



SCHEDA DELLE PAUSE

NOME DEL PERSONAGGIO _____

NOME DEL GIOCATORE _____

INSEDIAMENTO _____

MO	MERCI	INFLUENZA	MANODOPERA	MAGIA

COSTRUZIONE/ORGANIZZAZIONE

STANZE/SQUADRE	
AMMINISTRATORE	
BENEFICI	GIORNI DALL' ULTIMA VISITA
EVENTI IN CORSO/COSTI	GUADAGNI TOTALI

COSTRUZIONE/ORGANIZZAZIONE

STANZE/SQUADRE	
AMMINISTRATORE	
BENEFICI	GIORNI DALL' ULTIMA VISITA
EVENTI IN CORSO/COSTI	GUADAGNI TOTALI

COSTRUZIONE/ORGANIZZAZIONE

STANZE/SQUADRE	
AMMINISTRATORE	
BENEFICI	GIORNI DALL' ULTIMA VISITA
EVENTI IN CORSO/COSTI	GUADAGNI TOTALI

COSTRUZIONE/ORGANIZZAZIONE

STANZE/SQUADRE	
AMMINISTRATORE	
BENEFICI	GIORNI DALL' ULTIMA VISITA
EVENTI IN CORSO/COSTI	GUADAGNI TOTALI

FASI DELLE PAUSE

MANTENIMENTO
ATTIVITÀ
RENDITA
EVENTO

PROB. DI EVENTO
20% + 5%/GIORNO

%

ACQUISTO

CAPITALE	ACQUISTO (COSTO)	CONSEGUIMENTO (COSTO)
INFLUENZA	30 MO	15 MO
MAGIA	100 MO	50 MO
MANODOPERA	20 MO	10 MO
MERCI	20 MO	10 MO

LAVORO QUALIFICATO

RISULTATO	CAPITALE
10	1
20	2
30	3
40	4

LIMITI DI SPESA/GIORNO

INSEDIAMENTO	LIMITE
SOBBORGO	2
BORGO	4
VILLAGGIO	10
PICCOLO PAESE	15
GRANDE PAESE	25
PICCOLA CITTÀ	35
GRANDE CITTÀ	50
METROPOLI	65

NOTE

COSTRUZIONI DA UN LOTTO



Alchimista



Banca



Caserma



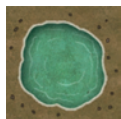
Mercato Nero



Birrificio



Torre dell'Incantatore



Cisterna



Sala da Ballo



Discarica



Artigiano Esotico



Granaio



Cimitero



Erborista



Caseggiato



Locanda



Prigione



Biblioteca



Negoziato di Lusso



Negoziato di Magia



Maniero



Mulino



Zecca



Monumento



Osservatorio



Orfanotrofo



Parco



Molo



Negoziato



Santuario



Fucina



Stalla



Conceria



Taverna



Casamento



Bottega

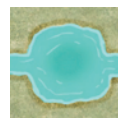
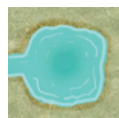


