di FAQ verrà espanso ed integrato nel futuro, vi incoraggiamo ad inviare qualsiasi domanda o dubbio a feedback@awakenrealms.com. Nel frattempo, permettete al vostro Cronista di risolvere le dispute di gioco. La responsabilità del Cronista dovrebbe essere quella di moderare sempre la partita in modo da renderla il più coinvolgente e corretta possibile per tutti i giocatori.

C'è inoltre una pagina FAQ diretta e gestita dalla comunità dei giocatori sul forum di Tainted Grail sul sito Board Game Geek. Benché ufficiosa, potrebbe aiutarti con alcuni dei tuoi dubbi!

Bilanciamento del Gioco

Questa sezione contiene correzioni al bilanciamento del gioco e suggerimenti da poter applicare per rendere le partite più equilibrate.

Carte Oggetto:

- **Terzo Occhio –** scarta questo Oggetto dopo l'utilizzo..

Manuale delle Regole:

- **Modalità Storia –** Se decidi di giocare la Modalità Storia, indipendentemente dal numero di giocatori, utilizza segnalini standard nella traccia , invece del Limitatore a T. La tua  non limita la tua  e non vai mai nel Panico durante gli Incontri.

La Caduta di Avalon – Problemi Noti

Manuale delle Regole

- Pagina 19 – Il passo "Eliminare le Attivazioni" risulta mancante nella fase III della Diplomazia. Dovrebbe recitare:

Eliminare le Attivazioni: Rimuovi tutti i Gettoni Tempo dalle Plance Personaggio. Questo non influenza eventuali Gettoni Tempo rimasti sulle Carte Combattimento!

Diario di Esplorazione e Libro dei Segreti

Per favore prendi nota che le correzioni elencate di seguito contengono rivelazioni. Suggeriamo di non leggerle per intero finché non raggiungete il Verso da correggere, in particolare se ancora non li avete incontrati nella vostra partita.

Per ricordare in maniera semplice quali Versi sono stati corretti, potete segnarli nel Diario di Esplorazione prima di iniziare la campagna.

- **Luogo 112, Verso 3** – *gli intervalli corretti di questa tabella sono: 0-1, 2, 3-4, 5+.*
- **Luogo 115, Introduzione**. - *La frase " Se il Quadrante in questo Luogo viene tolto" va sostituita con "Se il Quadrante in questo luogo indica 1 e deve essere ridotto."*
- **Luogo 126, Verso 3** – *ci dovrebbe essere una quarta opzione "Vattene – L'Esplorazione termina."*
- **Luogo 136, Verso 4** – *la sezione narrativa in questo Verso è stata raddoppiata per errore. Ignorate il primo paragrafo della narrazione.*
- **Luogo 139, Verso 2**. - *In tutte le edizioni manca la riga finale che deve riportare: "Quindi, l'Esplorazione termina."*
- **Luogo 140, Verso 1** – *la sezione narrativa in questo Verso viene da un altro Verso e deve essere ignorata. Il Verso 1 non dovrebbe contenere alcuna sezione narrativa.*
- **Luogo 140, Verso 11 –** *il secondo paragrafo che inizia con "CONGRATULAZIONI!" è stato raddoppiato per errore e dovrebbe essere ignorato.*
- **Luogo 142, Verso 5** – *I membri della compagnia dovrebbero ottenere la ricompensa di Esp e Cibo solamente se non hanno già status garantiti da questo Verso.*
- **Luogo 153, Verso 2** – *gli intervalli corretti di questa tabella sono: 1-3, 4-5, 6-7, 8+.*
- **Luogo 190, Verso 17** – *la parte di questo verso che ti chiede di scartare una Carta Segreto è un errore e dovrebbe essere ignorato. Il Verso non dovrebbe rimuovere questa carta Segreto dall'inventario dei giocatori!*
- **Libro dei Segreti, Verso 1, Colonna di sinistra, ventesimo riga** -*Manca la lettera "o" tra la parola "Ricchezza" e "! Cibo".*
- **Libro dei Segreti, Verso 257, Colonna di destra, prima riga** - *Le parole "verso 174" dopo il punto, che sembrano decontestualizzate dal testo sono, per l'appunto, un refuso. Devono essere ignorate.*
- **Libro dei Segreti, Verso 174** – la seconda sezione narrativa in questo Verso dovrebbe recitare:

I Predecessori sono spariti da Avalon da seicento anni! Il fatto che uno di loro sia apparso qua è il peggior monito che potresti aver mai immaginato.

