



— SUSSIDI PER I GIOCATORI —

LA TEMPESTA DEL CAOS

Siete tutti cresciuti ascoltando le storie della Grande Guerra contro il Chaos. Il racconto di Magnus il Pio e della sua vittoria sulle armate del Chaos è risaputo e, sebbene vi siano state altre guerre e altre minacce in questi 200 anni, niente era paragonabile a esso. Fino a oggi. Quest'anno il Signore del Chaos Archaon ha invaso l'Impero con cinque potentissimi eserciti calati dalla Desolazione del Chaos, colmi di guerrieri mutanti, mostri da incubo e stregoni resi folli dal potere. All'inizio della guerra, i flagellanti e altri profeti di sventura dissero che quella era la Fine dei Tempi, ed era facile credere alle loro parole mentre gli eserciti saccheggiavano e bruciavano tutto ciò che ostacolava la loro avanzata tra le province settentrionali dell'Impero.

Avete sentito innumerevoli storie negli ultimi mesi. Si dice che Sigmar sia sceso di nuovo in terra e che un esercito di lupi abbia attaccato la città kislemita di Erengard. Si dice che i morti stessi si siano sollevati dalle loro tombe per difendere l'Impero e che una grande battaglia sia stata vinta a Middenheim. Si dice anche che la peste abbia riempito le strade di Talabheim di cadaveri enfiati.

Potete credere soltanto a ciò che avete sotto i vostri occhi. Siete a Untergard, nella foresta del Drakwald, dove una battaglia durata nove giorni in cui avete fronteggiato un'orda di Uominibestia che cercava di passare il grande ponte della città. Sono stati respinti, ma a caro prezzo. La città è in rovina, i suoi abitanti stentano a sopravvivere e l'esercito imperiale se n'è andato da tempo, lasciandosi dietro solo i morti. Avete sentito dire che le battaglie continuano a nord, ma che la guerra è finita. O almeno questo è ciò che sperate.

Siete rimasti a Untergard per parecchi giorni, mentre piogge d'incredibile intensità sferzavano il Drakwald, ma oggi al vostro risveglio avete trovate due novità: il cielo s'è aperto e pare che ci sia un'assemblea nella vicina Ackerplatz.

Al Capitano Schiller

Da Nonna Moescher

Capitano, vi porgo le mie scuse per aver abbandonato in questo modo i bambini. Vi prego di trovare una dimora dignitosa che li accolga a Middenheim. Sono dei bravi bimbi e prego che ricevano la misericordia di Phallya dopo tutti i patimenti che hanno sofferto.

Io vado a riscuotere un credito dalla famiglia Piernhauer. Lo faccio per me stessa e per il popolo di Untergard. Le conseguenze di questo gesto ricadranno solo su di me.

Vi auguro di trovare finalmente la pace a Middenheim. Possa Sigmar vigilare su di voi e su tutto il popolo di Untergard. Sto per andare a casa un'ultima volta. Forse ci incontreremo di nuovo nel regno di Morr.

Nonna Moescher





IL PONTE DI UNTERGARD

1 QUADRETTO = 2 METRI

L'ACHERPLATZ



Nexus Editrice S.r.l.

dottwatson (dottwatson@wfrp.it) - **La Locanda delle due Lune** per **Nexus Editrice S.r.l.**

Prima Pubblicazione: Agosto 2009

© Copyright Games Workshop Limited 2009. Tutti i Diritti Riservati. Games Workshop, il logo Games Workshop, Warhammer, Warhammer Fantasy Roleplay, il logo di Warhammer Fantasy Roleplay, Black Industries, Fantasy Flight Games, il logo della Fantasy Flight Games e tutte le razze a questo collegate con i loro standardi, simboli, nomi, personaggi, illustrazioni e immagini dell'universo di Warhammer®, TM e/o © Games Workshop Ltd 2000-2009, sotto le varie registrazioni nel Regno Unito e in altri Paesi del mondo. Tutti i Diritti Riservati. Green Ronin e il logo Green Ronin sono Marchi Registrati da Green Ronin Publishing e devono essere utilizzati sotto autorizzazione. Dundiinni sono Marchi Registrati della Fluid Entertainment e devono essere utilizzati sotto autorizzazione.



ATTRAVERSO IL DRAKWALD

