



Illustrazione di Wayne Reynolds.

VALEROS
MASCHIO UMANO GUERRIERO

ABILITÀ

FORZA	d10	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3	<input type="checkbox"/> +4
MISCHIA: FORZA +3					
DESTREZZA	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
COSTITUZIONE	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3	<input type="checkbox"/> +4
INTELLIGENZA	d6	<input type="checkbox"/> +1			
SAGGEZZA	d4	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
CARISMA	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
DIPLOMAZIA: CARISMA +2					

POTERI

DIMENSIONE DELLA MANO 4 5 6

COMPETENTE NELLE Armature Leggere Armature Pesanti Armi

Aggiungi 1d4 (+1) (+2) alla prova di combattimento di un altro personaggio nel tuo stesso luogo.

Quando giochi un'arma, puoi ricaricarla invece di scartarla.

LISTA DELLE CARTE

TIPO DI CARTA PREFERITO: ARMA

ARMA	5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8
INCANTESIMO	—			
ARMATURA	3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	
RISORSA	2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	
ALLEATO	2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	
BENEDIZIONE	3	<input type="checkbox"/> 4		

Valeros è un ex-mercenario di buon cuore la cui sete di avventura lo convinse a fuggire da un fidanzamento organizzato con la figlia di un fattore. Si è allenato nella schermata e ha trascorso molti anni come mercenario, ma ora combatte per i bisognosi. Anche se dal cuore nobile e fieramente leale, Valeros nasconde questi sentimenti dietro un atteggiamento stoico e grossolano, spesso commentando che non ci sia niente di meglio di "una serata di grandi bevute e una dolce compagnia".

SCENARI COMPLETATI

Questa scheda può essere usata finché Valeros ha completato l'avventura Il Massacro di Monte Artiglio.

PERICOLI DELLA COSTA PERDUTA

- Arrivano i Briganti!
- La Pillola Avvelenata
- Dungeon di Zannanera

OFFERTE DA BRUCIARE

- Attacco a Sandpoint
- Eroi Locali
- Disordini a Sandpoint
- Avvicinarsi a Collectedo
- Rifugio di Collectedo

I DELITTI DELLO SCUOIATORE

- Sollevazione di Non Morti
- Tormento Spaventoso
- Orrendi Rimorsi
- Il Culto Svelato
- Angelo nella Torre

IL MASSACRO DI MONTE ARTIGLIO

- Quegli Ogre non Vanno Bene
- Il Forte in Pericolo
- Arriva l'Alluvione
- Battaglia alla Diga
- Tra le Montagne

NOTE

LISTA DEL MAZZO

ARMI

- Affettacani (1)
- Affettacani +1 (1)
- Arco Corto (B, E)
- Arco Lungo (B, E)
- Arco Lungo +1 (1)
- Arco Lungo Folgorante +1 (B)
- Arco Lungo Gelido +1 (3)
- Ascia Bipenne (B)
- Ascia da Battaglia (B)
- Ascia da Lancio (B)
- Ascia da Lancio Ritornante +1 (B)
- Astrum (B)
- Balestra Leggera (B, E)
- Balestra Leggera +1 (2)
- Balestra Leggera Antimorti +1 (E)
- Balestra Pesante (B)
- Bastone Ferrato (B)
- Catena Chiodata (B)
- Dardo (B)
- Dardo dell'Alleanza +1 (E)
- Falcione (B, E)
- Fionda (B)
- Lancia Lunga (B)
- Lancia Lunga Gelida +1 (E)
- Martello da Guerra (B, E)
- Martello da Guerra +1 (B)
- Mazza (B)
- Mazza Infuocata +1 (B)
- Pugnale (B, E)
- Pugnale +1 (1)
- Scimitarra (B, E)
- Spada Bastarda (B)
- Spada Bastarda +1 (1)
- Spada Corta (B, E)
- Spada Corta +1 (1)
- Spada Lunga (B)
- Spada Lunga +1 (B)
- Spada Lunga +2 (3)
- Spadone (E)
- Falce +1 (2)
- Falchetto +1 (2)
- Piccone Pesante +1 (2)
- Pugnale Avvelenato +2 (3)
- Rasoio da Guerra +1 (2)
- Tridente Immorale +1 (3)

INCANTESIMI

Valeros non può mettere incantesimi nel suo mazzo tra uno scenario e l'altro.

