

Schonbrunn

Domande più Frequenti

Questo documento risponde in modo ufficiale alle domande più frequenti che i giocatori formulano sul regolamento di gioco, inviando i loro quesiti all'indirizzo info@sirchestercobblepot.com oppure tramite la pagina Facebook ufficiale @Schonbrunn.

Alleati

I contrassegni Alleati si giocano una sola volta e poi si scartano?

Sì, gli Alleati di *Schonbrunn*™ sono prima carte che, salvo due eccezioni (*Polonia* ♦ e *Portogallo* ♦), permettono di ricevere dei contrassegni che modificano l'Influenza dei Delegati ■ **incaricati**; i contrassegni Alleati si ricevono, come indicato dall'effetto stampato sulle carte, durante la Sesta fase: Recupero del round in cui si è ricevuta la relativa carta come Risarcimento; quando nel round successivo, sempre nella Sesta fase: Recupero, si recuperano i Delegati ■ **incaricati**, i contrassegni che hanno modificato l'Influenza devono essere rimossi dal gioco.

Il valore di Influenza degli Alleati si applica a tutti i Delegati ■ che possiedono lo 1 (eccetto se impegnati nella Gerarchia) oppure a un solo Delegato 1 in specifico?

Per non cedere a dubbi deve essere puntualizzato che gli Alleati di questo gioco sono carte che generano in molti casi dei contrassegni che modificano i valori di Influenza dei Delegati ■ **incaricati**; in tutto le carte Alleato sono otto; due di queste (*Polonia* ♦ e *Portogallo* ♦) hanno effetti che si applicano a fine partita quindi non ricadono nel quesito perché il problema passa attraverso l'impiego dei contrassegni.

Tutte le altre sei carte fanno ricevere contrassegni che forniscono valori di Influenza diversi. Qualunque sia il valore di questi contrassegni, l'Influenza viene conferita (che lo si voglia o no) al proprio Delegato 1, eccetto se **impegnato** nella Gerarchia: quindi se si possiede più di un contrassegno Alleato, ovvero due, il loro valore si somma.

Nel caso che la *Gran Bretagna* possieda un solo contrassegno Alleato, durante la Quinta fase: Congresso, questa deve scegliere a quale Delegato 1 **incaricato** presso un Obiettivo assegnarlo e deve farlo immediatamente dopo che i Delegati ■ sono rivelati; nel caso i contrassegni Alleato in possesso della *Gran Bretagna* siano due: può entrambi conferirli allo stesso Delegato 1 **oppure** uno ciascuno per ogni Delegato 1, sempre se **incaricati** presso Obiettivi.

Per quanto riguarda invece la Terza fase: Complotti, la regola è chiara nel caso della *Gran Bretagna*: sia uno che due eventuali contrassegni Alleato in suo possesso vengono sommati per entrambi i Delegati 1 oggetto di eventuali Complotti avversari.

Per esempio, se la *Gran Bretagna* possiede due contrassegni Alleato 2, ciascun Delegato 1 **incaricato** dalla *Gran Bretagna* è considerato avere 4 per i Complotti.



Versione: 1.0.0

ATTENZIONE: questo documento è stato prodotto per essere integrato al regolamento ed è da considerarsi a tutti gli effetti un'estensione.

Crediti

Autore: Tommaso Bagnoli. **Sviluppo:** eNigma.it. **Direzione artistica:** Gianluca Santopietro. **Grafica e impaginazione:** Demis Savini. **Produzione:** Giacomo Santopietro per Sir Chester Cobblepot. **Speciali ringraziamenti:** Massimo De Seta, Gianluca Blasi, Andrea Formichetti, Giuseppe Urbani.



SirChesterCobblepot.com



GiochiUniti.it

©2019 Tiopi srl. Tutti i diritti sono riservati. Edito e distribuito in Italia da Giochi Uniti srl (Via Sant'Anna dei Lombardi, 36 - Napoli - Tel. 081.19323393) su licenza di Tiopi srl. Tutti i diritti sono riservati.

I marchi Schönbrunn e Sir Chester Cobblepot sono utilizzati da Giochi Uniti dietro autorizzazione.

Stratelibri è un marchio di proprietà Giochi Uniti © & ™ 1989-2002-2009-2014-2015-2016-2017-2018-2019 di Giochi Uniti srl. Tutti i diritti sono riservati.

