



Illustrazione di Wayne Reynolds.

HARSK MASCHIO NANO RANGER

ABILITÀ			
FORZA	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3
DESTREZZA	d8	<input type="checkbox"/> +1 <input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3	<input type="checkbox"/> +4
DISTANZA: DESTREZZA +3			
COSTITUZIONE	d12	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3
TEMPRA: COSTITUZIONE +2			
INTELLIGENZA	d6	<input type="checkbox"/> +1	
SAGGEZZA	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3
PERCEZIONE: SAGGEZZA +2			
SOPRAVVIVENZA: SAGGEZZA +2			
CARISMA	d4	<input type="checkbox"/> +1	

POTERI	
DIMENSIONE DELLA MANO	5 <input type="checkbox"/> 6
COMPETENTE NELLE	<input checked="" type="checkbox"/> Armature leggere <input checked="" type="checkbox"/> Armi

Alla fine del tuo turno, puoi esaminare la carta in cima (o in fondo) al tuo mazzo luogo.
Puoi ricaricare una carta per aggiungere 1d4 (+1) (+2) ad una prova di combattimento in un altro luogo.

LISTA DELLE CARTE	TIPO DI CARTA PREFERITO: ARMA
ARMA	5 <input type="checkbox"/> 6
INCANTESIMO	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2
ARMATURA	1 <input type="checkbox"/> 2
RISORSA	3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5
ALLEATO	1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
BENEDIZIONE	5 <input type="checkbox"/> 6

Harsk è sempre stato un nano differente dagli altri, preferendo i cieli aperti alle anguste sale sotterranee, la flessibilità di un arco alla robustezza di un'ascia e il tè alla birra, per mantenere i sensi acuti. Un nano burbero e ossessionato, ha lasciato la sua casa per adempiere a un voto di giustizia per vendicare la morte del fratello per mano di giganti razziatori. Da allora ha imparato molto del mondo, delle sue terre, delle sue bestie e della sua vasta gamma di popoli e luoghi degni di protezione.

SCENARI COMPLETATI

Questa scheda può essere usata finché Harsk ha completato l'avventura Il Massacro di Monte Artiglio.

PERICOLI DELLA COSTA PERDUTA
<input type="checkbox"/> Arrivano i Briganti!
<input type="checkbox"/> La Pillola Avvelenata
<input type="checkbox"/> Dungeon di Zannanera

OFFERTE DA BRUCIARE
<input type="checkbox"/> Attacco a Sandpoint
<input type="checkbox"/> Eroi Locali
<input type="checkbox"/> Disordini a Sandpoint
<input type="checkbox"/> Avvicinarsi a Collocardo
<input type="checkbox"/> Rifugio di Collocardo

I DELITTI DELLO SCUOIATORE
<input type="checkbox"/> Sollevazione di Non Morti
<input type="checkbox"/> Tormento Spaventoso
<input type="checkbox"/> Orrendi Rimorsi
<input type="checkbox"/> Il Culto Svelato
<input type="checkbox"/> Angelo nella Torre

IL MASSACRO DI MONTE ARTIGLIO
<input type="checkbox"/> Quegli Ogre non Vanno Bene
<input type="checkbox"/> Il Forte in Pericolo
<input type="checkbox"/> Arriva l'Alluvione
<input type="checkbox"/> Battaglia alla Diga
<input type="checkbox"/> Tra le Montagne

