

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE PERSONAGGIO **E**

AMIRI

FEMMINA
UMANO
BARBARO

ABILITÀ

FORZA	d12	☐ +1	☐ +2	☐ +3	☐ +4
MISCHIA: FORZA +2					
DESTREZZA	d6	☐ +1	☐ +2	☐ +3	
COSTITUZIONE	d8	☐ +1	☐ +2	☐ +3	☐ +4
INTELLIGENZA	d4	☐ +1			
SAGGEZZA	d6	☐ +1			
SOPRAVVIVENZA: SAGGEZZA +3					
CARISMA	d6	☐ +1	☐ +2		

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☐ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi seppellire una carta dalla tua mano per aggiungere 1d10 (☐+1) alla tua prova di Forza, Mischia o Costituzione.

Puoi muoverti al termine del tuo turno (☐ e/o muovere un altro personaggio nel luogo dove termini il tuo turno).

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc. **RUOLO E**

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☐ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi seppellire una carta dalla tua mano (☐ o dalla cima del tuo mazzo) per aggiungere 1d10 (☐+1) (☐+2) (☐+3) (☐+4) alla tua prova di Forza, Mischia o Costituzione.

Puoi muoverti al termine del tuo turno (☐ e/o muovere un altro personaggio nel luogo dove termini il tuo turno).

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un'arma.

☐ Quando giochi Benedizione di Gorum, aggiungi un d12 al posto del dado normale.

I barbari che adottano questo ruolo sono consumati dall'ira, alimentando fiamme della furia che si esprimono attraverso attacchi di ferocia e con forza inimmaginabile.

AMIRI BERSERKER

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE PERSONAGGIO **E**

AMIRI

FEMMINA
UMANO
BARBARO

TIPO DI CARTA PREFERITO: ARMA

LISTA DELLE CARTE

ARMA	5	☐ 6	☐ 7	☐ 8
INCANTESIMO	—			
ARMATURA	2	☐ 3		
RISORSA	2	☐ 3	☐ 4	☐ 5
ALLEATO	2	☐ 3		
BENEDIZIONE	4	☐ 5	☐ 6	

Illustrazione di Wayne Reynolds

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc. **RUOLO E**

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☐ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi seppellire una carta dalla tua mano per aggiungere 1d10 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova di Forza, Mischia o Costituzione.

Puoi muoverti al termine del tuo turno (☐ e/o muovere un altro personaggio nel luogo dove termini il tuo turno).

☐ Quando ti è inflitto danno da Combattimento (☐ o di qualsiasi altro tipo), riducilo di 1.

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un'armatura.

☐ Quando giochi Benedizione di Gorum, aggiungi d12 al posto del dado normale.

Grazie ad una tempra incredibile, una resistenza sovrumana e una potente armatura, i juggernaut possono resistere all'assalto di qualsiasi avversario.

AMIRI JUGGERNAUT

Pericoli Della Costa Perduta

- ☐ Arrivano I Briganti
- ☐ La Pillola Avvelenata
- ☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune

- | | | |
|--|--|---|
| 1. Offerte Da Bruciare <ul style="list-style-type: none"> ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collecardo ☐ Rifugio Di Collecardo | 2. I Delitti Dello Scuoiatore <ul style="list-style-type: none"> ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre | 3. Il Massacro Di Monte Artiglio <ul style="list-style-type: none"> ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne |
| 4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce <ul style="list-style-type: none"> ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca | 5. I Peccati Dei Salvatori <ul style="list-style-type: none"> ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune | 6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast <ul style="list-style-type: none"> ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio |

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugni Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugni Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokks	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO **B**

MASCHIO
UMANO
MAGO

EZREN

ABILITÀ

FORZA	d6	☐ +1
DESTREZZA	d6	☐ +1 ☐ +2 ☐ +3
COSTITUZIONE	d4	☐ +1 ☐ +2
INTELLIGENZA	d12	☐ +1 ☐ +2 ☐ +3 ☐ +4

ARCANO: INTELLIGENZA +2
CONOSCENZE: INTELLIGENZA +2

SAGGEZZA	d8	☐ +1 ☐ +2
CARISMA	d6	☐ +1 ☐ +2 ☐ +3

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO	6	☐ 7	☐ 8
------------------------------	---	----------------------------	----------------------------

Dopo aver giocato un incantesimo con il tratto Arcano, puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo: se è un incantesimo, puoi mettere quella carta nella tua mano.

Se acquisisci una carta con il tratto Magia durante un'esplorazione, puoi subito esplorare ancora.

☐ Aggiungi 1 (☐ 2) (☐ 3) (☐ 4) alla tua prova per ricaricare una carta.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO **B**

EZREN

INVOCATORE

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO	6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
------------------------------	---	----------------------------	----------------------------	----------------------------

Dopo aver giocato un incantesimo con il tratto Arcano, puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo: se è un incantesimo, puoi mettere la carta nella tua mano.

Se acquisisci una carta con il tratto Magia durante un'esplorazione, puoi subito esplorare ancora.

☐ Aggiungi 1 (☐ 2) (☐ 3) (☐ 4) alla tua prova per ricaricare una carta.

☐ Aggiungi 2 alla tua prova di Arcano con il tratto Energia (☐ o i tratti Acido e Freddo) (☐ o i tratti Elettricità e Fuoco).

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un incantesimo.

