

Caro Vecchio Capo

Una nuova regola opzionale
ispirata alla cartolina **Saucy Jacky**
per il famoso gioco di fuga
Lettere da Whitechapel,
compatibile con l'espansione **Dear Boss**



**Giochi
Uniti**



Nella fase **3. Polizia: Presidia le Strade**, durante l'Inferno, dopo aver rivelato la prima tessera dalla pila per incaricare il Capo delle Indagini, rivelate anche tutte le altre tessere, una alla volta in sequenza: questo sarà l'ordine di gioco in cui gli ispettori devono agire con gli Agenti durante le fasi **2. Polizia: Caccia al Mostro** e **3. Polizia: Indizi e Sospetti**, durante la Caccia di questa Notte. L'ordine di turno comincia dal Capo delle Indagini e prosegue nella sequenza in cui sono state rivelate le tessere (non più in senso orario).

Se nessun marcatore Indizio è stato posto sul tabellone durante il turno, al termine della fase **3. Polizia: Indizi e Sospetti** il Capo delle Indagini può scambiare di posizione due tessere della sequenza per modificare l'ordine di gioco: può scambiare anche la tessera dell'attuale Capo delle Indagini, cambiando così l'ispettore incaricato di dirigere l'investigazione per la Notte in corso.

Quando termina la Notte, mescolate tutte le tessere Capo delle Indagini per riformare la pila.