

GNOMELAND

FAQ 1.0

Integrazioni al Regolamento

R1 – Nella fase di setup ciascun giocatore prende anche il proprio mazzo di 10 carte Edificio personali.

R2 – Il gioco termina alla fine del quinto round, quando cioè non ci sono più carte Missione da aggiungere sul tabellone centrale.

R3 – Il numero corretto delle carte presenti nella confezione è:

10 x carte Azione

10 x carte Missione

8 x carte Incantesimo

27 carte Mercenario

Domande e Chiarimenti

D1 – Quanti dadi con lo stesso risultato possono venire “spesi” su un edificio?

R: Non c'è un limite. Se, ad esempio, un giocatore lanciasse tre dadi con lo stesso risultato potrebbe spenderli tutti e tre sullo stesso edificio.

D2 – I dadi “neutri” diventano di proprietà di un giocatore che li utilizza tramite un edificio o un altro effetto del gioco?

R: I dadi neutri (quelli bianchi) non sono mai di proprietà di un giocatore. Vengono semplicemente prelevati dalla riserva e lanciati quando si usa un'abilità che lo permette, quindi una volta spesi tornano nella riserva, a disposizione di tutti i giocatori.

D3 – Qual è l'effetto delle carte Mercenario?

R: Le carte Mercenario, disponibili in tre tipologie – Mago, Mercante e Guerriero – possono venire acquistate durante il proprio turno e scartate successivamente in qualsiasi momento (anche durante un evento come la Zuffa o la Sfida di Magia) per ottenere la risorsa riportata in alto a destra.

D4 – Quanto costa una carta Mercenario?

R: Il prezzo dipende dalla tipologia di Mercenario che si

acquista. I mercanti possono venire acquistati pagando due risorse di tipo Moneta mentre Guerrieri e Maghi possono venire acquistati pagando alternativamente due risorse di tipo Moneta oppure due Armi per i Guerrieri o due Mana per i Maghi.

D5 – Le risorse generate durante una Zuffa o una Sfida di Magia restano a disposizione dei giocatori?

R: No, vengono rimosse alla fine del turno.

D6 – Che succede se utilizzo l'incantesimo Chiamagnomo quando ho già tutti gli gnomi a disposizione?

R: Non viene fornito uno gnomo aggiuntivo, il limite massimo per ogni giocatore è cinque.

D7 – Sebbene la plancia segnapunti arrivi a 55 le partite terminano con molti meno punti. Stiamo sbagliando qualcosa?

R: No, è normale che le partite terminino con un ventaglio di punti inferiore a 55. La plancia è così lunga per l'opportunità concessa dallo spazio presente sul tabellone. Eventuali regole aggiuntive o espansioni potrebbero, in futuro, permettere di accumulare più punti.