Signori indiscussi delle magie detonanti, questi maghi possono far esplodere qualsiasi ostacolo o nemico riducendolo in polvere con una singola parola di potere.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.
 RUOLO B

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO **B**

MASCHIO
UMANO
MAGO

EZREN

TIPO DI CARTA PREFERITO: INCANTESIMO

LISTA DELLE CARTE

ARMA	1	☐ 2
INCANTESIMO	8	☐ 9 ☐ 10 ☐ 11
ARMATURA	—	☐ 1
RISORSA	3	☐ 4 ☐ 5 ☐ 6
ALLEATO	3	☐ 4 ☐ 5
BENEDIZIONE	—	

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.
 RUOLO B

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO **B**

EZREN

ILLUSIONISTA

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO	6	☐ 7	☐ 8
------------------------------	---	----------------------------	----------------------------

Dopo aver giocato un incantesimo con il tratto Arcano, puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo: se è un incantesimo, puoi mettere la carta nella tua mano (☐ o ricaricarla).

Se acquisisci una carta con il tratto Magia durante un'esplorazione, puoi subito esplorare ancora.

☐ Aggiungi 1 (☐ 2) (☐ 3) (☐ 4) alla tua prova per ricaricare una carta.

☐ Se giochi un incantesimo per evitare un mostro, puoi mettere il mostro in fondo al mazzo.

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un incantesimo (☐ o alleato).

☐ All'inizio del tuo turno, puoi scartare una carta per pescare una carta.

Questi maghi usano magie ingannevoli per imbrogliare i sensi dei nemici, sconcertandoli con visioni impossibili o suoni terrificanti.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.
 RUOLO B

Pericoli Della Costa Perduta

- ☐ Arrivano I Briganti
- ☐ La Pillola Avvelenata
- ☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune

1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Colleckardo ☐ Rifugio Di Colleckardo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

POTERI		
DIMENSIONE DELLA MANO	5	☐ 6 ☐ 7
COMPETENTE NELLE	☒ Armature leggere	☒ Armi
Alla fine del tuo turno, puoi esaminare la carta in cima (☐ o la carta in fondo) al tuo mazzo luogo. Puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d4 (☐+1) (☐+2) (☐+3) (☐+4) ad una prova di combattimento in un altro luogo. ☐ Quando inizi il tuo turno senza carte in mano, puoi pescare 1 (☐ 2) carta/e. ☐ Quando giochi un'arma con il tratto Distanza, puoi ricaricarla invece di scartarla. ☐ Ottieni l'abilità Divino: Saggezza +1. ☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Destrezza, aggiungi d12 al posto del dado normale.		
Avendo affinato sia la vista che l'abilità con le armi a distanza, questi tiratori micidiali possono colpire con incredibile precisione a distanze impossibili.		
HARSK		TIRATORE SCELTO

ASCESA AI SIGNORI

© 2014 Paizo Publishing, Inc.

RUOLO B

POTERI		
DIMENSIONE DELLA MANO	5	6
COMPETENTE NELLE	Armature leggere	Armi
Alla fine del tuo turno, puoi esaminare la carta in cima (□ o la carta in fondo) (□ o entrambe) al tuo mazzo luogo.		
Puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d4 (□+1) (□+2) (□+3) ad una prova di combattimento in un altro luogo.		
☐ Aggiungi 1d8 (□+1) alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Gigante.		
☐ Quando giochi un alleato con il tratto Animale, puoi ricaricarlo invece di scartarlo.		
☐ Ottieni l'abilità Divino: Saggezza +1.		
☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Saggezza, aggiungi d12 al posto del dado normale.		
Nessuna preda può sfuggire ai sensi e all'ostinata determinazione di questi magistrali cacciatori.		
HASK	SEGUGIO	
ASCESA DEI SIGNORI DEI RUMI © 2014 Palio Publishing, Inc.		
		RUOLO B

- ☐ Baita Nella Neve
- ☐ La Strada Verso Xin-Shalast
- ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar
- ☐ Assalto Al Pinnacolo
- ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
UMANO
CHIERICO DI SARENRAE

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

KYRA

ABILITÀ

FORZA	d6	☐ +1	☐ +2	☐ +3	☐ +4
MISCHIA: FORZA +2					
DESTREZZA	d4	☐ +1			
COSTITUZIONE	d6	☐ +1	☐ +2		
TEMPRA: COSTITUZIONE +3					
INTELLIGENZA	d6	☐ +1	☐ +2		
SAGGEZZA	d12	☐ +1	☐ +2	☐ +3	☐ +4
DIVINO: SAGGEZZA +2					
CARISMA	d6	☐ +1	☐ +2		

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☒ Armature pesanti ☐ Armi

Al posto della tua prima esplorazione di un turno, puoi rivelare una carta con il tratto Divino per scegliere un personaggio nel tuo stesso luogo. Mescola 1d4+1 (☐ +2) carte a caso dalla sua pila degli scarti al suo mazzo, poi scarta la carta che hai rivelato.

Aggiungi 1d8 (☐ +1) con il tratto Magia alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Non Morto.

© 2014 Paizo Publishing, Inc.

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☒ Armature pesanti ☐ Armi

Al posto della tua prima esplorazione di un turno, puoi rivelare una carta con il tratto Divino per scegliere un personaggio nel tuo stesso luogo. Mescola 1d4+1 (☐ +2) (☐ +3) carte a caso dalla sua pila degli scarti al suo mazzo, poi scarta la carta che hai rivelato (☐ e tu puoi pescare una carta).

Aggiungi 1d8 (☐ +1) con il tratto Magia alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Non Morto.

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un beneficio con il tratto Divino.

☐ Quando giochi Benedizione di Sarenrae, puoi ricaricarla (☐ o mescolarla nel tuo mazzo) invece di scartarla.

Questi chierici incanalano potere curativo direttamente dalla loro divinità, ristorando gli sconfitti e riportando in vita i morti.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.