NOTE

LISTA DEL MAZZO

ARMI

- ___ Affettacani (1)
- ___ Affettacani +1 (1)
- ___ Arco Corto (B, E)
- ___ Arco Lungo (B, E)
- ___ Arco Lungo +1 (1)
- ___ Arco Lungo Folgorante +1 (B)
- ___ Arco Lungo Gelido +1 (3)
- ___ Ascia Bipenne (B)
- ___ Ascia da Battaglia (B)
- ___ Ascia da Lancio (B)
- ___ Ascia da Lancio Ritornante +1 (B)
- ___ Astrum (B)
- ___ Balestra Leggera (B, E)
- ___ Balestra Leggera +1 (2)
- ___ Balestra Leggera Antimorti +1 (E)
- ___ Balestra Pesante (B)
- ___ Bastone Ferrato (B)
- ___ Catena Chiodata (B)
- ___ Dardo (B)
- ___ Dardo dell'Alleanza +1 (E)
- ___ Falcione (B, E)
- ___ Fionda (B)
- ___ Lancia Lunga (B)
- ___ Lancia Lunga Gelida +1 (E)
- ___ Martello da Guerra (B, E)
- ___ Martello da Guerra +1 (B)
- ___ Mazza (B)
- ___ Mazza Infuocata +1 (B)
- ___ Pugnale (B, E)
- ___ Pugnale +1 (1)
- ___ Scimitarra (B, E)
- ___ Spada Bastarda (B)
- ___ Spada Bastarda +1 (1)
- ___ Spada Corta (B, E)
- ___ Spada Corta +1 (1)
- ___ Spada Lunga (B)
- ___ Spada Lunga +1 (B)
- ___ Spada Lunga +2 (3)
- ___ Spadone (E)
- ___ Falce +1 (2)
- ___ Falchetto +1 (2)
- ___ Piccone Pesante +1 (2)
- ___ Pugnale Avvelenato +2 (3)
- ___ Rasoio da Guerra +1 (2)
- ___ Tridente Immorale +1 (3)

INCANTESIMI

- ___ Aiuto (B, E)
- ___ Arma Ardente (1)
- ___ Armatura Arcana (B)
- ___ Charme su Persone (B)
- ___ Cura (B, E)
- ___ Dardo di Energia (B)
- ___ Dirigere (B)
- ___ Freccia Acida (B, E)
- ___ Immagine Speculare (B)
- ___ Indebolire (1)
- ___ Individuazione del Magico (B)
- ___ Individuazione del Male (B, E)
- ___ Infliggi (B, E)
- ___ Invisibilità (B)
- ___ Levitazione (B)
- ___ Loquacità (B)
- ___ Luce Sacra (B)
- ___ Possanza (B, E)
- ___ Presagio (B, E)
- ___ Raggio Congelante (1)
- ___ Raggio Rovente (1)
- ___ Riparare (B, E)
- ___ Santuario (B, E)
- ___ Scopri Trappole (B, E)
- ___ Sonno (B)
- ___ Tocco Fulminante (B, E)
- ___ Velocizzare (1)
- ___ Cura Maggiore (3)
- ___ Consacrazione (2)
- ___ Fulmine (2)
- ___ Nube Incendiaria (3)
- ___ Nube Tossica (2)
- ___ Ragnatela (2)
- ___ Scrutare (3)
- ___ Sgraffignare (3)
- ___ Velocità (1)

ARMATURE

- ___ Armatura di Cuio (B, E)
- ___ Armatura di Cuio Magica (B, E)
- ___ Cotta di Maglia (B, E)
- ___ Cotta di Maglia Magica (B, E)
- ___ Corazza di Piastre Elfica (1)
- ___ Giaco di Maglia Elfica (B, 1)
- ___ Mezza Armatura (B, E)
- ___ Mezza Armatura Magica (B, E)
- ___ Scudo Contro il Fuoco (1)
- ___ Scudo di Legno (B, E)
- ___ Scudo Magico (B, E)
- ___ Armatura Borchiate Attirafrecce (2)
- ___ Armatura Borchiate Magica (3)
- ___ Armatura Completa Magica (3)
- ___ Armatura di Pelle Fuoco-resistente (2)
- ___ Scudo Ammazzasventure (2)
- ___ Scudo Chiodato (3)

