

NEBBIE SU CARCASSONNE

La tessera iniziale vale come un'unica grande tessera?

No. La tessera iniziale è formata da 4 tessere di dimensione regolare. Se il giocatore decide di rinunciare all'assegnazione punti e sceglie di eliminare i Fantasmi, dovrà decidere da quale delle 4 tessere, che compongono la tessera iniziale, eliminarli.

»→ Si veda pag. 2 del Regolamento

**È possibile schierare un meeple su una Strada coperta da Nebbia?**

Sì. Il giocatore può collocare un meeple anche su una Strada coperta da Nebbia. In questa versione del gioco non sono presenti meeple Contadini. Per questo motivo i giocatori non possono in nessun caso schierare meeple su un Campo (che sia o meno coperto da Nebbia).

»→ Si veda pag. 5 del Regolamento

**È possibile eliminare Fantasmi da un Cimitero, al posto di contare i punti Paesaggio?**

Sì. Il giocatore può scegliere di eliminare **un numero massimo di 3 Fantasmi da 1 tessera, a sua scelta**, al posto di procedere con l'assegnazione dei punti Paesaggio. La tessera prescelta può anche essere un Cimitero.

»→ Si veda pag. 6, 8 del Regolamento

**In caso di assegnazione di punti in comune, il giocatore può scegliere di eliminare Fantasmi e rinunciare così all'assegnazione dei punti di un solo colore?**

No. L'assegnazione di punti in comune ha lo stesso valore di 1 unica assegnazione Punti. Se il giocatore sceglie di rinunciare a questa assegnazione per eliminare Fantasmi, non otterrà alcun punto.

»→ Si veda pag. 6 del Regolamento

In caso di assegnazione di punti in comune, ogni giocatore ottiene punti, anche se uno di essi ha un numero maggiore di meeple, schierati nel Paesaggio che assegna punti?

Sì. A differenza del gioco base, non ha alcun ruolo il numero di meeple per giocatore schierati in un Paesaggio. Ogni giocatore ottiene punti, per ogni colore di meeple coinvolto nell'assegnazione punti Paesaggio.

»→ Si veda pag. 6 del Regolamento



Ogni giocatore ottiene 6 punti per la Strada, quindi 12 in totale

Come si prepara il gioco in caso di partita a 2 giocatori o partita in solitario?

Per **partita a 2 giocatori**, ognuno riceve 6 meeple, di 2 diversi colori (3 per ogni colore). I giocatori ricevono inoltre 1 meeple di un altro colore, che verrà utilizzato come Segnapunti comune.

In caso di **partita in solitario**, il giocatore riceve 12 meeple, di 4 diversi colori (3 per ogni colore) e riceve 1 meeple di un altro colore, che verrà utilizzato come Segnapunti.

Esempio per partita a 2 giocatori: un giocatore riceve 3 meeple gialli e 3 meeple verdi, mentre il secondo giocatore 3 meeple rosa e 3 meeple blu. I giocatori ricevono inoltre 1 meeple nero, da utilizzare come Segnapunti comune. Le pedine inutilizzate vanno rimesse nella scatola.

»→ Si veda pag. 3 del Regolamento

Livello 6: quale colore fa ottenere punti al giocatore, in caso di assegnazione punti per i Segugi?

Il giocatore assegna punti per i Segugi, dopo aver assegnato i punti del meeple, su cui i Segugi sono stati collocati. Questo è il colore di meeple che fa anche ottenere i punti per i Segugi.

»→ Si veda pag. 11 del Regolamento



Il giocatore ha completato una Città. Dopo aver assegnato i punti per la Città, il giocatore assegna i punti per Rufus, ottenuti grazie al meeple rosso che avanzerà sul Segnapunti.

Il Livello 6 è impossibile da giocare?

Sì e no.

Purtroppo, nella preparazione del Livello 6 abbiamo commesso un errore. Per questo motivo, il Livello 6 risulta molto più difficile in caso di partita con 2, 4, 5 giocatori o partita in solitario. Ci scusiamo per il disagio!