KYRA **GUARITORE**

RUOLO B



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
UMANO
CHIERICO DI SARENRAE

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

KYRA TIPO DI CARTA PREFERITO: BENEDIZIONE

LISTA DELLE CARTE

ARMA	2	☐ 3	☐ 4
INCANTESIMO	3	☐ 4	☐ 5
ARMATURA	2	☐ 3	☐ 4
RISORSA	1	☐ 2	
ALLEATO	1	☐ 2	
BENEDIZIONE	6	☐ 7	☐ 8

Illustrazione di Wayne Reynolds

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6 ☐ 7

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☒ Armature pesanti ☐ Armi

Al posto della tua prima esplorazione di un turno, puoi rivelare una carta con il tratto Divino per scegliere un personaggio nel tuo stesso luogo. Mescola 1d4+1 (☐ +2) carte a caso dalla sua pila degli scarti al suo mazzo, poi scarta la carta che hai rivelato.

Aggiungi 1d8 (☐ +1) con il tratto Magia alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Non Morto (☐ o Esterno).

☐ Aggiungi 2 alla tua prova per acquisire un'armatura (☐ o un'arma).

☐ Quando giochi Benedizione di Sarenrae, puoi ricaricarla (☐ o metterla in cima al tuo mazzo) invece di scartarla.

☐ Se sconfiggi una sventura con il tratto Non Morto (☐ o Esterno), puoi mescolare 1 carta a caso dalla tua pila degli scarti al tuo mazzo.

Questi chierici sono nemici dei non morti e dei sacrileghi, e nessuno spirito inquieto o immondo famelico può resistere alla loro collera divina.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.

KYRA **ESORCISTA**

RUOLO B

Pericoli Della Costa Perduta

- ☐ Arrivano I Briganti
- ☐ La Pillola Avvelenata
- ☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune

1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collecardo ☐ Rifugio Di Collecardo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamastu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

POTERI		
DIMENSIONE DELLA MANO	6 ☐ 7 ☐ 8 ☐	
COMPETENTE NELLE	☐ Armature leggere ☐ Armi	
Una volta per prova, puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d4 (□+1) (□+2) (□+3) a una prova tentata da un altro personaggio nel tuo stesso luogo.		
All'inizio del tuo turno, puoi scambiare 1 carta dalla tua mano con 1 carta dello stesso tipo nella tua pila degli scarti.		
☐ Aggiungi 2 alla tua prova per acquisire un alleato (☐ o sconfiggere un gregario) (☐ o sconfiggere un antagonista).		
☐ Superi automaticamente la tua prova per ricaricare una carta con il tratto Mentale.		
☐ Quando giochi Benedizione di Shelyn, aggiungi d12 al posto del dado normale.		
Attraverso l'uso di arguzia e magia, questi affascinanti seduttori toccano abilmente le corde delle speranze e dei desideri dei loro bersagli come fossero uno strumento.		
LEM	CIARLATANO	

POTERI	
DIMENSIONE DELLA MANO	6 ☐ 7
COMPETENTE NELLE	☐ Armature leggere ☐ Armi
Una volta per prova, puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d4 (☐ +1) (☐ +2) (☐ +3) ad una prova tentata da (☐ te o) un altro personaggio nel tuo stesso luogo.	
All'inizio (☐ o alla fine) del tuo turno, puoi scambiare 1 carta dalla tua mano con 1 carta dello stesso tipo nella tua pila degli scarti.	
☐ Aggiungi 2 alla tua prova per acquisire un alleato.	
☐ Aggiungi 2 talla tua prova per ricaricare (☐ o acquisire) un incantesimo.	
☐ Quando giochi Benedizione di Shelyn, aggiungi d12 al posto del dado normale.	
Questi esperti intrattenitori vengono annoverati tra i più grandi maestri delle forme d'arte che hanno scelto, trasformando le loro esibizioni in forze in grado di ispirare armate o di infrangere sogni.	
LEM	VIRTUOSO

- ☐ Baita Nella Neve
- ☐ La Strada Verso Xin-Shalast
- ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar
- ☐ Assalto Al Pinnacolo
- ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugni Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugni Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokks	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

LINI

FEMMINA GNOMO DRUIDO

ABILITÀ

FORZA	d4	☐ +1	☐ +2
DESTREZZA	d6	☐ +1	☐ +2
COSTITUZIONE	d8	☐ +1	☐ +2
INTELLIGENZA	d6	☐ +1	☐ +2
CONOSCENZE: INTELLIGENZA +3			
SAGGEZZA	d10	☐ +1	☐ +2 ☐ +3 ☐ +4
DIVINO: SAGGEZZA +1			
SOPRAVVIVENZA: SAGGEZZA +2			
CARISMA	d8	☐ +1	☐ +2 ☐ +3

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5

COMPETENTE NELLE ☐ Armature Leggere ☐ Armi

Quando giochi un alleato con il tratto Animale, puoi ricaricarlo invece di scartarlo.

Puoi rivelare un alleato con il tratto Animale per aggiungere 1d4 (☐+1) (☐+2) alla tua prova.

Puoi scartare una carta per tirare un d10 al posto del tuo dado Forza o Destrezza per qualsiasi prova.

© 2014 Paizo Publishing, Inc.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

LINI

FEMMINA GNOMO DRUIDO

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☐ Armature Leggere ☐ Armi

Quando giochi un alleato con il tratto Animale, puoi ricaricarlo invece di scartarlo.

Puoi rivelare un alleato con il tratto Animale per aggiungere 1d4 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova.

Puoi scartare una carta per tirare un 1d10 (☐+1) (☐+2) (☐ con il tratto Fuoco) al posto del tuo dado di Forza o Destrezza per qualsiasi prova.

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un alleato con il tratto Animale.

☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Saggezza, aggiungi d12 al posto del dado normale.

Padroni di innumerevoli forme naturali, questi druidi fanno proprie la forza e la ferocia delle specie animali.