- **Libro dei Segreti, Verso 520** – la seconda scelta in questo Verso dovrebbe recitare:

Cambi idea e tenti di sguainare la spada – scegli un Personaggio che proverà a farlo e metti un gettone Cerca sulla sua Plancia Personaggio per segnalare la tua scelta. Vai al Verso 508.

- **Libro dei Segreti, Verso 643** – "Segreto E (316)" dovrebbe invece recitare: "Verso 316" e "Segreto A (521)" dovrebbe invece recitare "Verso 521".

Carte

- Evento Storia, Capitolo 7, Parte 1:

I primi tre modi di completare questa Cerca dovrebbero recitare: *"Aiuta a ripristinare la Tavola Rotonda ed ottieni il segreto "Stemma dell'Ordine".*

La riga Successo dovrebbe recitare "appena ottieni la carta Segreto 19 o 51, vai al Verso 490 nel Libro dei Segreti".

Guida Apri & Gioca

- Sostituire la frase (3° colonna, 5à riga) "La prima Capacità fa sì che Boer perde 1 SALUTE ogni volta che diventa Esausto." con "La prima Capacità fa sì che tutti gli Attacchi nemici causino un DANNO in più."
- Il titolo corretto della carta 'Fuorviare" è "Distrazione" (pagina 4, riga 42).

Differenze ed errata tra le varie edizioni internazionali del gioco

- La tessera dell'edizione polacca e inglese di Niahm riporta un costo di attivazione di 2 Energia per la sua abilità. Nelle altre edizioni in lingua, il costo è di 1 Energia, seguendo quanto indicato sui documenti di traduzione della casa madre. Va considerato corretto il valore indicato nell'edizione polacca.

L'Ultimo Cavaliere e L' Età delle Leggende - Problemi Noti

Diario di Esplorazione e Libro dei Segreti

Per ricordare in maniera semplice quali Versi sono stati corretti, potete segnarli nel Diario di Esplorazione prima di iniziare la campagna.

- **L'Ultimo Cavaliere. Diario di Esplorazione e Libro dei Segreti.** *Il testo si riferisca all'Incontro Viola "Shrike Velato" come "Cacciatore Nascosto".*
- **L'Ultimo Cavaliere, Luogo 213, Verso 10 –** *Invece che "non ha il Tratto Corre" dovrebbe recitare "non ha il Tratto Scatto"*
- **L'Ultimo Cavaliere, Luogo 241, Verso 1 –** *'sposta tutti i membri della Compagnia al Luogo 241" dovrebbe recitare: "muovi tutti i membri della Compagnia al Luogo 235."*
- **L'Ultimo Cavaliere, Luogo 261, Verso 1 –** *'sposta tutti i membri della Compagnia al Luogo 261" dovrebbe recitare: "muovi tutti i membri della Compagnia al Luogo 235."*
- **L'Ultimo Cavaliere, Luogo 267, Verso 9** – *la terza opzione dall'alto (Prendi l'arma) dovrebbe recitare: "Ottieni 1 Oggetto "Arma". Quindi, compi un'altra scelta differente".*
- **L'Ultimo Cavaliere, Libro dei Segreti, Verso 76 –** *contrariamente a quanto scritto nel testo del Diario, la carta Segreto 42 non contiene la parola chiave "Globale". In ogni caso, questo testo si applica a tutti i Personaggi che prendono parte alla partita.*
- **L'Ultimo Cavaliere, Libro dei Segreti, Verso 411** – *Il testo seguente dovrebbe essere aggiunto in cima a questo Verso: "Puoi usare le carte Segreto 57, 63, 89 e 98 anche se eccedono il tuo limite di Oggetti Compagno".*
- **L'Ultimo Cavaliere, Libro dei Segreti, Verso 711 –** *la prima opzione (Studiare la conoscenza arcana) dovrebbe terminare con "Quindi, compi un'altra scelta differente".*
- **L'Ultimo Cavaliere, Libro dei Segreti, Verso 820 –** *la parte regolistica di questo Verso dovrebbe recitare: Scarta la carta Segreto 59. Vai al Verso 628.*
- **L'Età delle Leggende, Luogo 338, Verso 20 –** *la terza opzione (Visitare l'archivio sepolto) rimanda al Verso sbagliato. Dovrebbe recitare "vai al Verso 21".*
- **L'Età delle Leggende, Luogo 358, Verso 5** – *il numero della carta Segreto "Marchio del Tradimento" segnalato in questo Verso è errato. Il numero corretto è 36.*
- **L'Età delle Leggende, Libro dei Segreti, Verso 113** - *lo stato da verificare è "Tombaroli".*
- **L'Età delle Leggende, Libro dei Segreti, Verso 416 –** *questo Verso offre la parte sbagliata dello status "Avversari". Invece della parte 6, dovrebbe fornire la parte 2.*
- **L'Età delle Leggende, Libro dei Segreti, Verso 722** – *quando sposti tutti i Personaggi dal Luogo 357 al Luogo 358 alla fine di questo Verso, dovresti spostare anche tutti i segnalini presenti sul Luogo 357.*
- **L'Età delle Leggende, Libro dei Segreti, Verso 576** – *la riga "Scarta tutte le carte Luogo" è un errore e non dovrebbe essere risolta. Dopo che hai risolto questo Verso, i vostri Personaggi dovrebbero essere sempre nel Luogo "Lago Speculare" (358).*