Torre di Guardia

PONTI



CORSI D'ACQUA



COSTRUZIONI DA DUE LOTTI



Accademia



Collegio Bardico



Dipartimento



Fonderia



Guarnigione



Gilda



Ospedale



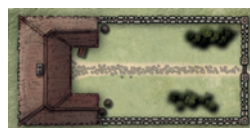
Accademia Magica



Mercato



Accademia Militare



Monastero



Museo



Villa Nobiliare



Tempio

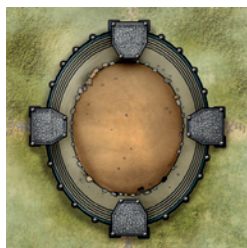


Teatro



Municipio

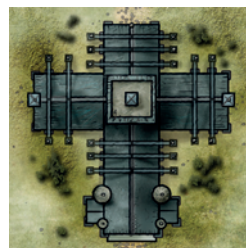
COSTRUZIONI DA QUATTRO LOTTI



Arena



Castello



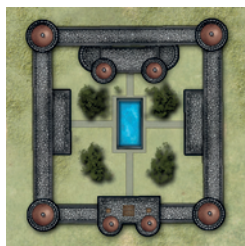
Cattedrale



Quartiere degli Stranieri



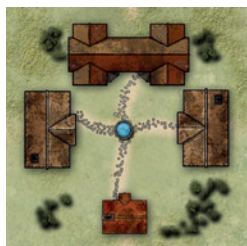
Serraglio



Palazzo



Recinto per il Bestiame



Università



Fronte del Porto



Fronte del Porto



GRIGLIA DISTRETTUALE

NOME DELL'INSEDIAMENTO _____

VALORE BASE _____

DIFESA _____

POPOLAZIONE _____

CARATTERISTICHE



Strade lastricate



Sistema fognario

☐ Terra ☐ Rupe ☐ Fossato ☐ Fiume ☐ Mura ☐ Acqua ☐ Altro

☐ Terra ☐ Rupe ☐ Fossato ☐ Fiume ☐ Mura ☐ Acqua ☐ Altro

☐ Terra ☐ Rupe ☐ Fossato ☐ Fiume ☐ Mura ☐ Acqua ☐ Altro

☐ Terra ☐ Rupe ☐ Fossato ☐ Fiume ☐ Mura ☐ Acqua ☐ Altro

OGGETTI MAGICI

POZIONI

☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

PERGAMENE

☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

OGGETTI MERAVIGLIOSI

☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____

ALTRO

☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____
☐ _____



NOME DEL REGNO _____

CAMPAGNA _____

SCHEDA DEL REGNO

GOVERNO _____

ALLINEAMENTO _____

POPOLAZIONE _____

DIMENSIONE _____

CD DI CONTROLLO _____

BONUS

PENALITÀ

	TOTALE	CONSTRUZIONI	EDITTI	EVENTI	AUTORITÀ	RISORSE	ALLINEAMENTO	ABILITÀ	GOVERNO	EDITTI	MALCONTENTO	VACANZE	ALTRO
ECONOMIA		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
LEALTÀ		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
STABILITÀ		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
CORRUZIONE		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
CRIMINE		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
LEGGE		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
CULTURA		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
PRODUTTIVITÀ		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-
SOCIETÀ		=	+	+	+	+	+	+	+	-	-	-	-

FAMA	TOTALE	=	BASE	CULTURA/10	SOCIETÀ/10	BONUS DIMENSIONI	CONSTRUZIONI	EVENTI	ALTRO	NOTE
INFAMIA		=	BASE	CORRUZIONE/10	CRIMINE/10	BONUS DIMENSIONI	CONSTRUZIONI	EVENTI	ALTRO	

EVENTI IN CORSO

AUTORITÀ

RUOLO DI AUTORITÀ

BONUS

ATTRIBUTO

GOVERNANTE	+	ECONOMIA, LEALTÀ, STABILITÀ
GOVERNANTE	+	ECONOMIA, LEALTÀ, STABILITÀ
CONSORTE	+	LEALTÀ
CONSIGLIERE	+	LEALTÀ
GENERALE	+	STABILITÀ
GRAN LEGATO	+	STABILITÀ
EREDE AL TRONO	+	LEALTÀ
GRAN SACERDOTE	+	STABILITÀ
MAGO DI CORTE	+	ECONOMIA
SCERIFFO	+	ECONOMIA
TUTORE DELL'ORDINE REALE	+	LEALTÀ, -1 MALCONTENTO/ MANTENIMENTO
CAPO DELLE SPIE	+	
TESORIERE	+	ECONOMIA
VICERÉ	+	ECONOMIA
GUARDIANO	+	LEALTÀ

EDITTI

LIVELLO DI PROPAGANDA	
+ [] STABILITÀ	+ [] CONSUMI IN PC
LIVELLO DI TASSAZIONE	
+ [] ECONOMIA	- [] LEALTÀ
FESTIVITÀ ANNUALI	
+ [] LEALTÀ	+ [] CONSUMI IN PC

MALCONTENTO

PENALITÀ A TUTTE LE PROVE

CONSUMI

PC

DIMENSIONE	INSEDIAMENTI	EDITTI	FATTORIE	ALTRO
	+	+	-	+

TESORO

PC

ROTTES COMMERCIALI

DESTINAZIONE	LUNGHEZZA (TRL)	MODIF. DI ROTTA	MODIF. DI LUNGHEZZA	TIPO	CD	CD DI CONTROLLO	CORRUZIONE	MODIF. DI ROTTA	MODIF. DI LUNGHEZZA	PRODUTTIVITÀ
						=	+	+	+	-
						=	+	+	+	-
						=	+	+	+	-
						=	+	+	+	-



SCHEDA DELLE ARMATE

NOME DEL REGNO _____

CAPITALE _____

GENERALE

MOD. CAR _____

PROF. (SOLDATO) _____

MOD. INIZ. _____

MAX. ARMATE _____

PERSONAGGI IMPORTANTI

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

NOME _____ ARMATA _____

ARMATA 1

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMI _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____

ARMATA 2

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMI _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____

ARMATA 3

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMI _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____

ARMATA 4

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMI _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____

ARMATA 5

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMPTION _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____

ARMATA 6

NOME _____

ALLINEAMENTO _____

TAGLIA _____

TIPO _____

DV _____

GSA _____

VELOCITÀ _____

MORALE _____

CONSUMI _____

VD _____

MA _____

TATTICHE _____

RISORSE _____

SPECIALE _____

COMANDANTE _____

MOD. CAR _____ PROF. (SOLDATO) _____

AUTORITÀ ☐ BONUS _____