CAMBIAFORMA

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.

RUOLO E

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

LINI

FEMMINA GNOMO DRUIDO

TIPO DI CARTA PREFERITO: ALLEATO

LISTA DELLE CARTE

ARMA	—	☐ 1
INCANTESIMO	6	☐ 7 ☐ 8
ARMATURA	—	☐ 1
RISORSA	2	☐ 3 ☐ 4
ALLEATO	3	☐ 4 ☐ 5 ☐ 6
BENEDIZIONE	4	☐ 5

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

LINI

FEMMINA GNOMO DRUIDO

Illustrazione di Wayne Reynolds

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

LINI

FEMMINA GNOMO DRUIDO

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6 ☐ 7

COMPETENTE NELLE ☐ Armature Leggere ☐ Armi

Quando giochi un alleato con il tratto Animale, puoi ricaricarlo invece di scartarlo.

Puoi rivelare un alleato con il tratto Animale per aggiungere 1d4 (☐+1) (☐+2) (☐+3) (☐+4) alla tua prova.

Puoi scartare una carta per tirare un d10 al posto del tuo dado di Forza o Destrezza per qualsiasi prova.

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova di Divino quando giochi un incantesimo.

☐ Aggiungi 1d8 con il tratto Magia alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Animale.

☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Saggezza, aggiungi d12 al posto del dado normale.

Questi saggi della natura conoscono le verità più profonde della terra e dei suoi abitanti, e trasformano questo potere in un'arma devastante.

GUARDIANO SELVAGGIO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc.

RUOLO E

Pericoli Della Costa Perduta

☐ Arrivano I Briganti

☐ La Pillola Avvelenata

☐ Dungeon Di Zannanera

Ascenza Dei Signori Delle Rune		
1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collecardo ☐ Rifugio Di Collecardo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokks	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
ELFO
LADRO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

MERISIEL

ABILITÀ

FORZA	d8	☐ +1	☐ +2	☐ +3	
DESTREZZA	d12	☐ +1	☐ +2	☐ +3	☐ +4
ACROBAZIA: DESTREZZA +2					
DISATTIVARE: DESTREZZA +2					
FURTIVITÀ: DESTREZZA +2					
COSTITUZIONE	d6	☐ +1	☐ +2		
INTELLIGENZA	d4	☐ +1	☐ +2	☐ +3	
SAGGEZZA	d6	☐ +1			
PERCEZIONE: SAGGEZZA +2					
CARISMA	d6	☐ +1	☐ +2		

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☐ Armi

Puoi evitare il tuo incontro.

Se sei il solo giocatore nel tuo luogo, puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) alla tua prova di combattimento o scartarla per aggiungere 1d6 addizionale.

© 2014 Paizo Publishing, Inc.



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
ELFO
LADRO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

MERISIEL

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☐ Armi

Puoi evitare il tuo incontro.

Se sei il solo personaggio nel tuo luogo, puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) (☐+4) alla tua prova di combattimento o scartarla per aggiungere 1d6 addizionale.

☐ Aggiungi 2 alla tua prova non di combattimento per chiudere un luogo.

☐ Aggiungi 2 (☐ 3) (☐ 4) alla tua prova per acquisire un'arma, un'armatura o una risorsa.

☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Destrezza, puoi ricaricarla invece di scartarla.

☐ Puoi usare Carisma al posto di qualsiasi abilità per qualsiasi prova per ricaricare un'arma, un'armatura o una risorsa con il tratto Magia.

Muovendosi silenziosamente e inosservati, questi ladri sgraffignano i tesori più grandi anche da sotto il naso dei nemici più guardinghi.

MERISIEL **FURFANTE**

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc. **RUOLO B**



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
ELFO
LADRO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

MERISIEL

TIPO DI CARTA PREFERITO: RISORSA

LISTA DELLE CARTE

ARMA	2	☐ 3	☐ 4	
INCANTESIMO	—	☐ 1		
ARMATURA	1	☐ 2		
RISORSA	6	☐ 7	☐ 8	☐ 9
ALLEATO	2	☐ 3		
BENEDIZIONE	4	☐ 5	☐ 6	

MERISIEL

© 2014 Paizo Publishing, Inc.



PERSONAGGIO **B**

FEMMINA
ELFO
LADRO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

MERISIEL

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 5 ☐ 6 ☐ 7

COMPETENTE NELLE ☒ Armature leggere ☐ Armi

Puoi evitare il tuo incontro (☐ e puoi mettere la carta in cima al tuo mazzo).

Se sei il solo personaggio nel tuo luogo, puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova di combattimento o scartarla per aggiungere 1d6 addizionale.

☐ Aggiungi 2 alla tua prova non di combattimento per sconfiggere una barriera (☐ o chiudere un luogo).

☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire una risorsa.

☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Destrezza, puoi ricaricarla invece di scartarla.

Agili e audaci, questi impavidi possono compiere gesta di grande destrezza per evitare ogni pericolo o sfuggire a qualsiasi nemico.

MERISIEL **ACROBATA**

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Paizo Publishing, Inc. **RUOLO B**

Pericoli Della Costa Perduta

- ☐ Arrivano I Briganti
- ☐ La Pillola Avvelenata
- ☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune

1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collecardo ☐ Rifugio Di Collecardo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SAJAN

MASCHIO UMANO MONACO

ABILITÀ	
FORZA	d6 ☐ +1 ☐ +2
DESTREZZA	d10 ☐ +1 ☐ +2 ☐ +3 ☐ +4
ACROBAZIA: DESTREZZA +2	
COSTITUZIONE	d6 ☐ +1 ☐ +2
TEMPRA: COSTITUZIONE +2	
INTELLIGENZA	d6 ☐ +1 ☐ +2
SAGGEZZA	d8 ☐ +1 ☐ +2 ☐ +3
CARISMA	d6 ☐ +1 ☐ +2

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐5 ☐6

Per la tua prova di combattimento, puoi tirare il tuo dado di Destrezza (☐ puoi aggiungere il tratto Magia) e/o (☐ puoi aggiungere il tratto Fuoco); non puoi giocare un'arma per questa prova.

