

DESCRIZIONE

GIOCATORE

INIZIATIVA

TOTALE	MODIFICATORE DESTREZZA	MODIFICATORI VARI

SALUTE E RISOLUTEZZA

	PUNTI STAMINA	PUNTI FERITA	PUNTI RISOLUTENZA
TOTALI			
ATTUALI			

CLASSE ARMATURA

	TOTALE	BONUS DI ARMATURA	MOD. DES.	MOD. VARI.
CAE CLASSE ARMATURA DI ENERGIA	= 10 +		+	+
CAC CLASSE ARMATURA CINETICA	= 10 +		+	+
CA CONTRO MANOVRE DI COMBATTIMENTO	= 8 +	CAC		

R.D. RESISTENZE

TIRI SALVEZZA

TEMPRA (COSTITUZIONE)	TOTALE	=	TS BASE	+	MOD. CARAT.	+	MOD. VARI.
RIFLESSI (DESTREZZA)		=		+		+	
VOLOGITÀ (SAGGEZZA)		=		+		+	

BONUS DI ATTACCO

BONUS DI ATTACCO		BONUS DI ATTACCO BASE (BAB)	
ATTACCO IN MISCHIA	TOTALE = BAB + MOD. FOR + MOD. VARI		
ATTACCO A DISTANZA	TOTALE = BAB + MOD. DES + MOD. VARI		
ATTACCO DA LANCIO	TOTALE = BAB + MOD. FOR + MOD. VARI		

ARMI

ARMA			LIVELLO	BONUS ATTACCO	DANNO
CRITICO	GITTATA	TIPO	MUNIZIONI/USO		SPECIALE

ARMA			LIVELLO	BONUS ATTACCO	DANNO
CRITICO	GITTATA	TIPO	MUNIZIONI/USO		SPECIALE

ARMA			LIVELLO	BONUS ATTACCO	DANNO
CRITICO	GITTATA	TIPO	MUNIZIONI/USO		SPECIALE

ARMA			LIVELLO	BONUS ATTACCO	DANNO
CRITICO	GITTATA	TIPO	MUNIZIONI/USO		SPECIALE

È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale. © 2018 Giochi Uniti

☐ SOPRAVVIVENZA (SAG)[illegible]†Solo con Addestramento ☒ Abilità di Classe *Si applica penalità di armatura alla prova

NOTE SULLE ABILITÀ

NOME ASTRONAVE

CATEGORIA

MARCA E MODELLO

TAGLIA

STRUTTURA

VELOCITÀ

MANOVRABILITÀ

POTENZA DERIVA

SCHEDA DELL'ASTRONAVE

TOTALE

CA = 10 +

TOTALE

AB = 10 +

GRADI PILOTA

BONUS DI ARMATURA

MOD. TAGLIA

MOD. VARI

TOTALI

ATTUALI

PUNTI SCAFO

SOGLIA DEI DANNI

SOGLIA CRITICA

TOTALE SCUDO

MODIFICATORI

ARMİ (PRUA)

ARMİ (BABORDO)

ARMİ (POPPA)

ARMİ (TRIBORDO)

ARMİ (TORRETTA)

EQUIPAGGIO

CAPITANO

INGEGNERI

ARTIGLIERI

PILOTA

UFFICIALI SCIENTIFICI

NOTE

NUCLEO ENERGETICO

MOTORE DERIVA

SISTEMI

COMPARTI ADATTABILI

CARICO/PASSEGGGERI

DANNO CRITICO

SUPPORTO VITALE (1-10)

☐ DIFETTOSO ☐ MALFUNZIONANTE ☐ FUORI USO

SENSORI (11-30)

☐ DIFETTOSO ☐ MALFUNZIONANTE ☐ FUORI USO

SISTEMI D'ARMA (31-60)

MOTORI (61-80)

☐ DIFETTOSO ☐ MALFUNZIONANTE ☐ FUORI USO

NUCLEO ENERGETICO (81-00)

☐ DIFETTOSO ☐ MALFUNZIONANTE ☐ FUORI USO

DIFETTOSO

MALFUNZIONANTE

FUORI USO

È permesso fotocopiare questa scheda solo per uso personale. © 2018 Giochi Uniti