

- © Copyright © Games Workshop Limited 2012. Games Workshop, 40,000 Role Play, Rogue Trader, and all associated marks, logos, places, names, creatures, races and nice insignia/ devices/logos/symbols, vehicles, locations, weapons and unit insignia, characters, products and illustrations from the Warhammer 40,000 universe and the Rogue Trader game setting are either ®, TM, and/or © Games Workshop Ltd 2000-2012, variably registered in the UK and other countries around the world. This edition published under license to Fantasy Flight Publishing Inc. Tutti i diritti riservati ai rispettivi proprietari. Fotocopie solo per uso personale.

Nome del Personaggio: Dominik Van Goren

Mondo Natale: Nobile di Nascita

Motivazione: Sorte

Citazione: "Il mio destino mi attende fra le stelle. Lo affronterò nel vuoto, dovunque esso arrivi."

Descrizione: Gli otto figli del nobile Ammiraglio di Flotta Dominik sono stati educati così da divenire grandi quali il loro padre. Ha però lasciato le restrizioni dell'Elite della flotta da battaglia per prendere le sue personali conoscenze del vuoto per affrontare lo spazio Imperiale. Col passare del tempo, divenne un vero esperto nel gestire piccole navi – un candidato perfetto per la costante necessità di bravi piloti di Sarvus Trask.

CARATTERISTICHE

Abilità di Combattimento AC	Abilità Balistica AB	Forza F	Resistenza R	Agilità Ag	Intelligenza Int	Percezione Per	Volontà Vol	Simpatia Sim
4 0	4 1	4 3	4 5	3 1	3 2	3 3	2 9	3 2



ABILITÀ

	Base	Talentuoso	+10%	+20%
Cercare (Per)	☒	☒	☐	☐
Conoscenze Accademiche (Int)	☐	☐	☐	☐
Astromanzia	☒	☒	☐	☐
Conoscenze Comuni (Int)	☒	☒	☐	☐
Guerra	☐	☐	☐	☐
Imperium	☒	☒	☐	☐
Consapevolezza (Per)	☒	☒	☐	☐
Intimidire (F)	☒	☒	☒	☐
Pilotare (Astronavi) (Ag)	☒	☒	☒	☐
Schivare (Ag)	☒	☒	☐	☐

EQUIPAGGIAMENTO

Microcuffie, Respiratore, reliquia di nave benedetta, pittocamera, 2 caricatori di munizioni amputanti.

TALENTI E REGOLE SPECIALI

Abilità Speciali: Dominik possiede l'abilità speciale Maestro dei Piccoli Vascelli. Quando pilota una nave di piccole dimensioni (ad esempio un gun-cutter, un caccia, un bombardiere o un qualunque altro veicolo della stessa dimensione), può ritirare qualunque Test di Pilotare.

Dispersione: Il fucile a pompa navale di Dominik è molto più pericoloso a corto raggio. Quando spara ad un avversario entro 3 metri, ogni due gradi di successo ottiene un colpo ulteriore. Comunque, a lungo raggio, questa dispersione riduce a nulla l'efficacia dei proiettili. Tutti i Punti Armatura sono raddoppiati contro i colpi di armi a dispersione a lungo raggio o raggio estremo.

Munizioni Amputanti: Il fucile a pompa navale di Dominik è caricato con munizioni speciali, piene di micro-schegge esplosive. Questi proiettili aggiungono un +2 ai Danni dell'arma (Già aggiunti nei dati dell'arma).

Le cose più importanti da sapere per giocare il personaggio di Dominik.

- Tu sei un combattente muscoloso, forte e naturalmente portato per pilotare.
- Il tuo fisico è formidabile e imponente.
- Il tuo maggiore interesse è fare fortuna con la ricchezza guadagnata e non quella ereditata.

ARMA

Nome: Coltello Monomolecolare

Classe: Mischia **Danno:** 1d5+5 **Pen:** 2

Regole Speciali: Nessuna

ARMA

Nome: Fucile a Pompa Navale

Classe: Base **Danno:** 1d10+6 **Pen:** 0

Gittata: 30m **CdF:** S/-/- **Car:** 8

Ricarica: 2 Azioni Complete

Regole Speciali: Dispersione, Munizioni Amputanti

ARMATURA

Armature antischegge della Guardia

Punti Armatura: 4

MOVIMENTO

Mezza Azione: 3m **Azione Completa:** 6m

Carica: 9m

Corsa: 18m

FERITE

Totali: 15

Attuali: _____

Affaticamento: _____

PUNTI FATO

Totali: 4

Attuali: _____