

FANTASCATTI

The background is a blue-toned illustration of a stone archway. A large, smiling, white, balloon-like creature with a face and arms is emerging from the arch. It holds a key in its right hand. In the lower left, a boy with dark hair and glasses is peeking out from behind a pillar, holding a small flashlight. In the lower center, a blue cat with large white eyes is running towards the left. In the lower right, a treasure chest is open, and a large, round, metallic object with a handle is rolling away from it. The word 'FANTASCATTI' is written in large, stylized, orange-to-red gradient letters with a yellow outline, slanted upwards from left to right.

REGOLAMENTO

IL GIOCO IN BREVE

Tommy è un giovane investigatore, specializzato in casi mooolto mooolto "particolari", come quelli che riguardano fantasmi e altre creature poco comuni. Per questo, nonostante la sua giovane età non ha paura di avventurarsi in vecchi castelli abbandonati, armato solo della sua macchina fotografica, in cerca di temibili fantasmi da stanare.

Questa volta sembra essere molto vicino a poter finalmente immortalare con la sua macchina fotografica un vero fantasma in carne e ossa...ehm no, forse meglio dire in lenzuolo bianco e... vabbè ci siamo capiti! Tuttavia

l'impresa sembra più difficile del previsto, poiché questo fantasma non sta mai fermo; prima si infila un elmo, poi gioca con un gatto, un attimo dopo si nasconde in un vecchio baule al lume di un candelabro. Inoltre, a causa della poca luce i colori delle foto sembrano parecchio in disordine.

Tommy ha bisogno di una mano. Siete disposti ad aiutarlo? Sappiate che buoni riflessi e rapidità di pensiero saranno indispensabili!



COMPONENTI



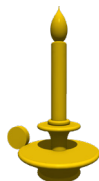
baule



elmo



gatto



candelabro



fantasma



questo regolamento



56 carte Rullino

PREPARAZIONE

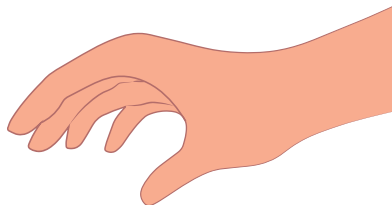
Prendete i 5 oggetti e piazzateli al centro del tavolo, per quanto possibile, alla stessa distanza da tutti i giocatori. Mescolate il mazzetto delle carte Rullino e sistematelo a faccia in giù al centro del tavolo.



SVOLGIMENTO

Il giocatore che più somiglia ad un fantasma prende la carta Rullino in cima al mazzo e la scopre facendo attenzione che tutti possano vederla contemporaneamente. Ogni giocatore, più veloce di un flash, deve agguantare, usando una sola mano, un oggetto specifico. Esistono 3 possibilità:

A) Se presente, afferrare l'oggetto raffigurato sulla carta del colore giusto (Elmo blu, Gatto grigio, Baule rosso, Candelabro giallo, Fantasma bianco).



Esempio: in questo caso giocatori devono acchiappare l'Elmo blu.

B) Se non è presente nessun oggetto del colore giusto, afferrare l'Oggetto che non compare nella foto né come forma né come colore.



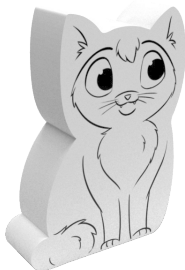
Esempio: su questa carta sono presenti il Gatto e il Baule; inoltre, ci sono il colore giallo (Candelabro) e il colore blu (Elmo). L'unico Oggetto che non è presente né come forma né come colore è il Fantasma Bianco.



C) Se non è presente nessun oggetto del colore giusto ma sono DUE gli oggetti assenti come forma e come colore, afferrare il Gatto grigio.



Esempio: su questa carta sono presenti l'Elmo e il Gatto, entrambi di un colore sbagliato; il Gatto è blu e l'Elmo è rosso. Sia il Fantasma bianco sia il Candelabro giallo sono assenti, tanto come forma che come colore. Poiché ci sono due opzioni disponibili, afferrare il Gatto grigio.



Il giocatore che agguanta l'Oggetto giusto ottiene in premio la carta Rullino corrispondente e inizia il nuovo round scoprendone una nuova dalla cima del mazzetto. Ogni giocatore può prendere un solo Oggetto ogni round. Chi tocca o prende un Oggetto sbagliato deve consegnare una carta Rullino, sempre che ne possieda, al giocatore che per primo conquista l'Oggetto giusto.

FINE DELLA PARTITA

Quando finisce il mazzetto di carte Rullino, la partita termina. Il giocatore che ne ha conquistate di più vince.

REGOLA PER LE PRIME PARTITE

Se è la vostra prima partita a Fantascatti, vi consigliamo di togliere dal mazzo le 3 carte raffigurate qui.

In questo modo l'opzione C descritta sopra non si verificherà, rendendo il gioco più semplice.



Fantascatti Nuova Edizione™ è un gioco di proprietà e sviluppato da Giochi Uniti srl,
pubblicato in Italia da Giochi Uniti srl
Via S. Anna dei Lombardi, 36 – Napoli 80134 – Italia
Tel 081 193.233.93

Giochi Uniti

Per qualsiasi informazione su questo prodotto scrivete a: info@giochiuniti.it
© 2019 Giochi Uniti srl. Tutti i diritti riservati. Qualsiasi riproduzione o traduzione anche parziale se non autorizzata è severamente vietata.

Autore: Antonio Manzolini

Illustrazioni: Valentina Moscon

Grafica: Mario Barbatì

Produzione: Federico Burchianti, Stefano de Carolis