

PERSONAGGIO

NOME:
 RAZZA:
 CARRIERA ATTUALE:
 CARRIERE PRECEDENTI:

DETTAGLI PERSONALI

ETÀ:	SESSO:
COLORE DEGLI OCCHII:	PESO:
COLORE DEI CAPELLI:	ALTEZZA:
SEGNO STELLARE:	NUMERO DI FRATELLI E SORELLE:
LUOGO DI NASCITA:	
SEGNI PARTICOLARI:	

PROFILO DEL PERSONAGGIO

PRINCIPALE:	AC	AB	F	R	AG	INT	VOL	SIM
INIZIALE:								
AVANZAMENTI:								
ATTUALE:								
SECONDARIO:	A	FE	BF	BR	M	MAG	FOL	PF
INIZIALE:								
AVANZAMENTI:								
ATTUALE:								

ARMI

NOME:	INGOMBRO	GRUPPO	DANNO	GITTATA	RICARICA	QUALITÀ

ARMATURA

ARMATURA BASE	PUNTI ARMATURA
TIPO DELL'ARMATURA	

ARMATURA AVANZATA	INGOMBRO	PARTI DEL CORPO PROTETTE	PA
TIPO DELL'ARMATURA			

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

GIOCATORE

NOME:	ARBITRO DI GIOCO:
CAMPAGNA:	ANNO DI GIOCO:

PUNTI ESPERIENZA

ATTUALI:	TOTALI:
----------	---------

MOVIMENTO IN COMBATTIMENTO

MUOVERE/ DISIMPEGNARSI:	ATTACCO IN CARICA:	CORRERE:
----------------------------	-----------------------	----------

INGOMBRO ATTUALE

ARMI:	ARMATURA:	EQUIPAGGIAMENTO:	TOTALE:
-------	-----------	------------------	---------

FOLLIE

PUNTI FORTUNA

FERITE ATTUALI

PUNTI ARMATURA

TESTA

01-15

TORSO

36-80

BRACCIO DESTRO

16-35

BRACCIO SINISTRO

36-55

GAMBA DESTRA

81-90

GAMBA SINISTRA

91-00

ABILITÀ

ABILITÀ BASE	CARATTERISTICA	PRESA	+10%	+20%	TALENTI COLLEGATI
Affascinare	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Affascinare Animali	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Allevare Animali	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Arrampicarsi	F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Bere Alcolici	R	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Cavalcare	Ag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Cercare	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Comandare	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Giocare d'Azzardo	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Guidare	F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Intimidire	F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Mercanteggiare	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Muoversi Silenziosamente	Ag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Nascondersi	Ag	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Nuotare	F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Percepire	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Pettegolezzo	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Remare	F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Sopravvivenza	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Travestirsi	Sim	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Valutare	Int	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

ABILITÀ AVANZATE	CARATTERISTICA	PRESA	+10%	+20%	TALENTI COLLEGATI
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
()		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

TALENTI

TALENTO	DESCRIZIONE

EQUIPAGGIAMENTO

OGGETTO	INGOMBRO	DESCRIZIONE

DENARO

CORONE D'ORO (CO):
SELLINI D'ARGENTO (s):
PENNY D'OTTONE (p):

GRIMORIO DEGLI INCANTESIMI

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

NOME DELL'INCANTESIMO:	
DIFFICOLTÀ DI LANCIO:	TEMPO DI LANCIO:
INGREDIENTE:	
DESCRIZIONE:	

SCHEDA DEL PNG

NOME:

CARRIERA/RAZZA:

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF

ABILITÀ:

TALENTI:

REGOLE SPECIALI:

ARMATURA BASE:

ARMATURA AVANZATA:	TESTA	BRACCIA	TORSO	GAMBE

ARMI:

EQUIPAGGIAMENTO:

SCHEDE DEI COMBATTENTI

PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:
PNG:	PNG:
FERITE ATTUALI:	FERITE ATTUALI:
NOTE:	NOTE:

SCHEDA DEL PNG

NOME:

CARRIERA/RAZZA:

Profilo Principale

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF

ABILITÀ:

TALENTI:

REGOLE SPECIALI:

ARMATURA BASE:

ARMATURA AVANZATA:	TESTA	BRACCIA	TORSO	GAMBE

ARMI:

EQUIPAGGIAMENTO:

ORDINE DI INIZIATIVA

INIZIATIVA	COMBATTENTE	INIZIATIVA	COMBATTENTE	INIZIATIVA	COMBATTENTE