

Slaanesh

Il Principe del Piacere

FASE DI PESCA: Pesca due carte del Caos.

CONDIZIONE DI AVANZAMENTO DEL QUADRANTE:
piazza una pedina sul tuo quadrante ogni volta che
piazzi due o più pedine corruzione in una regione che
abbia una pedina Eroe o una pedina Nobile.

Sequenza del Turno

1. FASE DEL VECCHIO MONDO

Pesca una carta del Vecchio Mondo.

2. FASE DI PESCA

Pesca le carte del Caos.

3. FASE DI EVOCAZIONE

Spendi punti potenza per evocare
seguaci e giocare carte del Caos.

4. FASE DI BATTAGLIA

Risolvi le battaglie.

5. FASE DELLA CORRUZIONE

Calcola il valore di dominio e
guadagna eventuali punti vittoria;
quindi, piazza le pedine corruzione
e controlla la devastazione.

6. FASE FINALE

Rimuovi le carte del Caos, risolvi
le pedine Eroe, risolvi le carte
Vecchio Mondo, ottieni i punti
delle regioni devastate, avanza i
quadranti Minaccia e controlla se
finisce la partita.

Riguardo Slaanesh

*Slaanesh è il signore delle
passioni crudeli, dei vizi nascosti e
delle tentazioni più terribili. Per un
comune mortale è impossibile guardarlo
senza perdere la propria anima, poiché tutti
quelli che posano il proprio sguardo sul Dio
diventano degli schiavi alla sua più completa mercé.*

Sequenza del Turno



EVENTO: indica che la re-
gione è sotto l'influenza
di una carta del tracciato
del Vecchio Mondo.



EROE: elimina dalla
regione una miniatura
del giocatore con il più
alto valore di Minaccia,
fra quelli che hanno
miniature nella regione.



NOBILE: aumenta di un
punto il valore di Con-
quista della regione.



CONTADINO: bersaglio in
battaglia con un valore
di difesa di 1, raccolto
quando eliminato.



SKAVEN: diminuisce
di un punto di valore
di Resistenza della
regione.



WARPIETRA: vale come
una pedina corruzione
nella regione.



Seduttrici
Cultista



Demonette
Guerriero



Custode dei Segreti
Demone Maggiore