Puoi giocare un numero qualsiasi di benedizioni per la tua prova di combattimento; ricaricale invece di scartarle.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SAJAN

MASCHIO UMANO MONACO

ABILITÀ	
FORZA	d6 ☐ +1 ☐ +2
DESTREZZA	d10 ☐ +1 ☐ +2 ☐ +3 ☐ +4
ACROBAZIA: DESTREZZA +2	
COSTITUZIONE	d6 ☐ +1 ☐ +2
TEMPRA: COSTITUZIONE +2	
INTELLIGENZA	d6 ☐ +1 ☐ +2
SAGGEZZA	d8 ☐ +1 ☐ +2 ☐ +3
CARISMA	d6 ☐ +1 ☐ +2

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐5 ☐6

Per la tua prova di combattimento, puoi tirare il tuo dado di Destrezza (☐ puoi aggiungere il tratto Magia) e/o (☐ puoi aggiungere il tratto Fuoco); non puoi giocare un'arma per questa prova.

Puoi giocare un numero qualsiasi di benedizioni per la tua prova di combattimento; ricaricale invece di scartarle.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SAJAN

MASCHIO UMANO MONACO

TIPO DI CARTA PREFERITO: RISORSA

LISTA DELLE CARTE	
ARMA	— ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3
INCANTESIMO	— ☐ 1
ARMATURA	—
RISORSA	4 ☐ 5 ☐ 6
ALLEATO	3 ☐ 4 ☐ 5
BENEDIZIONE	8 ☐ 9 ☐ 10

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SAJAN

MASCHIO UMANO MONACO

TIPO DI CARTA PREFERITO: RISORSA

LISTA DELLE CARTE	
ARMA	— ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3
INCANTESIMO	— ☐ 1
ARMATURA	—
RISORSA	4 ☐ 5 ☐ 6
ALLEATO	3 ☐ 4 ☐ 5
BENEDIZIONE	8 ☐ 9 ☐ 10

Pericoli Della Costa Perduta

☐ Arrivano I Briganti

☐ La Pillola Avvelenata

☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune		
1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collecardo ☐ Rifugio Di Collecardo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammalciato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SEELAH

FEMMINA
UMANO
PALADINO

ABILITÀ

FORZA d8 ☐+1 ☐+2 ☐+3 ☐+4

MISCHIA: FORZA +2

DESTREZZA d4 ☐+1

COSTITUZIONE d8 ☐+1 ☐+2 ☐+3

INTELLIGENZA d4 ☐+1 ☐+2

SAGGEZZA d8 ☐+1 ☐+2 ☐+3

DIVINO: SAGGEZZA +2

CARISMA d10 ☐+1 ☐+2

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☒ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi scartare la carta in cima al tuo mazzo per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova. Se la carta in cima era una benedizione (☐ o un incantesimo), ricaricala invece di scartarla.

Puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo luogo all'inizio (☐ o alla fine) del tuo turno. Se è un beneficio, mettilo in fondo al mazzo luogo.

Se è un beneficio, metti la carta in fondo al mazzo luogo.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SEELAH

FEMMINA
UMANO
PALADINO

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5 ☐ 6

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☒ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi scartare la carta in cima al tuo mazzo per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova. Se la carta in cima era una benedizione (☐ o un incantesimo), ricaricala invece di scartarla.

Puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo luogo all'inizio (☐ o alla fine) del tuo turno. Se è un beneficio, mettilo in fondo (☐ o sotto la carta in cima) al mazzo luogo.

☐ Quando ad un altro personaggio nel tuo stesso luogo è inflitto danno da Combattimento, riduci quel danno di 1.

☐ Aggiungi 1d8 con il tratto Magia alla tua prova per sconfiggere una sventura con il tratto Non Morto.

☐ Quando giochi Benedizione di Iomedae, puoi ricaricarla (☐ o mescolarla nel tuo mazzo) invece di scartarla.

Campioni della causa della loro divinità, questi eroi combattono il male avvalendosi della loro abilità con le armi e del sacro potere del loro giusto patrono.

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SEELAH

TIPO DI CARTA PREFERITO: ARMATURA

LISTA DELLE CARTE

ARMA	3	☐ 4	☐ 5
INCANTESIMO	1	☐ 2	☐ 3
ARMATURA	3	☐ 4	☐ 5
RISORSA	—		
ALLEATO	2	☐ 3	☐ 4
BENEDIZIONE	6	☐ 7	☐ 8

FEMMINA
UMANO
PALADINO

ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE

PERSONAGGIO E

SEELAH

TIPO DI CARTA PREFERITO: ARMATURA

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7

COMPETENTE NELLE ☒ Armature Leggere ☒ Armature Pesanti ☒ Armi

Puoi scartare la carta in cima al tuo mazzo per aggiungere 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla tua prova. Se la carta in cima era una benedizione (☐ o un incantesimo), ricaricala invece di scartarla.

Puoi esaminare la carta in cima al tuo mazzo luogo all'inizio (☐ o alla fine) del tuo turno. Se è un beneficio, mettilo in fondo (☐ o sotto la carta in cima) al mazzo luogo.

☐ Durante il tuo turno, puoi seppellire una carta Divino e scegliere un personaggio nel tuo stesso luogo per fargli mescolare 1d4+1 carte a caso dalla sua pila degli scarti nel suo mazzo.