ARMATURE

- Armatura di Cuio (B, E)
- Armatura di Cuio Magica (B, E)
- Cotta di Maglia (B, E)
- Cotta di Maglia Magica (B, E)
- Corazza di Piastre Elfica (1)
- Giaco di Maglia Elfico (B, 1)
- Mezza Armatura (B, E)
- Mezza Armatura Magica (B, E)
- Scudo Contro il Fuoco (1)
- Scudo di Legno (B, E)
- Scudo Magico (B, E)
- Armatura Borchiate
- Attirafrecce (2)
- Armatura Borchiate Magica (3)
- Armatura Completa Magica (3)
- Armatura di Pelle Fuoresistente (2)
- Scudo Ammazzasventure (2)
- Scudo Chiodato (3)

RISORSE

- Acqua Santa (B)
- Amuleto dei Pugnoli Potenti (E)
- Amuleto della Tempra (B)
- Amuleto della Vita (B)
- Arnesi da Scasso (B)
- Attrezzi Perfetti (B, E)
- Bacchetta dei Dardi (1)
- Bacchetta di Scudo (1)
- Bastone di Cura Minore (1)
- Bracciali della Protezione (B)
- Candela Sacra (B)
- Cannocchiale (B, E)
- Cappa della Fuga (B)
- Codice (B)
- Corona del Carisma (E)
- Diario del Saggio (E)
- Lenti dell'Aquila (E)
- Piccozza (B, E)
- Piede di Porco (B)
- Pietra Esplosiva (B)
- Pietrafortuna (B)
- Pozione della Grazia (1)
- Pozione della Rudezza (1)
- Pozione della Tempra (B, E)
- Pozione della Visione (B, E)
- Pozione di Forma Fantasma (B)
- Pozione di Furtività (B, E)
- Pozione di Guarigione (B, E)
- Pozione di Loquacità (B, E)
- Pozione di Resistenza Suprema (B)

RISORSE (CONTINUA)

- Segno di Rimembranza (B)
- Stivali Elfici (B)
- Tomo della Conoscenza (B)
- Triboli (B)
- Anello di Protezione (2)
- Bacchetta di Raggio Rovente (3)
- Campana dell'Apertura (2)
- Cintura della Forza del Gigante (3)
- Cintura dell'Agilità (3)
- Fascia della Seduzione (3)
- Mantello Elfico (2)

ALLEATI

- Accolito (B, E)
- Aldern Foxglove (1)
- Ameiko Kaijitsu (1)
- Brodert Quink (2)
- Arciere (B)
- Cane (E)
- Corvo (B, E)
- Cyrdak Drokkus (1)
- Guardia (B)
- Guardia Notturna (B)
- Guida (B)
- Ilsoari Gandethus (1)
- Jakardros Sovark (3)
- Maester Grump (2)
- Mercenario Brizzolato (1)
- Padre Zantus (B)
- Portastendardo (B)
- Rospo (1)
- Saggio (B)
- Scassinatore (B, E)
- Sceriffo Hemlock (B)
- Serpente (E)
- Shalelu Andosana (B)
- Sindaco Kendra Deverin (B)
- Soldato (B, E)
- Tigre dai Denti a Sciabola (E)
- Trovatore (B, E)
- Gatto (3)
- Mercante (2)
- Ranger Freccia Nera (3)
- Scimmia (3)
- Tasso Gigante (3)
- Vale Temros (3)
- Ven Vinder (1)
- Yap il Pixie (3)

BOTTINO

- Bacchetta di Debilitazione (3)
- Fascia della Sapienza (3)
- Impalatore di Spine (2)
- Maschera della Medusa (2)
- Medaglione Sihedron (1, 2, 3)
- Tunica della Pelle di Serpente (2)

BENEDIZIONI

- Benedizione delle Divinità (B, E)
- Benedizione di Abadar (2)
- Benedizione di Calistria (B, E)
- Benedizione di Desna (B, E)
- Benedizione di Erastil (B, E)
- Benedizione di Gorum (B, E)
- Benedizione di Iomedae (B, E)
- Benedizione di Irori (B, E)
- Benedizione di Lamashtu (1)
- Benedizione di Norgorber (3)
- Benedizione di Pharasma (B, E)
- Benedizione di Sarenrae (B, E)
- Benedizione di Shelyn (B, E)
- Benedizione di Torag (B, E)