



# TALISMAN

## IL MIETITORE

ESPANSIONE

## BENVENUTI

*Imprese, battaglie, gloria, e morte! Bentornati nel regno magico di Talisman®.*

L'espansione *Il Mietitore* per *Talisman: Il Gioco delle Avventure Magiche* introduce nuovi tesori, eventi, mostri, imprese, ed il terribile Tristo Mietitore! Questo regolamento spiega come usare queste carte per arricchire l'esperienza di gioco di *Talisman*.

## COMPONENTI

Ecco una lista di tutti i componenti che troverete nella vostra copia dell'espansione *Il Mietitore*:

- Questo Regolamento
- 90 Carte Avventura
- 26 Carte Incantesimo
- 12 Carte Ricerca dello Stregone
- 4 Schede Personaggio
- 4 Miniature dei Personaggi in Plastica
- 1 Scheda Tristo Mietitore
- 1 Miniatura Tristo Mietitore

## PANORAMICA DEI COMPONENTI

Ecco una breve descrizione di ogni componente di gioco.

### IL SIMBOLO DEL MIETITORE

Tutte le carte in quest'espansione sono contrassegnate con il simbolo di un teschio, in modo da differenziarle dalle carte del gioco base.



### CARTE AVVENTURA E MAGIA

Le nuove Carte Avventura e Magia funzionano esattamente come le carte del gioco base, ed includono nuovi Eventi, Nemici, Stranieri, Oggetti, Seguaci, e Luoghi.

### CARTE RICERCA DELLO STREGONE

Le 12 Carte Ricerca dello Stregone rappresentano le missioni che i personaggi devono cercare di completare quando visitano la casella della Caverna dello Stregone.

## SCHEDE PERSONAGGIO

Le nuove Schede Personaggio funzionano esattamente come quelle del gioco base, ed offrono ai giocatori una scelta di eroi da giocare ancora più ampia.

## MINIATURE DEI PERSONAGGI

Ciascuna delle nuove carte Personaggio corrisponde ad una miniatura in plastica usata per rappresentare il personaggio sul tabellone.

## SCHEDA E MINIATURA DEL TRISTO MIETITORE

Questi nuovi componenti consentono ai giocatori di aggiungere il Tristo Mietitore al gioco, aumentando il pericolo, l'eccitazione e l'interazione tra i giocatori. Consultate "Il Tristo Mietitore", più avanti, per sapere come usare questi componenti.

## PREPARAZIONE

Quando giocate con l'espansione *Il Mietitore*, introducete le seguenti modifiche alla preparazione del gioco:

1. Mescolate le nuove Carte Personaggio, Avventura, e Magia nei rispettivi mazzi.
2. **Se usate la regola opzionale delle Carte Ricerca dello Stregone:** ponete le Carte Ricerca dello Stregone a faccia in giù accanto al tabellone di gioco.
3. **Se usate la regola opzionale del Tristo Mietitore:** ponete la Scheda del Tristo Mietitore accanto al tabellone di gioco e la miniatura del Tristo Mietitore sulla casella del Portale del Potere.

## REGOLE OPZIONALI

L'uso del Tristo Mietitore e delle Carte Ricerca dello Stregone è facoltativo, e ciascuna regola può essere usata indipendentemente dall'altra. I giocatori dovrebbero accordarsi all'inizio della partita su quali regole usare.

## IL TRISTO MIETITORE

Avere la Morte in persona che si aggira per il regno di Talisman aggiunge un ulteriore elemento di tensione e divertimento al gioco, ma può costare caro ai giocatori! Il Tristo Mietitore agisce con modalità oscure e non ha favoriti, per cui la sua terrificante presenza può rivelarsi vantaggiosa o letale per coloro che lo incontreranno lungo il cammino.

Il Tristo Mietitore non è un personaggio. Al contrario, esso agisce autonomamente e tutti i giocatori potranno avere l'opportunità di interagire con lui, come descritto di seguito.

La Morte non si muove fin quando un giocatore non ottiene un "1" per il proprio movimento. Quando ciò accade, il giocatore completa il turno normalmente, quindi tira il dado di nuovo e muove il Tristo Mietitore secondo le normali regole per il movimento di un personaggio, con le seguenti eccezioni:



- Poiché è difficile per il Barcaiolo e la Sentinella rifiutare qualcosa al Mietitore, esso può attraversare liberamente il Fiume Tempestoso dalla casella della Sentinella, o dal Tempio alla Taverna (e viceversa), al costo di un punto movimento per ciascun attraversamento.
- Il Tristo Mietitore non attraverserà il Portale del Potere, poiché è già presente nella Regione Interna.

Se un giocatore dimentica di muovere il Tristo Mietitore ed il prossimo giocatore inizia il proprio turno, non si può tornare indietro. L'opportunità viene persa ed il Tristo Mietitore non si muove.

Ogni volta che il Tristo Mietitore si ferma su una casella contenente uno o più personaggi al termine del suo movimento, il giocatore che ha mosso il Mietitore deve scegliere un personaggio tra quelli che si trovano in quella casella: questo personaggio riceverà la visita del Mietitore. Il giocatore che ha mosso il Mietitore deve quindi indicare il personaggio scelto e dire – nel modo più spaventoso possibile – “Tu!”. Il giocatore che controlla quel personaggio deve quindi lanciare un dado e consultare la tabella sulla scheda del Tristo Mietitore per determinare ciò che accade al suo personaggio.