☐ Quando giochi Benedizione di Iomedae, puoi ricaricarla (☐ o mescolarla nel tuo mazzo) invece di scartarla.

Questi sacri cavalieri assicurano alla giustizia i nemici, ma condividono la loro grazia con gli alleati, curandoli e fortificandoli con il potere sacro della loro divinità.

Pericoli Della Costa Perduta

- ☐ Arrivano I Briganti
- ☐ La Pillola Avvelenata
- ☐ Dungeon Di Zannanera

Ascesa Dei Signori Delle Rune

1. Offerte Da Bruciare ☐ Attacco A Sandpoint ☐ Eroi Locali ☐ Disordini A Sandpoint ☐ Avvicinarsi A Collectedo ☐ Rifugio Di Collectedo	2. I Delitti Dello Scuoiatore ☐ Sollevazione Dei Non Morti ☐ Esca Per Corvi ☐ Orrendi Rimorsi ☐ Il Culto Svelato ☐ Angelo Nella Torre	3. Il Massacro Di Monte Artiglio ☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene ☐ Il Forte In Pericolo ☐ Arriva L'alluvione ☐ Battaglia Alla Diga ☐ Tra Le Montagne
4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce ☐ Sandpoint Sotto Assedio ☐ Jorgenfist ☐ La Torre Nera ☐ Sotto Jorgenfist ☐ L'antica Biblioteca	5. I Peccati Dei Salvatori ☐ Al Di Sotto Di Sandpoint ☐ Brinateschio ☐ Le Stanze Della Seduzione ☐ Peccati Thassiloniani ☐ Dentro La Forgia Delle Rune	6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast ☐ Baita Nella Neve ☐ La Strada Verso Xin-Shalast ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar ☐ Assalto Al Pinnacolo ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammaliato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Phasmas	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

POTERI	
DIMENSIONE DELLA MANO	6 ☐ 7
Per la tua prova di combattimento, puoi scartare una carta per tirare il tuo dado Arcano + 1d6 (☐+1) (☐+2) (☐+3) (☐+4) con il tratto Fuoco (☐ o Acido) e i tratti Attacco e Magia. Questo conta come aver giocato un incantesimo. Superi automaticamente la tua prova per ricaricare un incantesimo (☐ o una risorsa) con il tratto Arcano. ☐ Se stai per fallire di 1 una prova, puoi seppellire una carta per superarla. ☐ Riduci il danno da Fuoco (☐ e Elettricità) che ti viene inflitto di 1 (☐ 2). ☐ Quando giochi Benedizione di Phasasma, aggiungi d12 al posto del dado normale. La stirpe di questi stregoni è benedetta dal potere celeste, a causa di un antenato celestiale o per intervento divino.	
SEONI	STREGONE CELESTIALE


ASCELA DEI SIGNORI DELLA RUNE © 2014 Polaris Publishing, Inc.

RUOLO B

POTERI	6	7
DIMENSIONE DELLA MANO		
Per la tua prova di combattimento, puoi scartare una carta per tirare il tuo dado Arcano + 1d6 (□+1) (□+2) (□+3) (□+4) con il tratto Fuoco (□ o Acido) e i tratti Attacco e Magia. Questo conta come aver giocato un incantesimo. Superi automaticamente la tua prova per ricaricare un incantesimo (□ o una risorsa) con il tratto Arcano. □ Riduci il danno da Fuoco (□ e Acido e Freddo) che ti viene inflitto di 1 (□ 2). □ Quando giochi Benedizione di Pharasma, aggiungi d12 al posto del dado normale. □ All'inizio del tuo turno, puoi bandire un alleato per pescare 3 carte. La stirpe di questi stregoni è corrotta da un marchio sacrilego, a causa di un antenato immondo o qualche altra influenza ripugnante.		
SEONI	STREGONE ABISSALE	

- | | | |
|---|---|--|
| 1. Offerte Da Bruciare
☐ Attacco A Sandpoint
☐ Eroi Locali
☐ Disordini A Sandpoint
☐ Avvicinarsi A Collecardo
☐ Rifugio Di Collecardo | 2. I Delitti Dello Scuoiatore
☐ Sollevazione Dei Non Morti
☐ Esca Per Corvi
☐ Orrendi Rimorsi
☐ Il Culto Svelato
☐ Angelo Nella Torre | 3. Il Massacro Di Monte Artiglio
☐ Quegli Ogre Non Vanno Bene
☐ Il Forte In Pericolo
☐ Arriva L'alluvione
☐ Battaglia Alla Diga
☐ Tra Le Montagne |
| 4. La Fortezza Dei Giganti Delle Rocce
☐ Sandpoint Sotto Assedio
☐ Jorgenfist
☐ La Torre Nera
☐ Sotto Jorgenfist
☐ L'antica Biblioteca | 5. I Peccati Dei Salvatori
☐ Al Di Sotto Di Sandpoint
☐ Brinateschio
☐ Le Stanze Della Seduzione
☐ Peccati Thassiloniani
☐ Dentro La Forgia Delle Rune | 6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast
☐ Baita Nella Neve
☐ La Strada Verso Xin-Shalast
☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar
☐ Assalto Al Pinnacolo
☐ Nell'occhio |

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammalciato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Pharasma	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		