Scheda Salvataggio

Lo status "Lunga Campagna" dovrebbe avere caselle da spuntare vuote invece che numerate.

Inoltre, alcune parti numerate dello status elencate nella Scheda Salvataggio de L'Età delle Leggende non sono utilizzati nella versione finale del Diario di Esplorazione de L'Età delle Leggende. Ciò non influenza la giocabilità in alcun modo. Sono stati mantenuti per evitare di ri-numerare altre parti dello status negli stadi finali dello sviluppo della campagna.

È possibile ottenere le parti 9 degli status "Scoperte Sorprendenti" e "Rapporti Sorprendenti". Se le ottieni, cortesemente aggiungile manualmente alla tua Scheda Salvataggio.

Carte

- L'Ultimo Cavaliere. La Carta evento Capitolo 3 parte 3, cita il "Santuario della Foresta". Il luogo è indicato i ogni altra istanza come "Rifugio della Foresta".

- Incontro Dearg Due:

Il tratto "Incorporeo" non esiste, dovrebbe recitare "Etereo"

Red Death - Problemi Noti

Diario di Esplorazione e Libro dei Segreti

Per ricordare in maniera semplice quali Versi sono stati corretti, potete segnarli nel Diario di Esplorazione prima di iniziare la campagna.

- **Luogo 401, Verso 9 -** *nella penultima riga "Trovare e rimuovere la carta Capitolo 1: Parte 2". Sostituire "risolvere" al posto di "rimuovere".*
- **Luogo 405, Verso 1 –** *il testo "Se non ci sono Gettoni Tempo su questo Luogo" dovrebbe recitare invece "Se c'è 1 solo o meno Gettone Tempo su questo Luogo".*
- **Luogo 405, Verso 4 –** *l'intervallo corretto per la prima opzione è '0-1.'*
- **Luogo 430, Verso 1 –** *l'opzione di mezzo dovrebbe essere cambiata in "Ammira la vista – vai al Verso 5".*
- **Luogo 432, Verso 7 -** *"Se state giocando il Capitolo 5 e non avete la parte 1 status "Primo Contatto", andate al Verso 10. Altrimenti, andare al Verso 2". Qui l'ordine dei versi a cui andare è inverso. Quindi se si ha lo status "Primo Contatto" si va al verso 2.*
- **Luogo 451, Verso 5 –** *la terza opzione (Acquista equipaggiamento) non dovrebbe essere ripetuta nella stessa Esplorazione – la sua ultima frase dovrebbe recitare "Quindi, compi un'altra scelta differente".*
- **Luogo 490, Verso 1 –** *la parte regolistica di questo Verso dovrebbe inoltre far avanzare la tua carta evento e recitare: CONGRATULAZIONI! Hai completato la tua Cerca. Trova e risolvi la carta Capitolo 6: Parte 3. Quindi, vai al Verso 4.*
- **Libro dei Segreti, Verso 109 –** *l'intervallo corretto dell'opzione di mezzo è '1-3.'*
- **Libro dei Segreti, Verso 160 –** *il numero della carta Vecchio Porto in questo Verso è sbagliato. Dovrebbe recitare "Luogo Vecchio Porto (408)".*
- **Libro dei Segreti, Verso 222 –** *L'oggetto "Tuta della Pestilenza" dovrebbe recitare "Tuta dell'Epurazione"*