I personaggi che si fermano sulla casella del Tristo Mietitore non hanno un incontro con lui. Inoltre, il Mietitore non può essere influenzato da Carte Magia, Avventura, o da abilità speciali.

## CARTE RICERCA DELLO STREGONE

Le carte Ricerca dello Stregone rappresentano le missioni che i personaggi possono intraprendere quando visitano la casella della Caverna dello Stregone.

Nel gioco base, i giocatori che giungono alla Caverna dello Stregone possono lanciare un dado per intraprendere una delle sei ricerche disponibili. I giocatori possono intraprendere solo una ricerca per volta, e devono completare l'obiettivo della ricerca il prima possibile.

Il mazzo di Carte Ricerca dello Stregone include le sei ricerche originali della Caverna dello Stregone, ma anche sei nuove ricerche, come la consegna di una Magia o il viaggio verso la Città.

Se si gioca con le Carte Ricerca dello Stregone, ogni volta che un personaggio si ferma sulla Caverna dello Stregone, quel personaggio *sceglie liberamente* una Carta Ricerca dello Stregone tra quelle disponibili nel mazzo, invece di tirare un dado per determinare la ricerca che gli viene assegnata. Una volta scelto, piazza la carta a faccia in su nella sua area di gioco. Quando la ricerca è completa, la carta è rimossa dal gioco. Di conseguenza, ogni Ricerca dello Stregone può essere completata solo una volta per partita. Se un personaggio con una Ricerca dello Stregone viene ucciso, rimette la carta nel mazzo.

Per il resto, rimangono valide tutte le altre regole relative alle Carte Ricerca dello Stregone quando queste vengono utilizzate: può essere accettata solo una ricerca per volta, le ricerche devono essere completate nel più breve tempo possibile, e così via.

## CREDITS

**Ideazione e Sviluppo dell'Espansione:** John Goodenough  
**Sviluppo Aggiuntivo:** Alessio Cavatore e Mike Mason  
**Revisione:** Mark O'Connor, Sam Stewart, e Jeff Tidball  
**Ideazione Grafica:** Andrew Navaro e Wil Springer  
**Illustrazione di Copertina:** Ralph Horsley  
**Illustrazioni Interne:** Ryan Barger, Massimiliano Bertolini, Felicia Cano, Julie Dillon, McLean Kendree, Federico Piatti, Frank Walls, e Mark Winters  
**Direzione Artistica:** Zoë Robinson e Zoe Wedderburn  
**Testo d'Ambientazione:** Daniel Lovat Clark  
**Capo Playtester:** Mike Zebrowski  
**Playtester:** Dave Allen, Owen Barnes, Alessio Cavatore, Rik Cooper, Kevin Crisalli, Daniel Clark, Elliot Eastoe, Andrea Goodenough, Mal Green, Lissa Guillet, Nathan Johnson, Morgan Maloney, Mike Mason, Cameron Mc Cartney, Ryan McCullough, Jon New, Mark Raynor, Rick Rettinger, Richard Tatge, Thorin Tatge, Jeff Tidball, e Barac Wiley  
**Direttore di Produzione:** Gabe Laulunen  
**Sviluppatore Esecutivo:** Jeff Tidball  
**Editore:** Christian T. Petersen  
**Ringraziamenti Speciali:** Elliott Eastoe, Jon New, Richard Tatge, e tutti quelli di Talisman Island!

Per materiale aggiuntivo, supporto ed informazioni, visitateci sul web: [www.FantasyFlightGames.com](http://www.FantasyFlightGames.com)

## PER L'EDIZIONE ITALIANA

**Traduzione:** Michele Lo Mundo  
**Revisione:** Paolo Mori  
**Adattamento Grafico:** Simone Peruzzi  
**Responsabile Linea Editoriale:** Federico Burchianti



Edito e distribuito in Italia da **Giochi Uniti srl**



[www.giochiuniti.it](http://www.giochiuniti.it) • [info@giochiuniti.it](mailto:info@giochiuniti.it)

*Talisman: il Mietitore* è un gioco pubblicato in Italia da Stratelibri/Giochi Uniti srl, Via S. Anna dei Lombardi 36, Napoli, 80134 Italy, tel. 081 193 233 93. Per qualsiasi informazione su questo prodotto scrivete a: [info@giochiuniti.it](mailto:info@giochiuniti.it). Stratelibri è un marchio di Giochi Uniti srl. Stratelibri è un © & TM 2011 Giochi Uniti srl. Tutti i diritti sono riservati. Qualsiasi produzione o traduzione anche parziale, se non autorizzata, è severamente vietata. Tutti i personaggi presenti in questo gioco sono immaginari. Conservate queste informazioni per le vostre referenze. Fabbricato in Cina.

## GAMES WORKSHOP

**Direttore Licenze:** Owen Rees  
**Direttore Licenze e Diritti Acquistati:** Erik Mogensen  
**Capo Legale e Licenze:** Andy Jones  
**Direttore Proprietà Intellettuale:** Alan Merrett

*Talisman* © Games Workshop Limited 1983, 1985, 1994, 2007. This expansion © Games Workshop Limited 2011. Games Workshop, *Talisman*, *The Reaper*, the foregoing marks' respective logos and all associated marks, logos, characters, products and illustrations from the *Talisman* game are either ®, TM and/or © Games Workshop Limited 1983-2011, variably registered in the UK and other countries around the world. This edition published under license to Fantasy Flight Publishing Inc. 2011. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply, and the FFG logo are trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All Rights Reserved to their respective owners.