POTERI			
DIMENSIONE DELLA MANO	4	☐ 5	☐ 6 ☐ 7
COMPETENTE NELLE	☒ Armature leggere	☒ Armature pesanti	☒ Armi
Aggiungi 1d4 (☐+1) (☐+2) (☐+3) alla prova di combattimento di un altro personaggio nel tuo stesso luogo. Quando giochi un'arma (☐ o un'armatura), puoi ricaricarla invece di scartarla. ☐ Quando un altro personaggio nel tuo stesso luogo subisce danno da Combattimento, riduci quel danno di 1 (☐ 2). ☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un'armatura ☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Costituzione, aggiungi d12 al posto del dado normale.			
Abili nell'uso di pesanti armature, questi combattenti tengono la linea del fronte contro ogni attacco, difendendo i loro alleati perfino dai nemici più grandi.			
VALEROS		DIFENSORE	
ASCESA DEI SIGNORI DELLE RUNE © 2014 Palco Publishing, Inc.			
			RUOLO B

POTERI			
DIMENSIONE DELLA MANO	4	☐ 5	☐ 6
COMPETENTE NELLE	☒ Armature leggere	☒ Armature pesanti	☒ Armi
Aggiungi 1d4 (☐ +1) (☐ +2) (☐ +3) (☐ +4) (☐ +5) alla prova di combattimento di un altro personaggio nel tuo stesso fuogo.			
Quando giochi un'arma, puoi ricaricarla (☐ o mescolarla nel tuo mazzo) invece di scartarla.			
☐ Puoi usare Mischia al posto di Distanza quando usi un'arma con il tratto Distanza.			
☐ Aggiungi 2 (☐ 4) alla tua prova per acquisire un'arma.			
☐ Quando giochi una benedizione per aggiungere dadi alla tua prova di Forza, aggiungi d12 al posto del dado normale.			
Esperti nell'uso di tutte le armi, dotate di lama, smussate, da fuoco o da lancio, questi combattenti magistrali possono trasformare qualsiasi attrezzo in un'arma da guerra.			
VALEROS		MAESTRO D'ARMA	


ASCESA al SIGNORE RUNE

© 2014 Paizo Publishing, Inc.

RUOLO **B**

- ### 6. I Pinnacoli Di Xin-Shalast
- ☐ Baita Nella Neve
 - ☐ La Strada Verso Xin-Shalast
 - ☐ Scalata Del Massiccio Di Mhar
 - ☐ Assalto Al Pinnacolo
 - ☐ Nell'occhio