- **Libro dei Segreti, Verso 519 –** *l'ultima frase del Verso recita "Antiche Capacità" – dovrebbe recitare "Capacità Avanzate".*
- **Il numero di carte Evento nella lista dei componenti è sbagliato -** *dovrebbe recitare 29 carte Evento invece che 33.*
- **Importare il tuo Personaggio –** *il primo punto di questa procedura dovrebbe invece recitare: "Usa la tua Scheda Salvataggio dalla campagna completata per ripristinare il tuo Personaggio, i suoi Attributi e Abilità. Ripristina il tuo mazzo Combattimento e il tuo mazzo Diplomazia dal compartimento di Salvataggio. Se non hai salvato i tuoi mazzi Combattimento e Diplomazia, utilizza la sezione Creazione del Personaggio per ricostruire il tuo Personaggio tenendo a mente il limite permesso di 80 Esp per Attributi, Abilità e Avanzamenti del Mazzo.*

Scheda Salvataggio

Alcuni status de La Morte Rossa sono mancanti dalla Scheda Salvataggio de La Morte Rossa stampata nella scatola. Awaken Realms ha pubblicato una Scheda Salvataggio di La Morte Rossa aggiornata. Se ottieni uno status o una sua parte non presente nella Scheda di Salvataggio, cortesemente stampa e utilizza la Scheda Salvataggio aggiornata oppure aggiungi questo status o sua parte manualmente alla tua scheda corrente.

Scheda Salvataggio de La Morte Rossa, Versione Dicembre 2020:

http://awakenrealms.com/wp-content/uploads/2021/01/Tainted_Grail_Red_Death_Save_Sheet_B5_corrected_08_01_2021.pdf

Inoltre, alcune parti numerate dello status elencate nella Scheda Salvataggio de La Morte Rossa non sono utilizzati nella versione finale del Diario di Esplorazione de La Morte Rossa. Ciò non influenza la giocabilità in alcun modo. Sono stati mantenuti per evitare di ri-numerare altre parti dello status negli stadi finali dello sviluppo della campagna.

Carte

- **Preparazione del Capitolo 3**
  Sia la carta dell'edizione inglese che quella dell'edizione italiana si riferiscono a Shanty Town/Baraccopoli con il numero 405 invece che 403.
- **Preparazione del Capitolo 4 (retro)**
  Nella versione inglese della carta mancano le informazioni di preparazione per 2 Personaggi. La prima riga dovrebbe recitare "1-2 Personaggi".
- **Carta Luogo 480 (Fogne Crollate)**
  La carta Luogo fa riferimento ad uno status errato ("Ratto di Fognatura" invece di "Ratto di Fogna"). Dovrebbe invece recitare "a meno che tu possieda quattro parti dello status "Ratto di Fogna").
- **Carte Luogo 411 e 412**
  Queste carte Luogo nella versione inglese sono mancanti del sigillo "*Sogno*".

PDF ORIGINALE

http://awakenrealms.com/wp-content/uploads/2021/01/FAQ_v0.9.pdf?fbclid=IwAR2Y4-PvDcfi59mTyXif3KhmqX-h_61taqmuL9f5J7TDVctHh_L-uEjIomWA