RISORSE

- ___ Acqua Santa (B)
- ___ Amuleto dei Pugni Potenti (E)
- ___ Amuleto della Tempra (B)
- ___ Amuleto della Vita (B)
- ___ Arnesi da Scasso (B)
- ___ Attrezzi Perfetti (B, E)
- ___ Bacchetta dei Dardi (1)
- ___ Bacchetta di Scudo (1)
- ___ Bastone di Cura Minore (1)
- ___ Bracciali della Protezione (B)
- ___ Candela Sacra (B)
- ___ Cannocchiale (B, E)
- ___ Cappa della Fuga (B)
- ___ Codice (B)
- ___ Corona del Carisma (E)
- ___ Diario del Saggio (E)
- ___ Lenti dell'Aquila (E)
- ___ Piccozza (B, E)
- ___ Piede di Porco (B)
- ___ Pietra Esplosiva (B)
- ___ Pietrafortuna (B)
- ___ Pozione della Grazia (1)
- ___ Pozione della Rudezza (1)
- ___ Pozione della Tempra (B, E)
- ___ Pozione della Visione (B, E)
- ___ Pozione di Forma Fantasma (B)
- ___ Pozione di Furtività (B, E)
- ___ Pozione di Guarigione (B, E)
- ___ Pozione di Loquacità (B, E)
- ___ Pozione di Resistenza Suprema (B)
- ___ Segno di Rimembranza (B)
- ___ Stivali Elfici (B)
- ___ Tomo della Conoscenza (B)
- ___ Triboli (B)
- ___ Anello di Protezione (2)
- ___ Bacchetta di Raggio Rovente (3)
- ___ Campana dell'Apertura (2)
- ___ Cintura della Forza del Gigante (3)
- ___ Cintura dell'Agilità (3)
- ___ Fascia della Seduzione (3)
- ___ Mantello Elfico (2)

ALLEATI

- ___ Accolito (B, E)
- ___ Aldern Foxglove (1)
- ___ Ameiko Kajitsu (1)
- ___ Brodert Quink (2)
- ___ Arciere (B)
- ___ Cane (E)
- ___ Corvo (B, E)
- ___ Cyrdak Drokus (1)
- ___ Guardia (B)
- ___ Guardia Notturna (B)
- ___ Guida (B)
- ___ Ilsoari Gandethus (1)
- ___ Jakardros Sovark (3)
- ___ Maester Grump (2)
- ___ Mercenario Brizzolato (1)
- ___ Padre Zantus (B)
- ___ Portastendardo (B)
- ___ Rospo (1)
- ___ Saggio (B)
- ___ Scassinatore (B, E)
- ___ Sceriffo Hemlock (B)
- ___ Serpente (E)
- ___ Shalelu Andosana (B)
- ___ Sindaco Kendra Deverin (B)
- ___ Soldato (B, E)
- ___ Tigre dai Denti a Sciabola (E)
- ___ Trovatore (B, E)
- ___ Gatto (3)
- ___ Mercante (2)
- ___ Ranger Freccia Nera (3)
- ___ Scimmia (3)
- ___ Tasso Gigante (3)
- ___ Vale Temros (3)
- ___ Ven Vinder (1)
- ___ Yap il Pixie (3)

BOTTINO

- ___ Bacchetta di Debilitazione (3)
- ___ Fascia della Sapienza (3)
- ___ Impalatore di Spine (2)
- ___ Maschera della Medusa (2)
- ___ Medaglione Sihedron (1, 2, 3)
- ___ Tunica della Pelle di Serpente (2)

BENEDIZIONI

- ___ Benedizione delle Divinità (B, E)
- ___ Benedizione di Abadar (2)
- ___ Benedizione di Calistria (B, E)
- ___ Benedizione di Desna (B, E)
- ___ Benedizione di Erastil (B, E)
- ___ Benedizione di Gorum (B, E)
- ___ Benedizione di Iomedae (B, E)
- ___ Benedizione di Irori (B, E)
- ___ Benedizione di Lamashtu (1)
- ___ Benedizione di Norgorber (3)
- ___ Benedizione di Pharasma (B, E)
- ___ Benedizione di Sarenrae (B, E)
- ___ Benedizione di Shelyn (B, E)
- ___ Benedizione di Torag (B, E)

© 2015 Paizo Inc. È permesso fotocopiare questa pagina solo per uso personale.

Paizo, Paizo Inc., the Paizo golem logo, Pathfinder, and the Pathfinder logo are registered trademarks of Paizo Inc. Pathfinder Adventure Card Game and Rise of the Runelords are trademarks of Paizo Inc. Visita paizo.com/PACG per saperne di più su Pathfinder Adventure Card Game.