

# Rosa del Cavaliere



(anello)  
+1 vigore +1 magia  
Capacità: immolarsi

Puoi equipaggiarti con questo oggetto all'inizio dell'Atto 1

LEGIONE DELLE OMBRE /COMUNE 1/8



## Libro incantato dei segreti



(mano sinistra: libro degli incantesimi)

+1 velocità +2 magia

Capacità: dominio

Puoi equipaggiarti con questo oggetto all'inizio dell'Atto 2

LEGIONE DELLE OMBRE /COMUNE 3/8



# Fiele ribollente



(talismano)

Capacità: vetriolo

Vedi il glossario delle capacità speciali  
per la descrizione di questa capacità

Puoi equipaggiarti con questo oggetto  
dopo aver sconfitto Sharroth

LEGIONE DELLE OMBRE /COMUNE 6/8



## Sorpresa del persecutore



(mano sinistra o mano principale)  
+2 velocità +4 vigore  
Capacità: sanguinamento

Puoi equipaggiarti con questo oggetto all'inizio dell'Atto 3

LEGIONE DELLE OMBRE / RARO 4/8



# Rosa di sangue



(anello)

+1 vigore +1 magia  
Capacità: patto oscuro

Puoi equipaggiarti con questo oggetto all'inizio dell'Atto 3

LEGIONE DELLE OMBRE / RARO 5/8





## Guanti d'arme incisi



(guanti)  
+1 velocità + 2 vigore  
Capacità: guarigione

Puoi equipaggiarti con questo oggetto all'inizio dell'Atto 2

LEGIONE DELLE OMBRE /COMUNE 2/8