



# QUEGLI OGRE NON VANNO BENE



**ANTAGONISTA: MAMMA GRAUL**

**GREGARI:**

RUCKUS GRAUL E SEGUGIO

CARCASSA GRAUL

OGREMANNO GRAUL

## DURANTE QUESTO SCENARIO

Se sconfiggi un gregario, mettilo in una pila accanto a questa carta. La difficoltà per sconfiggere Mamma Graul aumenta di 1 per ogni carta in questa pila.

## RICOMPENSA

**Ogni personaggio ottiene un talento abilità.**