Per evitare che il Livello 6 vi dia troppo filo da torcere, aggiungiamo qui una correzione:

indipendentemente dal numero dei giocatori, i giocatori ricevono **3 Meeple di 3 colori (a scelta)**, che **prenderanno parte al gioco**. Questi vanno collocati come meeples Segnapunti sulla casella 0/50 del Segnapunti.

Attenzione: in caso di partita in solitario o partita a 2 giocatori, i 3 meeples Segnapunti andranno presi dalla scatola, non dalla propria riserva.

Nel caso in cui il giocatore ottenga punti grazie ad un meeples, di cui non è presente il corrispettivo colore sul Segnapunti, dovrà decidere quale meeples Segnapunti fare avanzare sulla tabella.



➡ ➡ ➡ **Si veda pag. 11 del Regolamento**

Il giocatore rosso 🏹 piazza una tessera Città, completandola. Si procede con l'assegnazione punti. Il giocatore rosso 🏹 e il giocatore giallo 🐼 ottengono entrambi 6 punti. I meeples collocati sul Segnapunti sono di colore giallo 🐼, verde 🌿 e rosa 🌸. Per questo motivo, il giocatore rosso 🏹 deve scegliere quale meeples far avanzare sul Segnapunti. La sua scelta cade sul meeples verde 🌿. Il meeples verde e il meeples giallo avanzano di 6 caselle sul Segnapunti.



ESPANSIONE: FANTASMI, CASTELLI E CIMITERI

Cosa succede quando un giocatore distrugge una Nebbia già presente, piazzando una tessera ad essa adiacente?

Distruggere una Nebbia: se il giocatore piazza una tessera (con o senza Nebbia), in modo che almeno un lato della tessera con Nebbia sia adiacente ad un lato **senza** Nebbia, il giocatore **dovrà** schierare 1 Fantasma 🦇 vicino a un proprio meeples 🏹. Può capitare che un giocatore amplii una Nebbia e, con questa stessa azione, ne distrugga un'altra. In questo caso il giocatore **dovrà** prima schierare 1 Fantasma vicino a un meeples avversario e poi **dovrà** schierarne un altro vicino a un proprio meeples.

➡ ➡ ➡ **Si veda pag. 2 del Regolamento dell'Espansione**



Il giocatore rosso 🏹 piazza una tessera, in modo da ampliare una Nebbia [1] e distruggerne un'altra [2]. Il giocatore prima schiera 1 Fantasma vicino a un meeples del giocatore blu 🦇, poi schiera 1 Fantasma vicino ad un proprio meeples 🏹.

Il giocatore può schierare Fantasma vicino a meeples che si trovano su un Castello o un Cimitero?

Sì. Se un giocatore piazza una tessera con Nebbia, in modo da espandere una Nebbia già presente, **deve** schierare 1 Fantasma 🦇 vicino a un meeples di un giocatore avversario a scelta 🦇. Non fa differenza il tipo di Paesaggio sul quale il meeples è piazzato (può essere un meeples Cavaliere, Contadino, Custode del Cimitero ecc....).

Non è possibile schierare Fantasma vicino a meeples Guardiani 🏹.

➡ ➡ ➡ **Si veda pag. 2 del Regolamento dell'Espansione**

In fase di assegnazione punti, il giocatore perderà punti se ha Fantasma schierati vicino a meeples Custodi del Cimitero?

Sì. Nel momento in cui un Cimitero viene completamente circondato, si procede come di consueto con l'assegnazione punti. Tuttavia, in questo caso eccezionale, il giocatore non riceve punti, ma prende un meeples Guardiano 🏹 del proprio colore dalla riserva comune. In questa fase di assegnazione punti, ogni Fantasma schierato vicino ad un meeples Custode del Cimitero vale -2 punti, come previsto dal regolamento.

➡ ➡ ➡ **Si veda pag. 3 del Regolamento dell'Espansione**