Qualsiasi riproduzione o traduzione anche parziale se non autorizzata è severamente vietata - www.stratelibri.it - info@stratelibri.it



Carte Alleati

Esempio



Alleato Napoli: chi ha ricevuto questo Risarcimento nella Quinta fase: Congresso come risoluzione dell'Obiettivo II, durante la Sesta fase: Recupero dello stesso round deve applicarne l'effetto e quindi scartare la carta dal gioco per ricevere il relativo contrassegno che conferirà Influenza 2 al proprio Delegato **2**, **incaricato** durante il successivo round (come indicato sul retro del contrassegno), e nel frattempo fa immediatamente guadagnare 1 punto Prestigio; se, nel momento dell'applicazione dell'effetto della carta, quel giocatore rivela in aggiunta un qualunque Ausilio **1** (*Blocco Navale* oppure *Esercitazioni della Flotta*) guadagna immediatamente altri 2 punti Prestigio.

Nel round successivo, il conferimento di Influenza da parte dell'Alleato *Napoli* avviene automaticamente (non è possibile rinunciarci) e nella Sesta fase: Recupero il contrassegno è rimosso dal gioco.

Si applicano le stesse regole agli Alleati forniti dai Trattati?

Nelle carte dei Trattati *Restaurazione della Confederazione Svizzera*, *Creazione Regno Lombardo-Veneto* e *Unione di Genova alla Sardegna* le istruzioni stampate dovrebbero essere chiare riguardo al loro utilizzo; tutti i contrassegni che forniscono devono essere considerati Alleati.

Per esempio, per quanto riguarda gli effetti del Capo Delegazione **1** della *Gran Bretagna*. Essi sono infatti categorizzati come Alleati (vedere nel regolamento a pagina 5, colonna di destra, componenti di cartone e pagina 3, contenuto della scatola).

- *Restaurazione della Confederazione Svizzera*: i relativi contrassegni modificano il valore di Influenza dei Delegati **1** già **incaricati** anche di Nazioni diverse. I contrassegni **non** vengono recuperati nella relativa fase bensì riposti nella riserva comune.
- *Creazione Regno Lombardo-Veneto* e *Unione di Genova alla Sardegna*: il relativo contrassegno viene **incaricato** come se fosse un Delegato **1**, ma **non** viene recuperato nella relativa fase bensì riposto nella riserva comune.

Ausili

Gli Ausili, si scartano solo quando si vuole mantenere il Trattato oppure anche quando si espongono per attivarlo?

No, le carte Ausilio si scartano solo nel caso in cui si utilizzano per **mantenere** un Trattato, **non** quando si espongono per **attivarlo**.

Austria

Nelle partite a 3, 4 o 5 giocatori, durante la Prima fase: Gerarchia, il Delegato **1 impegnato dall'Austria ha il proprio valore di Influenza incrementato di +1; questo vale anche per il limite nella spesa di Ricevimenti per ottenere punti Prestigio?**

Sì, nelle partite a 3, 4 o 5 giocatori, il Delegato **1** **impegnato** dall'Austria durante la Prima fase: Gerarchia vede il proprio valore di Influenza incrementato di +1 per **tutti** gli effetti di gioco.

Recupero

Il regolamento, a pagina 21, dice che nella Sesta fase: Recupero si devono ritirare **tutti i componenti, senza specificare se si tratta solo di quelli di legno; i contrassegni Alleato devono essere rimossi dal gioco?**

Vanno recuperati tutti i propri componenti **incaricati** e **impegnati**, che altri non possono essere che i Delegati **1**, il Ministro degli Esteri **1** e il Capo Delegazione **1**; i contrassegni Alleato hanno conferito o modificato i valori di Influenza dei Delegati **1** e quindi non sono considerati direttamente **incaricati** negli Obiettivi quindi **non** vanno recuperati ma rimossi dal gioco o riposti nella riserva comune (quelli dei Trattati *Creazione Regno Lombardo-Veneto*, *Unione di Genova alla Sardegna* e *Restaurazione della Confederazione Svizzera*).

Trattati

Se attivo il Trattato Santa Alleanza con il Ministro degli Esteri **1, posso poi subito **incaricarlo** presso un Obiettivo?**

Sì, il Trattato *Santa Alleanza* può essere **attivato** dal Ministro degli Esteri **1**, per poi subito **incaricarlo** presso un qualunque Obiettivo grazie all'effetto del Trattato stesso.