Armi							
— Affettacani	1	— Balestra Leggera +1	2	— Lancia Corta +3	4	— Scimitarra	B E
— Affettacani +1	1	— Balestra Leggera Antimorti +1	E	— Lancia Lunga	B	— Scimitarra Danzante +2	5
— Arco Corto	B E	— Balestra Pesante	B	— Lancia Lunga Gelida +1	E	— Spada Bastarda	B
— Arco Lungo	B E	— Balestra Pesante Velenosa +2	5	— Lancia Ritornante Del Gelo +2	6	— Spada Bastarda +1	1
— Arco Lungo +1	1	— Bastone Ferrato	B	— Martello Da Guerra	B E	— Spada Corta	B E
— Arco Lungo Folgorante +1	B	— Catena Chiodata	B	— Martello Da Guerra +1	B	— Spada Corta +1	1
— Arco Lungo Gelido +1	3	— Corsesca Infuocata +3	5	— Mazza	B	— Spada Lunga	B
— Ascia Bipenne	B	— Dardo	B	— Mazza Infuocata +1	B	— Spada Lunga +1	B
— Ascia Da Battaglia	B	— Dardo Dell'alleanza +1	E	— Piccone Pesante +1	2	— Spada Lunga +2	3
— Ascia Da Lancio	B	— Falce +1	2	— Pugnale	B E	— Spadone	E
— Ascia Da Lancio Ritornante +1	B	— Falcetto +1	2	— Pugnale +1	1	— Spadone Folgorante +2	6
— Ascia Gelida Fiammeggiante +1	6	— Falcione	B E	— Pugnale Anatema Dei Giganti +1	4	— Tridente Immorale +1	3
— Ascia Runagelida +2	4	— Fionda	B	— Pugnale Avvelenato +2	3		
— Astrum	B	— Fionda Acida +3	5	— Randello Pesante +3	4		
— Balestra Leggera	B E	— Fionda Di Energia +3	6	— Rasoio Da Guerra +1	2		
Incantesimi							
— Aiuto	B E	— Dominare	6	— Loquacità	B	— Santuario	B E
— Arma Ardente	1	— Esplosione Di Veleno	4	— Luce Sacra	B	— Scopri Trappole	B E
— Armatura Arcana	B	— Freccia Acida	B E	— Nube Incendiaria	3	— Scrutare	3
— Charme Su Persone	B	— Fulmine	2	— Nube Tossica	2	— Segno Dell'ira	6
— Consacrare	2	— Immagine Speculare	B	— Possanza	B E	— Sgraffignare	3
— Cura	B E	— Indebolire	1	— Presagio	B E	— Sonno	B
— Cura Di Massa	4	— Individuazione Del Magico	B	— Raggio Congelante	1	— Teletrasporto	4
— Cura Maggiore	3	— Individuazione Del Male	B E	— Raggio Rovente	1	— Tempesta Corrosiva	6
— Dardo Di Energia	B	— Infliggi	B E	— Ragnatela	2	— Tocco Fulminante	B E
— Dirigere	B	— Invisibilità	B	— Rianimare Morti	5	— Tormenta	5
— Disintegrazione	5	— Invocare	6	— Riparare	B E	— Velocità	2
— Disorientare	6	— Levitazione	B	— Ristorare	4	— Velocizzare	1
Armature							
— Armatura Borchiate Attirafrecce	2	— Armatura Rinforzata	5	— Cotta Di Maglia Magica	B E	— Scudo Di Legno	B E
— Armatura Borchiate Magica	3	— Armatura Rinforzata Maggiore	6	— Giaco Di Maglia Elfico	B 1	— Scudo Entropico	6
— Armatura Completa In Adamantio	6	— Armatura Rinforzata Minore	4	— Mezza Armatura	B E	— Scudo Fortezza	6
— Armatura Completa Magica	3	— Corazza Di Piastre Contro Il Fuoco	4	— Mezza Armatura Magica	B E	— Scudo Magico	B E
— Armatura Demoniac	6	— Corazza Di Piastre Elfica	1	— Scudo Alato	5	— Scudo Riflettente	4
— Armatura Di Cuoio	B E	— Corazza Di Piastre Invincibile	5	— Scudo Ammazzasventure	2		
— Armatura Di Cuoio Magica	B E	— Cotta Di Maglia	B E	— Scudo Chiodato	3		
— Armatura Di Pelle Fuocoresistente	2	— Cotta Di Maglia Contro Il Freddo	4	— Scudo Contro Il Fuoco	1		
Risorse							
— Acqua Santa	B	— Bastone Del Cielo E Della Terra	4	— Corona Del Carisma	E	— Pozione Della Tempa	B E
— Amuleto Dei Pugn Infuocati	4	— Bastone Di Cura Minore	1	— Diario Del Saggio	E	— Pozione Della Visione	B E
— Amuleto Dei Pugn Potenti	E	— Bracciali Della Protezione Superiore	4	— Fascia Della Sapienza Epica	5	— Pozione Di Forma Fantasma	B
— Amuleto Della Tempa	B	— Bracciali Di Protezione	B	— Fascia Della Seduzione	3	— Pozione Di Furtività	B E
— Amuleto Della Vita	B	— Campana Dell'apertura	2	— Fascia Dell'ispirazione	4	— Pozione Di Guarigione	B E
— Anello Della Resistenza Suprema	6	— Candela Sacra	B	— Lenti Dell'aquila	E	— Pozione Di Loquacità	B E
— Anello Di Protezione	2	— Cannocchiale	B E	— Mantello Elfico	2	— Pozione Di Resistenza Suprema	B
— Anello Sihedron	6	— Cannocchiale Magico	4	— Piccozza	B E	— Segno Di Rimembranza	B
— Arnesi Da Scasso	B	— Cappa Della Fuga	B	— Piede Di Porco	B	— Stivali Del Teletrasporto	6
— Attrezzi Perfetti	B E	— Cintura Della Forza Del Gigante	3	— Pietra Esplosiva	B	— Stivali Elfici	B
— Bacchetta Dei Dardi	1	— Cintura Della Potenza Fisica	6	— Pietrafortuna	B	— Tomo Della Conoscenza	B
— Bacchetta Di Raggio Rovente	3	— Cintura Dell'agilità	3	— Pietrafortuna Superiore	4	— Triboli	B
— Bacchetta Di Scudo	1	— Codice	B	— Pozione Della Grazia	1		
— Bacchetta Scopri Tesori	5	— Collana Delle Palle Di Fuoco	4	— Pozione Della Rudezza	1		
Alleati							
— Accolito	B E	— Gatto	3	— Orso	4	— Shalelu Andosana	B
— Aldern Foxglove	1	— Guardia	B	— Padre Zantus	B	— Sindaco Kendra Deverin	B
— Ameiko Kaijitsu	1	— Guardia Notturna	B	— Portastendardo	B	— Soldato	B E
— Aquila	4	— Guida	B	— Ranger Freccia Nera	3	— Svevenka	6
— Arciere	B	— Gyukak	6	— Rospo	1	— Tasso Gigante	3
— Ayruzi	6	— Ilsoari Gandethus	1	— Sacro Assassino	5	— Tigre Dai Denti A Sciabola	E
— Bibliotecario Meccanico	4	— Jakardros Sovark	3	— Saggio	B	— Tiratore Scelto Elfico	5
— Brodert Quink	2	— Lucertola	4	— Scalatore	6	— Trovatore	B E
— Cane	E	— Maester Grump	2	— Scassinatore	B E	— Vale Temros	3
— Conna La Saggia	4	— Mago Piromante	5	— Sceriffo Hemlock	B	— Velociraptor	5
— Corvo	B E	— Mercante	2	— Sciamano	5	— Ven Vinder	1
— Cyrdak Drokus	1	— Mercenario Brizzolato	1	— Scimmia	3	— Yap Il Pixie	3
— Drago Rosso Ammalciato	4	— Morgiv	6	— Serpente	E	— Zuvuzeg	5
Benedizione							
— Benedizione Delle Divinità	B E	— Benedizione Di Erastil	B E	— Benedizione Di Irori	B E	— Benedizione Di Pharasma	B E
— Benedizione Di Abadar	2	— Benedizione Di Gorum	B E	— Benedizione Di Lamashtu	1	— Benedizione Di Sarenrae	B E
— Benedizione Di Calistria	B E	— Benedizione Di Gozreh	4	— Benedizione Di Nethys	6	— Benedizione Di Shelyn	B E
— Benedizione Di Desna	B E	— Benedizione Di Iomedae	B E	— Benedizione Di Norgorber	3	— Benedizione Di Torag	B E
Bottini							
— Abiti Di Xin-Shalast	6	— Chellan, La Spada Dell'avarizia	6	— Fascia Della Sapienza	3	— Randello Di Mokmurian	4
— Armi Runaforgiate	5	— Codice Smeraldino	4	— Impalatore Di Spine	2	— Tomo Sihedron	6
— Bacchetta Di Debilitazione	3	— Evoca Mostro	5	— Maschera Della Medusa	2	— Tunica Della Pelle Di Serpente	2
— Bastone Delle Ombre Fameliche	5	— Falchion Zannuto	5	— Medaglione Di Sihedron	1 2 3	— Tunica Delle Rune	4
— Bastone Di Ordikon	5	— Falcione Bruciante Di Karzoug	6	— Piuma Della Rivelazione	5		